

第3部

使用秘笈



减少画面创建
时间的技术

针对画面创建人员



可轻松创建画面，减少画面创建时间！

01 使用地址块转换功能可减少开发时间

02 使用拖放功能可轻松调用画面或窗口

03 使用对齐功能可轻松排列部件

04 与其他设计人员共享通用部件，提高工作效率

05 使用页眉·页脚功能减少开发时间



01 使用地址块转换功能可减少开发时间

效用等级 **100%**



想要复制画面但编辑部件的地址很麻烦.....



不愧是 Pro-face!

Pro-face 提供地址块转换功能!



Q 问题

复制画面后如何减少编辑地址的时间?

A Pro-face的解决方案

使用“转换地址”功能，可以在同一个对话框中编辑所有地址，节省了开发时间。

复制画面后批量转换地址。

画面1



画面2

“转换地址”功能实现了在一个设置画面更改多个地址，不再需要逐个更改地址。

以前需要逐个更改地址。

现在，在一个设置画面中就可以更改所有地址。



操作简便!!

支持GP-Pro EX V2.6 及以上版本

地址块转换

1 打开画面，用Ctrl + A键选择所有部件，或拖动鼠标选择需要更改地址的部件。



3 勾选需要转换的地址。



4 从下拉列表选择地址或用键盘输入新地址。

2 点击右键，选择“转换地址”。

5 点击“转换”。

选中地址块后，更改块中的首地址，其余地址会自动加1，这样就节省了编辑时间。



02 使用拖放功能可轻松调用画面或窗口

效用等级

90%



每次都要通过菜单完成画面调用或窗口调用.....



不愧是 Pro-face!

Pro-face

支持用拖放功能设置画面调用!

Q 问题

如何减少画面调用的设置时间?

A Pro-face的解决方案

从画面缩略图列表中拖放基本画面或窗口画面到当前编辑画面,即完成了调用操作。



以前

完成画面调用或窗口调用的设置需要通过菜单命令。



现在

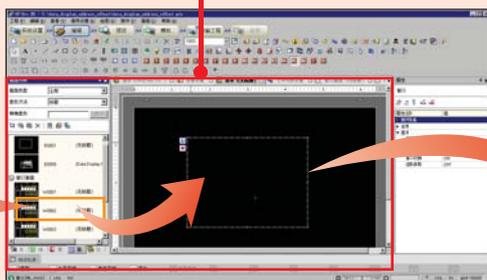
从画面缩略图列表中拖放基本画面或窗口画面到当前编辑画面,即可实现调用操作。

操作简便!!

窗口调用

1 从画面缩略图列表中拖放窗口画面到当前编辑画面,就可以像使用菜单命令一样实现窗口调用。

2 弹出窗口设置对话框。



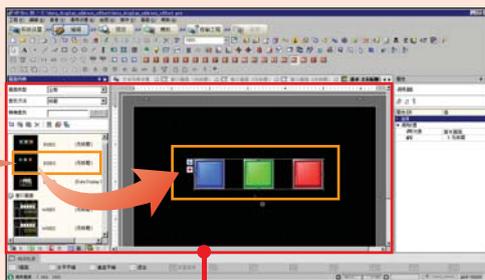
已做的「窗口画面」

双击



画面调用

已做的「基本画面」



1 从画面缩略图列表中拖放基本画面到当前编辑画面,就可以像使用菜单命令一样实现画面调用。



03 使用对齐功能 可轻松排列部件

效用等级 **100%**



排列部件很麻烦



不愧是 Pro-face!

Pro-face

提供方便的部件对齐功能!

Q

如何在画面上轻松地排列部件?

A

GP-Pro EX提供开关、指示灯和数据显示器等部件的对齐和均匀分布功能。



目标

创建等距分布的部件。



方法

可以使用等距分布命令排列选定的部件。

操作简便!!

支持GP-Pro EX V2.6 及以上版本

等距对齐

1

选择需要等距对齐的部件。



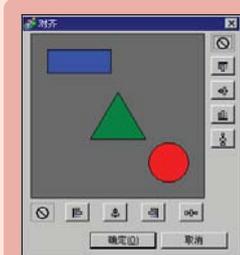
2

右击，选择需要的对齐方式。



3

部件等距对齐。



选择“更多”，可以查看并选择其他的对齐方式。

有多种对齐方式可供选择。



04 与其他设计人员共享通用部件，提高工作效率

效用等级 **90%**

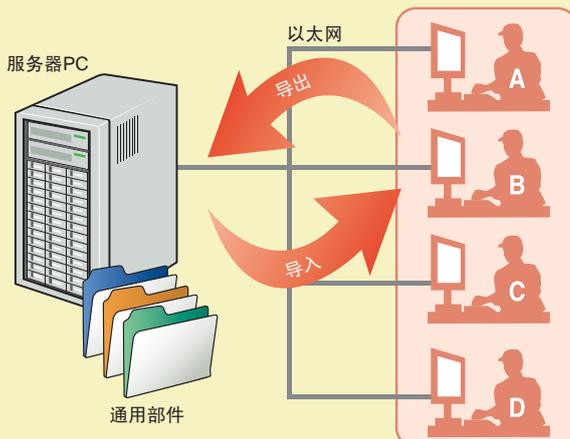
想使用与其他设计人员同样的部件，但数据转换很麻烦.....



不愧是 Pro-face!

Pro-face
提供方便的部件共享功能!

几个设计人员可以方便地共享通用部件。



Q 问题

如何与其他设计人员共享通用部件?

A Pro-face的解决方案

使用拖放功能将通用部件注册为包。然后在网络上与其他设计人员共享这些包。

操作简便!!

包注册

1 用拖放功能将部件注册到包。(也可以选择多个部件。)



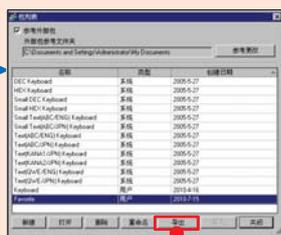
2 菜单栏
查看
包列表



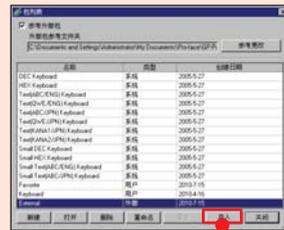
3 勾选“参考外部包”。



4 选择保存文件夹。也可以选择网络文件夹。



包的使用



5 选择“用户”包执行导出，输入包文件名，保存包文件。



1 如果已有“外部”包，则可以执行导入。



05 使用页眉·页脚功能 减少开发时间

效用等级

90%



多个页面上的标题、画面切换开关等公共部件每次都要重新设计.....



不愧是 Pro-face!

Pro-face

提供方便的页眉·页脚功能!

Q 问题

多个画面上的标题、画面切换开关等公共部件，是否需要逐一进行复制和粘贴？

A Pro-face 的解决方案

允许创建多达20个页眉·页脚，用于多个画面，节省大量开发时间。

在基本画面上创建页眉，为所有画面设置公共标题。



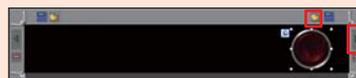
在基本画面上创建页脚，为所有画面设置通用的菜单开关。

操作简便!!

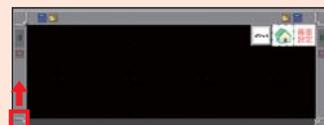
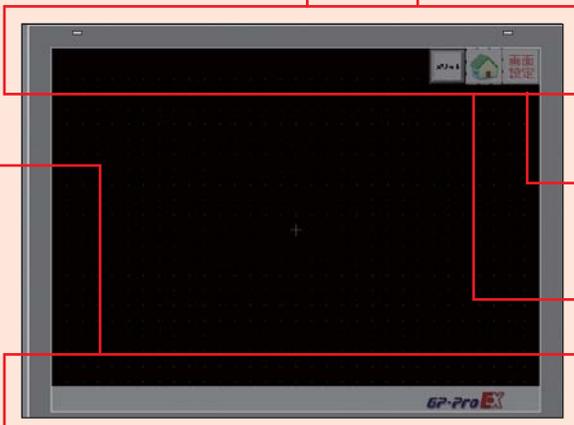
页眉·页脚



1 点击基本画面编辑区的“编辑页眉”图标，设置页眉。



2 在页眉编辑区放置部件或图形。



3 根据需要调整页眉区的高度。



4 点击图标，结束页眉编辑。



使用 、 或 图标选择已注册的页眉页脚样式。页眉和页脚均可注册最多20个。

使用页眉和页脚能减少工程文件大小，节省存储空间。