

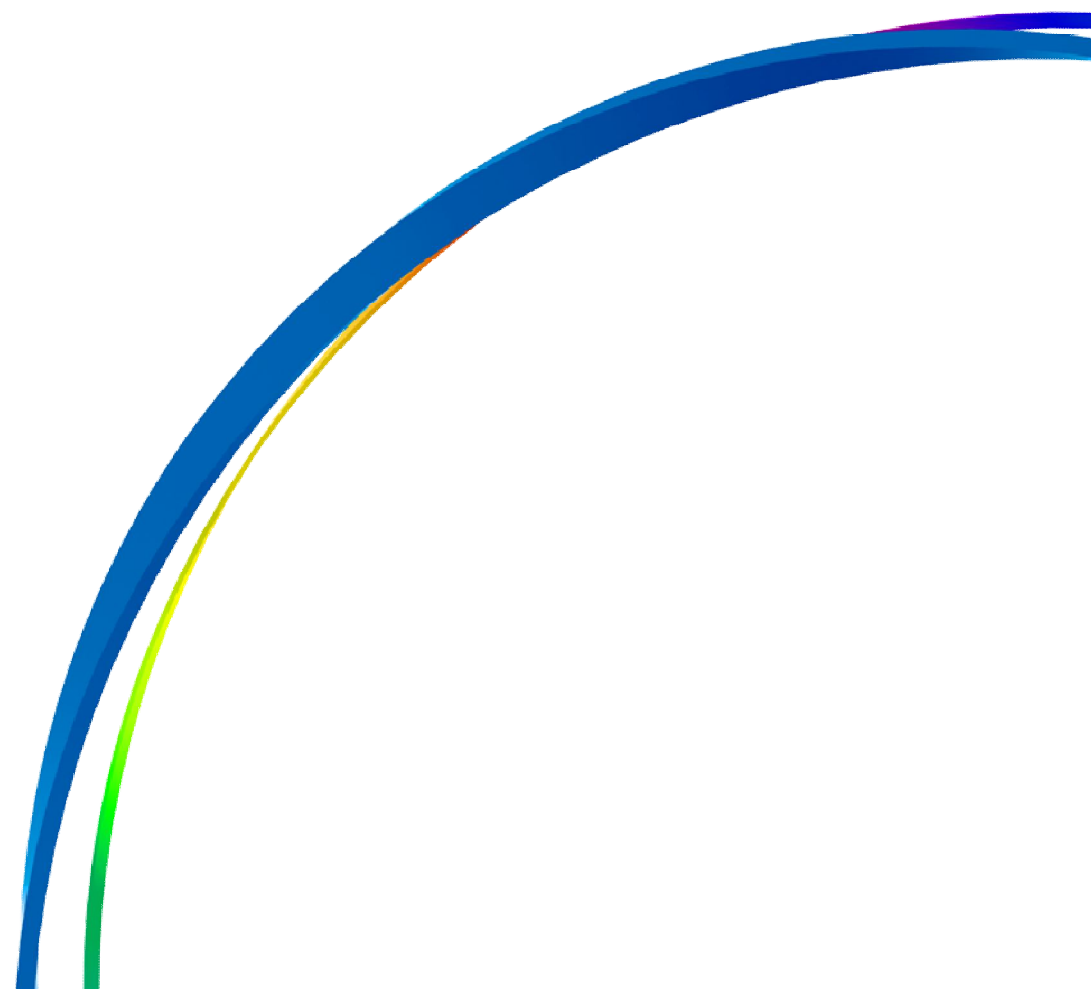
动画的制作

参考手册 第21章节 动画

Proface China

Technical Support Department

Leo



动画制作内容

- 1 隐现动画（显示/隐藏对象）
Step1: 设置步骤
Step2: 操作
- 2 颜色动画（更改对象的颜色）
Step1: 设置步骤
Step2: 操作
- 3 位置动画（水平/垂直移动对象）
Step1: 设置步骤
Step2: 操作
- 4 旋转动画（旋转对象）
Step1: 设置步骤
Step2: 操作

说明

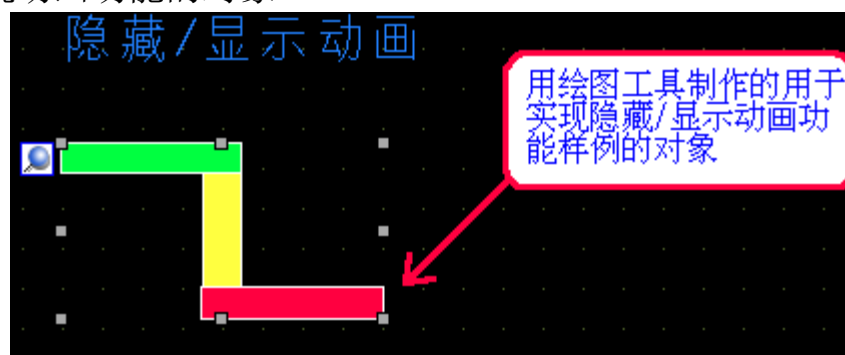
- 动画功能可暂时隐藏部件或更改对象(部件和图形)的颜色和位置。使用该功能可突出特定对象、增强安全性，以及在画面上创建运动效果。各动画功能支持的对象，详情请参阅：GP-Pro EX参考手册“21.1.1 支持的对象”。



要点

隐藏和显示动画要点:

- 1、鼠标左键点击，选择要实现动画功能的对象



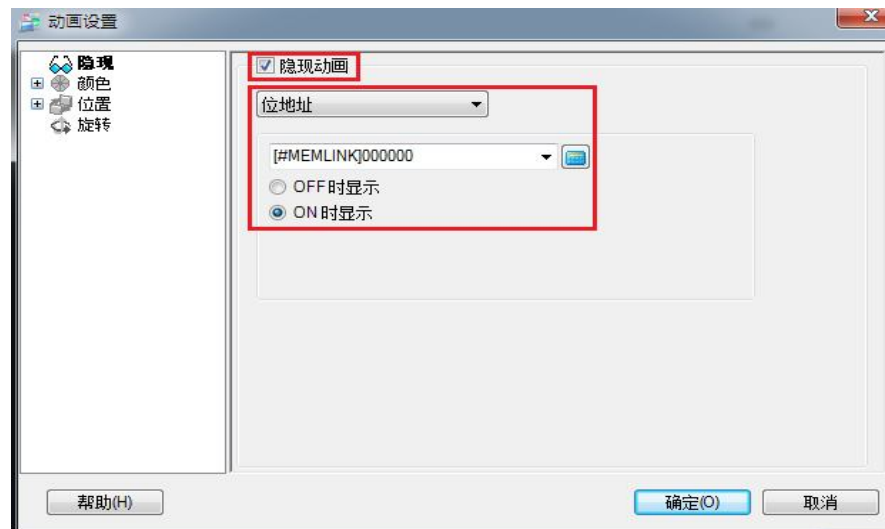
- 2、选中要实现动画功能的对象后，点击鼠标的右键，在弹出的菜单对话框中，选择动画





要点

3、在弹出的动画设置对话框中，选中隐现动画，并设置操作控制地址和显示条件

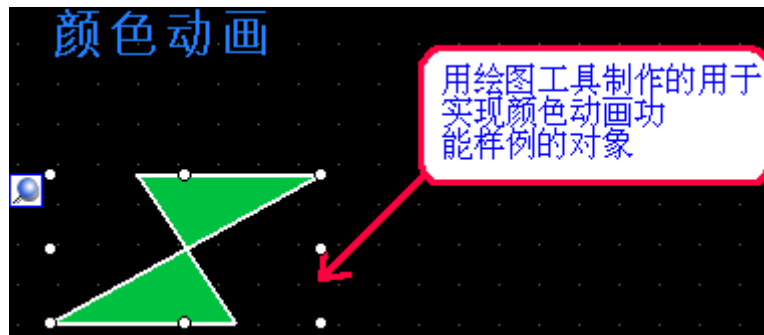




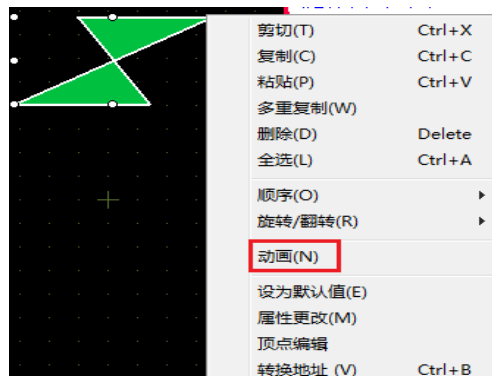
要点

颜色动画要点:

- 1、鼠标左键点击，选择要实现动画功能的对象



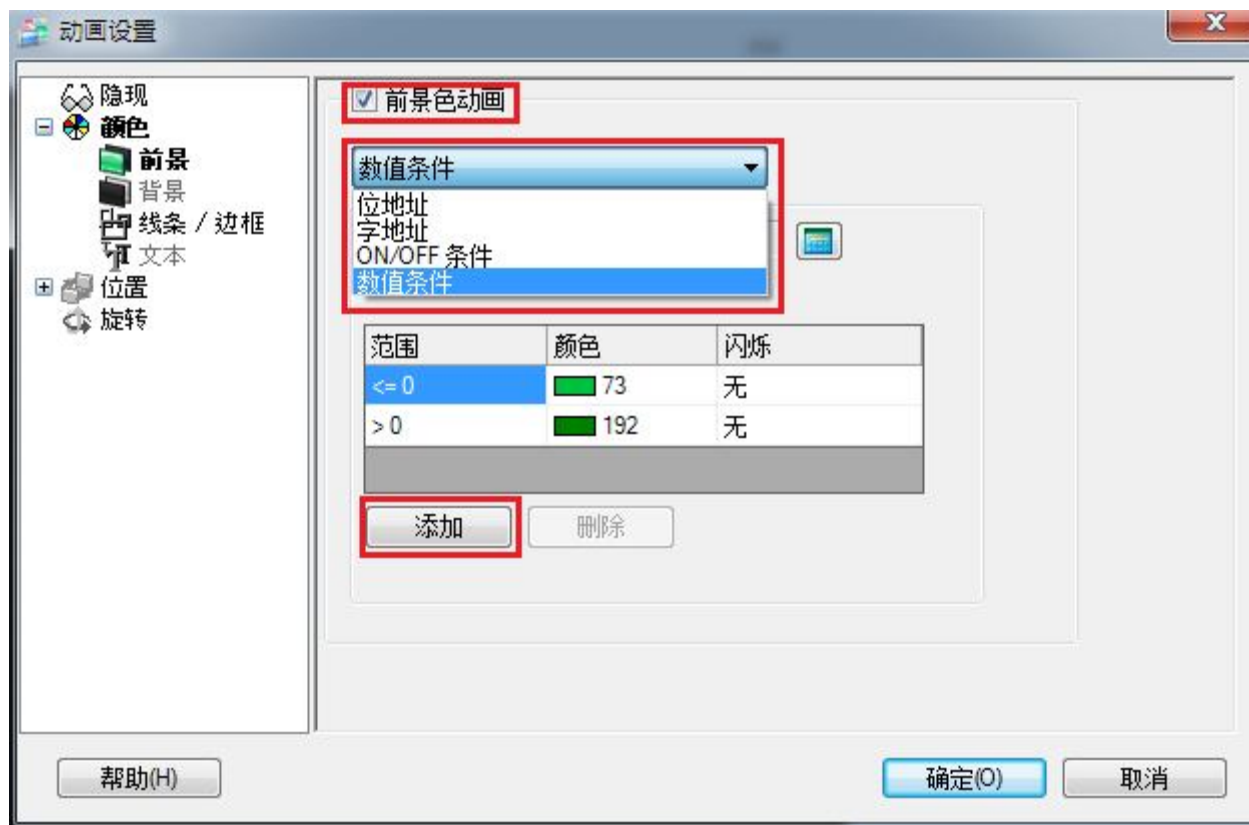
- 2、选中要实现动画功能的对象后，点击鼠标的右键，在弹出的菜单对话框中，选择动画





要点

3、在弹出的动画设置对话框中，选中颜色动画，并设置操作控制地址和显示条件

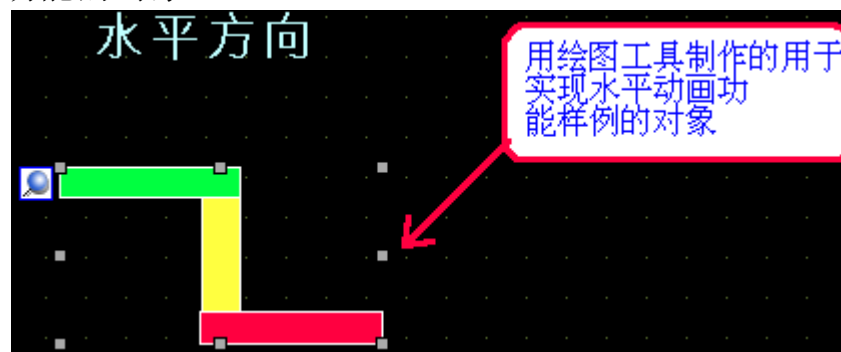




要点

位置动画要点（水平）：

1、鼠标左键点击，选择要实现动画功能的对象



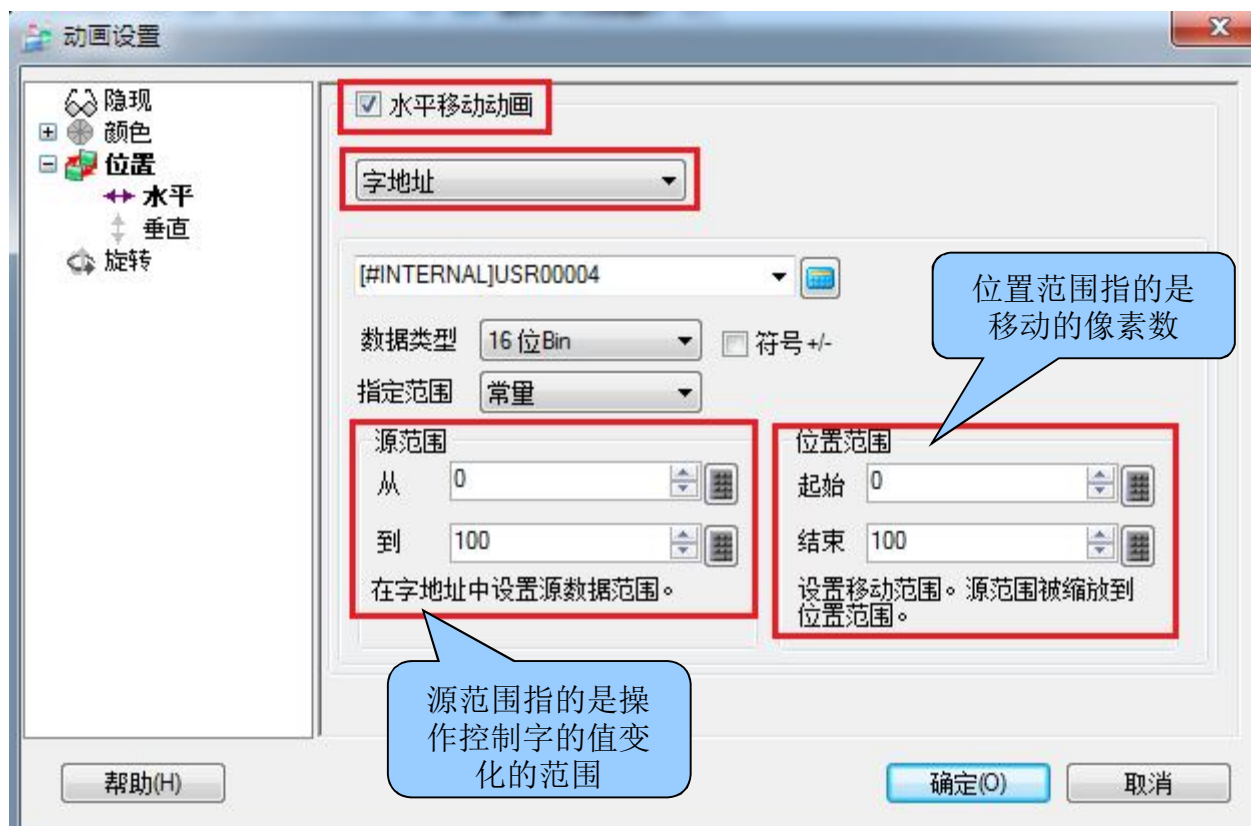
2、选中要实现动画功能的对象后，点击鼠标的右键，在弹出的菜单对话框中，选择动画





要点

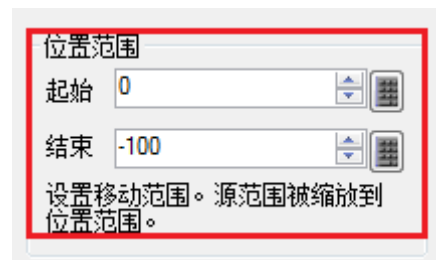
3、在弹出的动画设置对话框中，选中水平移动动画，并设置操作控制地址和显示条件





要点

4、水平方向动画，如果源范围的值增加时，移动的方向想向左移动，则位置范围的结束值设定为负值。

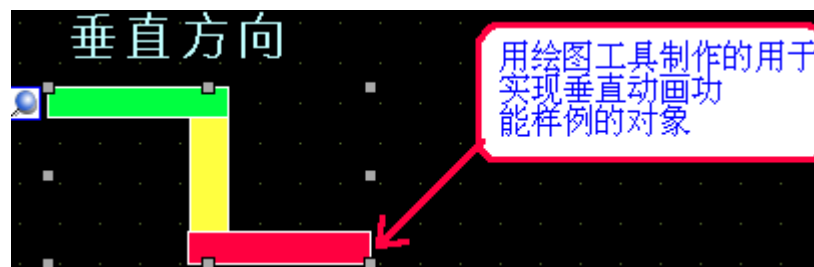




要点

位置动画要点（垂直）：

- 1、鼠标左键点击，选择要实现动画功能的对象



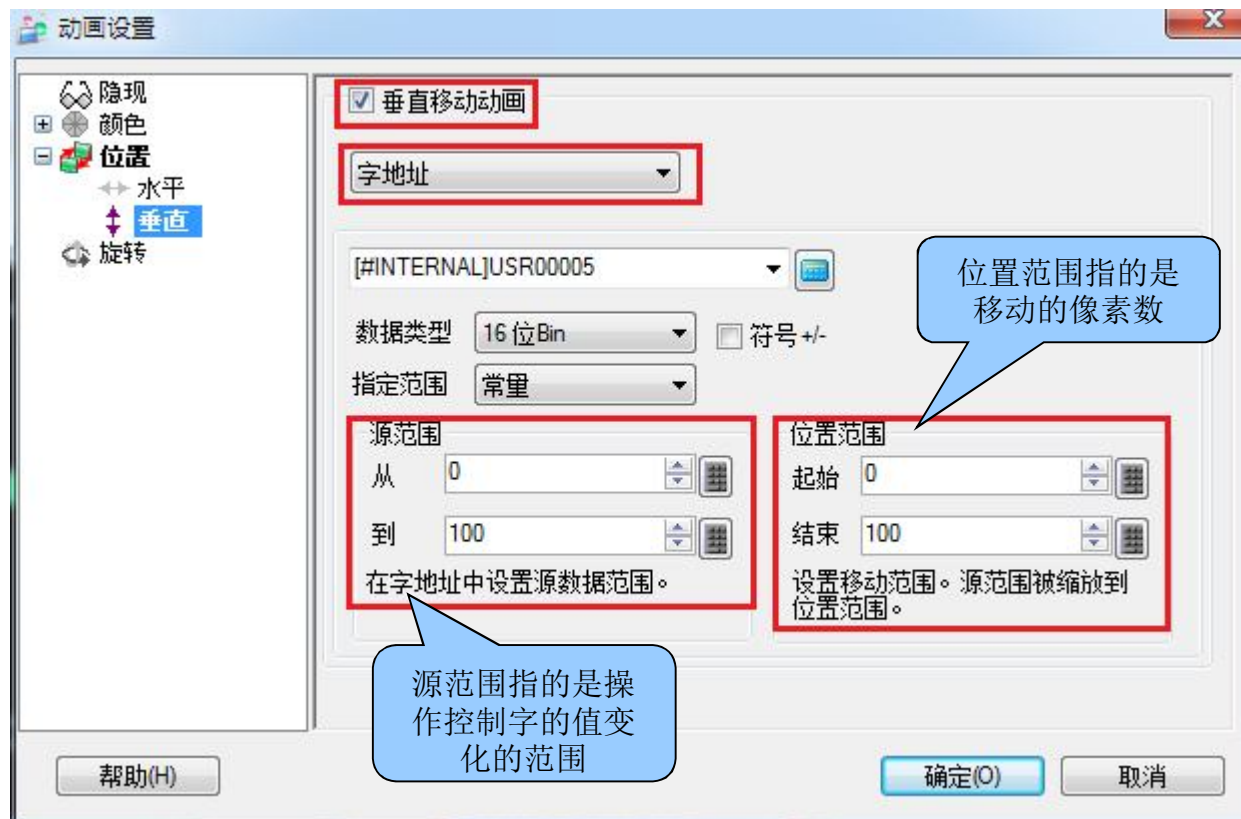
- 2、选中要实现动画功能的对象后，点击鼠标的右键，在弹出的菜单对话框中，选择动画





要点

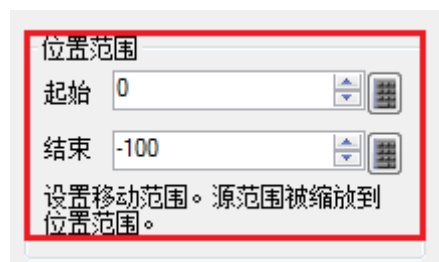
3、在弹出的动画设置对话框中，选中垂直移动动画，并设置操作控制地址和显示条件





要点

4、垂直方向动画，如果源范围的值增加时，移动的方向想向上移动，则位置范围的结束值设定为负值。

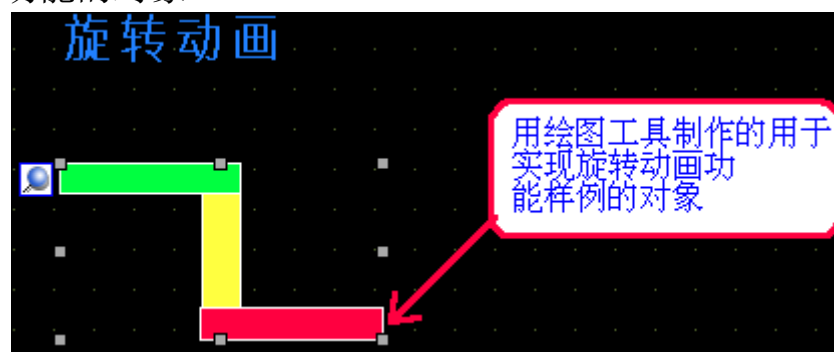




要点

旋转动画要点:

- 1、鼠标左键点击，选择要实现动画功能的对象



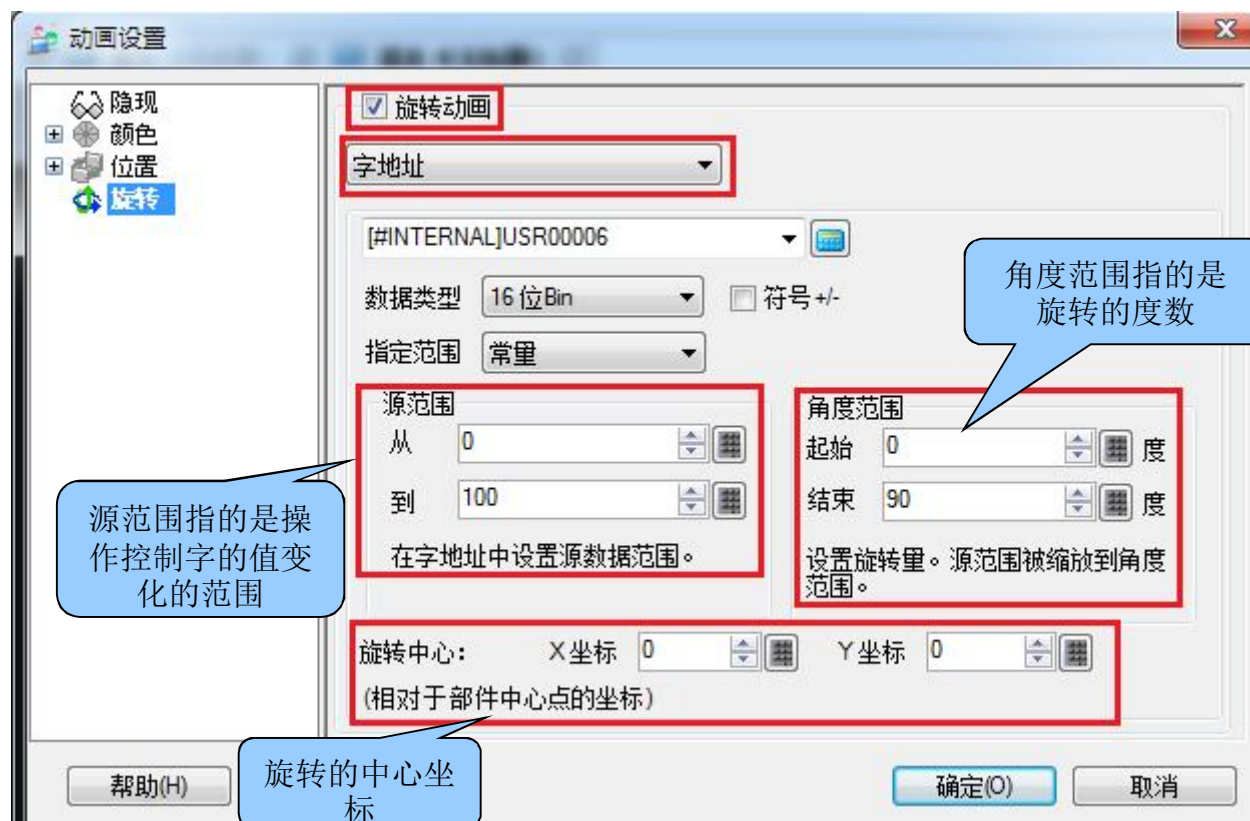
- 2、选中要实现动画功能的对象后，点击鼠标的右键，在弹出的菜单对话框中，选择动画





要点

3、在弹出的动画设置对话框中，选中旋转动画，并设置操作控制地址和显示条件





要点

4、旋转方向动画，如果源范围的值增加时，旋转的方向想逆时针旋转，则角度范围的结束值设定为负值。

5、指定旋转的中心坐标。



说明

注意

对于组合对象，只有当组中的每个对象都支持动画时才可以添加动画。
查看在组合部件上添加动画，详细参考pro ex手册的第21.1.3组合对象动画。

对于载入图片显示器的对象不能使用动画

不能对放置在键盘画面上的对象添加动画。另外，如果在键盘画面上设置了画面调用，被调用画面上的动画不起作用

限制：支持动画功能的机型，详细参考pro ex手册21.1.9章节。