

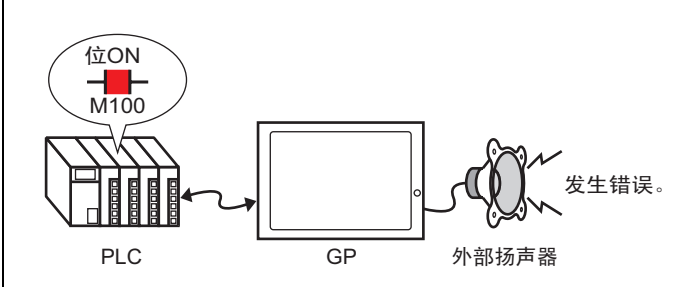
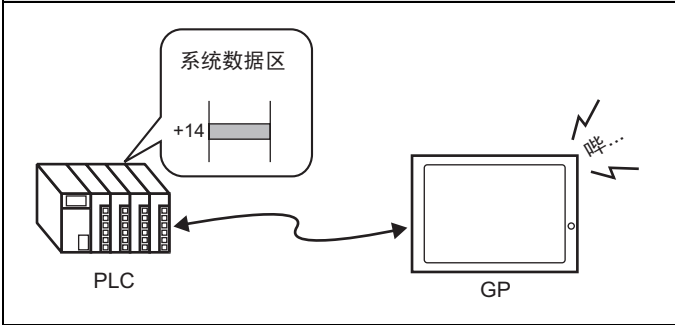
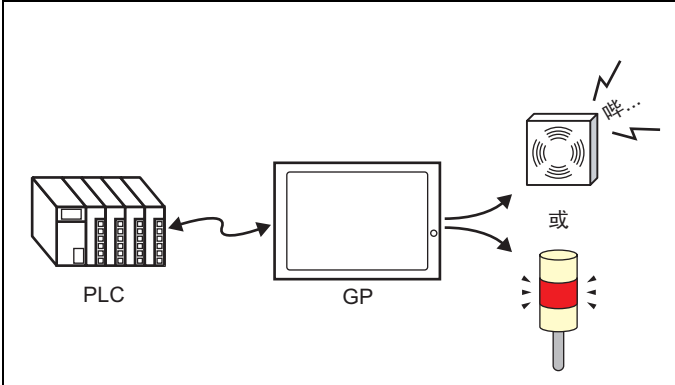
26

音频设置

本章将介绍如何设置和操作音频提示，如蜂鸣器和 GP-Pro EX 中类似的声音。
请首先阅读 "26.1 设置菜单 " (p26-2) 然后转到相应页面。

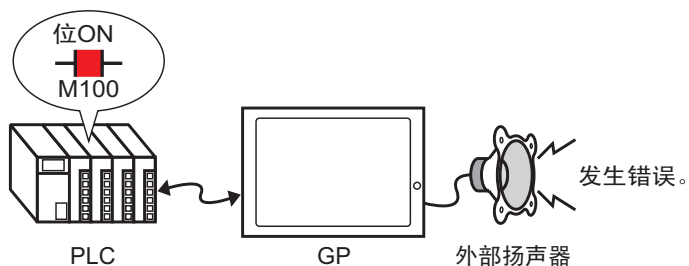
26.1	设置菜单	26-2
26.2	音频报警	26-3
26.3	从控制器 /PLC 触发 GP 蜂鸣器	26-7
26.4	从 GP 触发蜂鸣器	26-10
26.5	设置指南	26-13
26.6	限制	26-16

26.1 设置菜单

音频报警		
		<ul style="list-style-type: none">👉 设置步骤 (p26-4)👉 简介 (p26-3)
从控制器 /PLC 触发 GP 蜂鸣器		
		<ul style="list-style-type: none">👉 设置步骤 (p26-8)👉 简介 (p26-7)
从 GP 触发蜂鸣器		
		<ul style="list-style-type: none">👉 设置步骤 (p26-11)👉 简介 (p26-10)

26.2 音频报警

26.2.1 简介

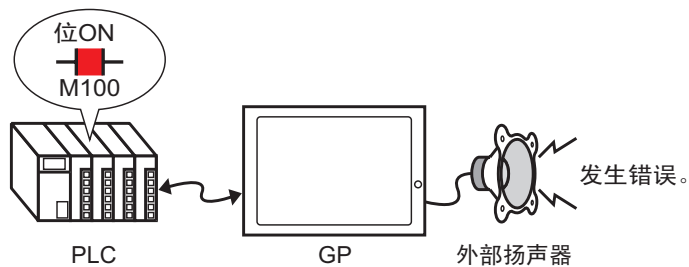



如果您将 GP 的音频输出与报警连接，GP 就能用音频报告错误。音频输出需要有外部扬声器 (单独销售)。

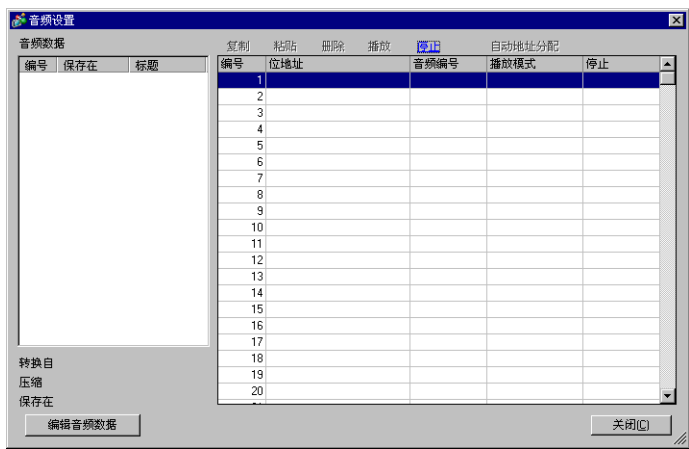
26.2.2 设置步骤

注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
👉 "26.5.1 [通用设置] - [音频设置] 设置指南" (p26-13)



- 1 从 [通用设置 (R)] 菜单中选择 [音频设置 (H)] 或点击  。
- 2 将显示 [音频设置] 对话框。



- 3 设置 [位地址] 来播放音频。(例如，M100)

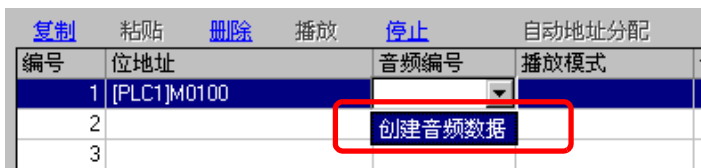
点击小键盘图标，显示地址输入键盘。

选择寄存器“M”，输入“100”作为地址，按“Ent”键。

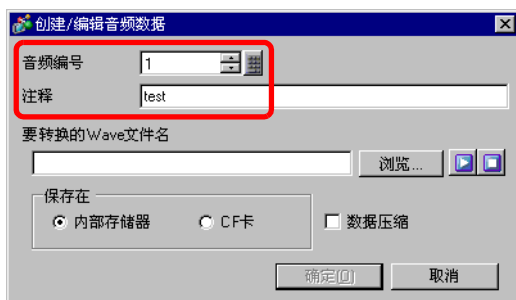
注 释

- 如果将音频输出的位地址和报警发生的位地址连接，就可以实现用音频报告错误。

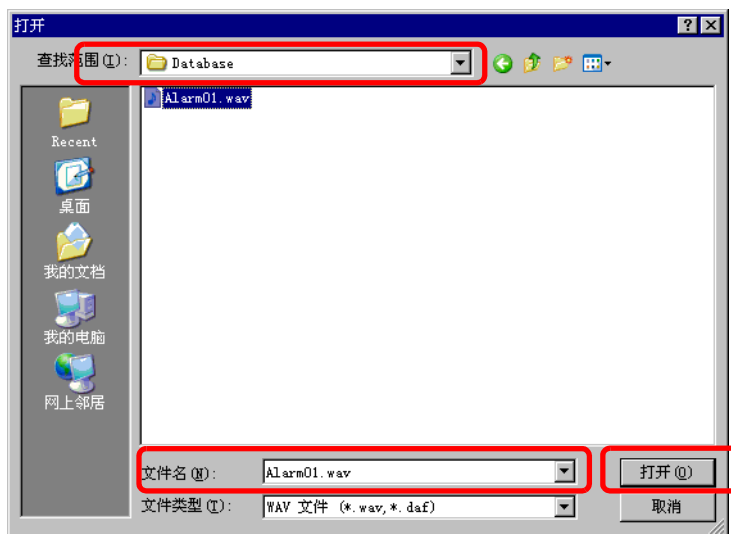
4 然后，指定要播放的音频。选择 [音频编号] 单元格，点击 ▾，选择 [创建音频数据]。



5 将显示 [创建/编辑音频数据] 对话框。指定 [音频编号] 和 [注释]。(例如，[音频编号] = 1，[注释] = test)。



6 点击 [浏览] 按钮，打开 [打开] 对话框。选择您想转换的文件的位置及文件名，然后点击 [打开]。



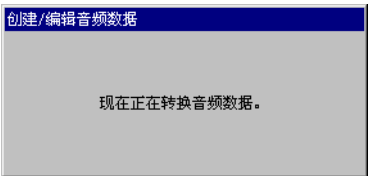
7 在[保存在]中选择保存位置。传输至GP时会将转换后的文件保存在上述指定的位置。



注 释

- 如果您在未指定 CF 卡文件夹的情况下选择 [保存在]-[CF 卡]，将显示一条要求创建 [CF 卡文件夹] 的消息。点击 [是]。当弹出 [工程信息] 对话框时，勾选 [启用 CF 卡] 复选框，并指定文件夹。

8 点击 [确定] 按钮，将开始转换。



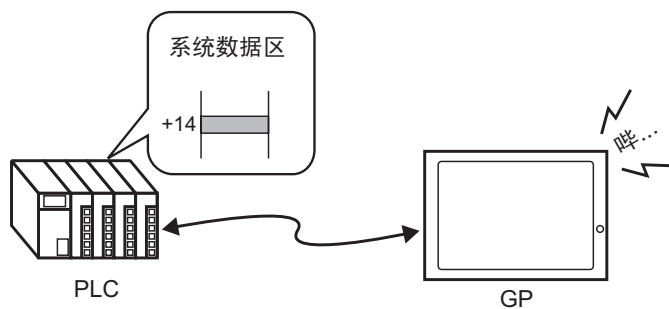
9 需要的话，为转换的音频选择 [播放模式] 和 [停止] 功能。
(例如， [播放模式] = 重复， [停止] = 启用)

复制	粘贴	删除	播放	停止	自动地址分配	
编号	位地址		音频编号		播放模式	停止
1	[PLC1]M0100		1(内部)		重复	启用
2						
3						

10 设置完成。

26.3 从控制器 /PLC 触发 GP 蜂鸣器

26.3.1 简介

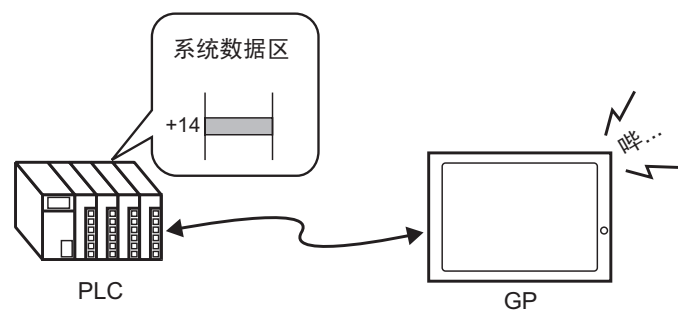


您可以从控制器 /PLC 触发 GP 内部蜂鸣器。您需要在 PLC 中设置 GP 系统区来触发蜂鸣器。

26.3.2 设置步骤

注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
- "5.17.6 [系统设置] 设置指南 ◆ 系统区 " (p5-173)
- "A.1.4.2 系统区 " (pA-9)



1 选择 [系统设置] 选项卡来打开 [系统设置]。



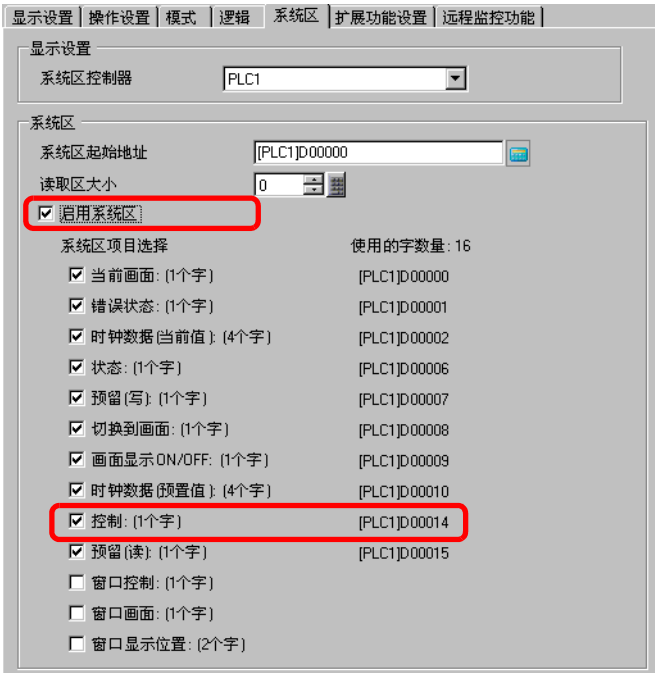
注 释

- 如果工作区中未显示 [系统设置] 选项卡，请在 [查看 (V)] 菜单中指向 [工作区 (W)]，然后单击 [系统设置 (S)]。

2 从 [人机界面设置] 中选择 [主机]。



3 在[系统区]选择[启用系统区]和[控制：(1个字)]复选框。该地址用于从PLC触发GP内部蜂鸣器。



4 如果您将步骤3中指定的[控制：(1个字)]地址的位1 置ON而位4为OFF，GP蜂鸣器将响起。

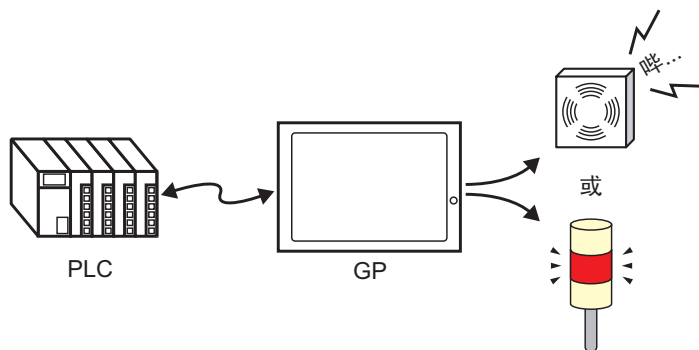
位的位置	15	14	~	4	~	1	0
	0	0		0		1	0

注 释

- 如果您在位 4 为 ON 时将位 1 置 ON，蜂鸣器不响。
控制字地址：位 4 控制输出到蜂鸣器 (0) 或不输出到蜂鸣器 (1)。
☞ "A.1.4.2 系统区" (pA-9)

26.4 从 GP 触发蜂鸣器

26.4.1 简介



GP 的辅助输出接口可以用于连接外部音频输出设备。

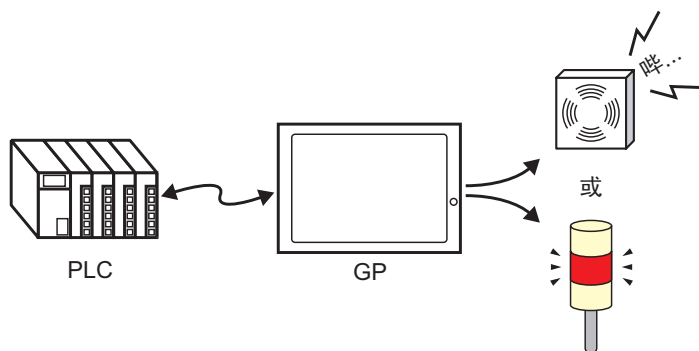
26.4.2 设置步骤

注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。

☞ "5.17.6 [系统设置] 设置指南 ◆ 系统区 " (p5-173)

☞ "A.1.4.2 系统区 " (pA-9)



1 选择 [系统设置] 选项卡来打开 [系统设置]。



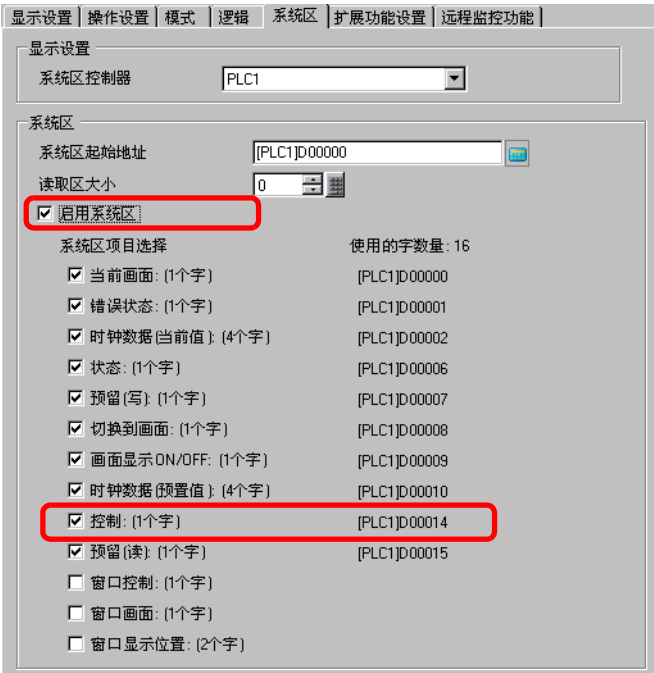
注 释

- 如果工作区中未显示 [系统设置] 选项卡，请在 [查看 (V)] 菜单中指向 [工作区 (W)]，然后单击 [系统设置 (S)]。

2 从 [人机界面设置] 中选择 [主机]。



3 在 [系统区] 选择 [启用系统区] 和 [控制：(1 个字)] 复选框。



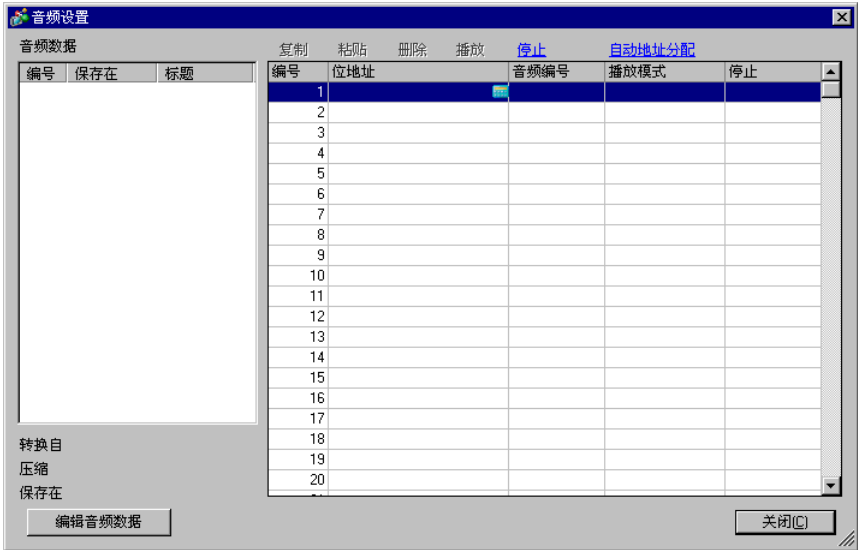
4 如果您将步骤3中指定的[控制：(1 个字)]地址的位 1 置 ON 而位 5 为 OFF，使外部蜂鸣器响起的触点接通。然后您就可以连接并操作外部电源和蜂鸣器或旋转指示灯。

位的位置	15	14	~	5	~	1	0
	0	0		0		1	0





- 注 释
- 如果您在位 5 为 ON 时将位 1 置 ON，使外部蜂鸣器响起的触点将不会接通。
控制字地址：位 5 控制辅助输出 (0：启用， 1：禁用)
☞ "A.1.4.2 系统区 " (pA-9)

26.5 设置指南

26.5.1 [通用设置] - [音频设置] 设置指南



设置	描述
音频数据	列出已注册的音频数据。
编号	显示已注册的 [音频编号]。
保存在	显示音频数据的保存位置，要么是 [内部存储器]，要么是 [CF 卡]。
标题	显示已注册音频数据的注释。
转换自	显示转换前音频数据的文件名。
压缩	表明是否压缩数据。
保存在	显示在 [音频数据] 列表中选择音频的 [保存在] 位置。
编辑音频数据	<div>将显示 [音频数据] 对话框。可以编辑、添加、删除或播放 [音频数据] 对话框中的数据。 [使用的地址] 列出用于播放音频数据的位地址。</div> <div></div>
复制	复制选定行中的 [音频数据] 信息。
粘贴	粘贴复制的 [音频数据] 信息。
删除	删除所选行中的 [音频数据] 信息。

设置	描述
播放	播放所选的 [音频数据] 信息。当播放过程中再次选择该选项时，正在播放的音频会停止并重新播放。如果在播放过程中关闭 [音频数据] 对话框，音频会停止。
停止	停止正在播放的音频。
自动地址分配	<p>将显示 [自动地址分配] 对话框。设置从起始地址开始分配指定地址。</p>  <p>该对话框包含以下字段：</p> <ul style="list-style-type: none"> 起始地址：[#MEMLINK000000] 新增位数：[1] 地址增量：[1] <p>底部有 [分配] 和 [取消] 按钮。</p>
起始地址	指定开始自动分配的地址。
新增位数	从 1 到 (最大音频设置数 - 当前行位置 + 1) 的范围内设置新增位数。
地址增量	在 0 到 4096 之间设置自动分配的增量。
编号	在 1 到 512 之间指定音频数据的注册编号。
位地址	指定播放音频的位地址。
音频编号	<p>点击 [创建音频数据]，将显示如下的 [创建 / 编辑音频数据] 对话框。</p>  <p>该对话框包含以下字段：</p> <ul style="list-style-type: none"> 音频编号：[1] 注释：[] 要转换的 Wave 文件名：[] 浏览... 保存在： <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="radio"/> 内部存储器 <input type="radio"/> CF卡 <input type="checkbox"/> 数据压缩 <p>底部有 [确定] 和 [取消] 按钮。</p>
音频编号	在 1 到 8999 之间指定音频数据编号。
注释	为要注册的音频数据键入 30 个字符以内的注释。
要转换的 Wave 文件名	当指定了要转换的 Wave(波形) 文件时，此处显示指向文件的路径。
浏览	显示用于指定要转换的波形文件的 [打开] 对话框。
	播放要从波形文件进行转换的源文件。
	停止正在播放的音频。
保存在	指定您想在 GP 中保存已转换的音频数据的位置，可以是 [内部存储器] 或是 [CF 卡]。
数据压缩	压缩数据。选择此项可以节省存储空间。

设置	描述
播放模式	<p>有三种模式：[重复]、[播放] 和 [播放 (位 OFF)]。</p> <ul style="list-style-type: none">• [重复] 当位地址为 ON 时输出音频。当多个位地址为 ON 时，按照位地址置 ON 的顺序重复所有音频。从下一次播放开始，按照音频的设置顺序输出音频。• [播放] 仅当位地址从 OFF 变为 ON 时播放一次。• [播放 (位 OFF)] 仅当位地址从 OFF 变为 ON 时播放一次并自动将位地址置 OFF。 <div><div>注 释</div><ul style="list-style-type: none">• 该播放方法只有在将 LS 区作为位地址使用时才有效。</div>
停止	当位地址从 ON 到 OFF 时停止正在播放的音频文件。

26.6 限制

- 音频设置的最大数量是 512。
- 您可以在 1 到 8999 之间设置音频编号。
- 即便压缩了数据，[内部存储器] 中保存音频数据的总容量也只有大约 1MB。当您在 [保存在] 中选择了 [CF 卡] 时，总容量就相当于 CF 卡的可用空间。
- 音频数据的波形文件请使用 PCM 16 Bit 8 KHz 单声道数据。如果您使用 8 KHz 以上的数据，请启用 Windows 标准音频。
- 如果您注册音频数据时将所有的 [位地址] 设置到一个字地址，请在 128 个字内设置字地址。
- 当多个位地址同时置 ON 时，将按照在 [音频设置 (H)] 中的注册顺序播放音频。如果在 [重复] 播放过程中开始另外一个重复播放，将从下一次播放起，按照在 [音频设置 (H)] 中的注册顺序播放音频。但是，该顺序可能会根据通讯时间而有所变化。
- 当设置了 [停止] 时，在位置 OFF 后、输出停止前会有一个延迟。
- 在音频播放期间，请将触发位的 ON 状态或 OFF 状态保持一段时间，该时间取 [通讯周期时间]^{*1} 和 150 毫秒中的较大者。
- 如果在视频播放期间将音频设置开始位置为 ON，将覆盖视频的音频输出。

^{*1} 通讯周期时间是指从人机界面向 PLC 请求数据一直到人机界面收到数据的这一段时间。它以二进制数据形式保存在内部寄存器地址区 LS2037 中。单位为 10 毫秒 (ms)。