

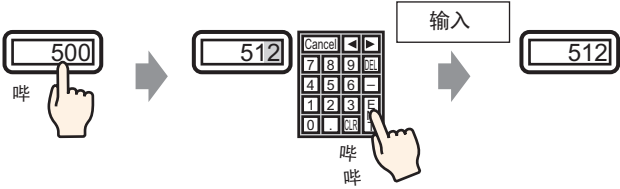
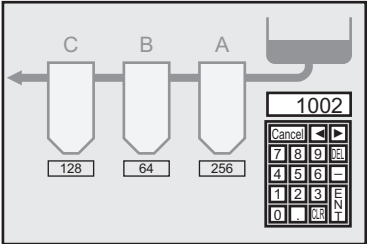
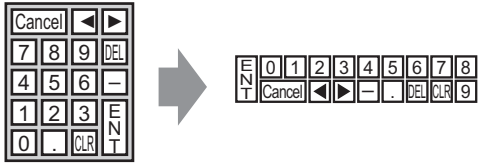
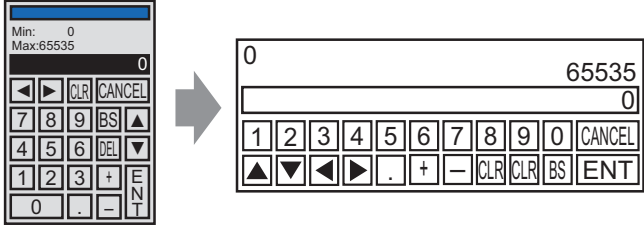
15 | 键盘输入

本节将介绍有关 GP-Pro EX 键盘输入的标准信息以及如何设置键盘的一些基本方法。

请首先阅读 "15.1 设置菜单 " (p15-2) 然后转到相应页面。

15.1	设置菜单.....	15-2
15.2	显示弹出式键盘.....	15-3
15.3	显示固定键盘.....	15-7
15.4	自定义键盘布局.....	15-10
15.5	自定义系统键盘.....	15-21
15.6	设置指南.....	15-30
15.7	限制.....	15-47

15.1 设置菜单

显示弹出式键盘	
只有在必要时 (当输入数据时) 才在画面上显示键盘。 触摸某个位置... 将弹出一个键盘。  设置步骤 (p15-4) 简介 (p15-3)	
显示固定键盘	
直接在画面上放置一个键盘。画面上将显示一个永久键盘。  设置步骤 (p15-8) 简介 (p15-7)	
自定义键盘布局	
允许用户重新安排键盘按钮。  设置步骤 (p15-11) 简介 (p15-10)	
自定义系统键盘	
在系统键盘上增加一个显示数据显示器输入极限值和输入值的区域。 系统键盘 自定义键盘 + 输入显示 + 显示极限值  设置步骤 (p15-22) 简介 (p15-21)	

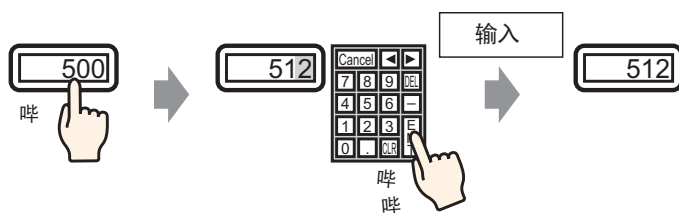
15.2 显示弹出式键盘

15.2.1 简介

只有在必要时 (当输入数据时) 才在画面上显示键盘。

触摸某个位置...

将弹出一个键盘。

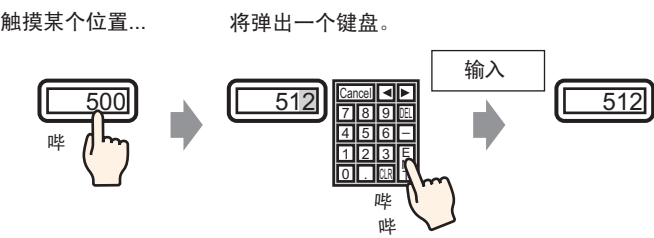


15.2.2 设置步骤

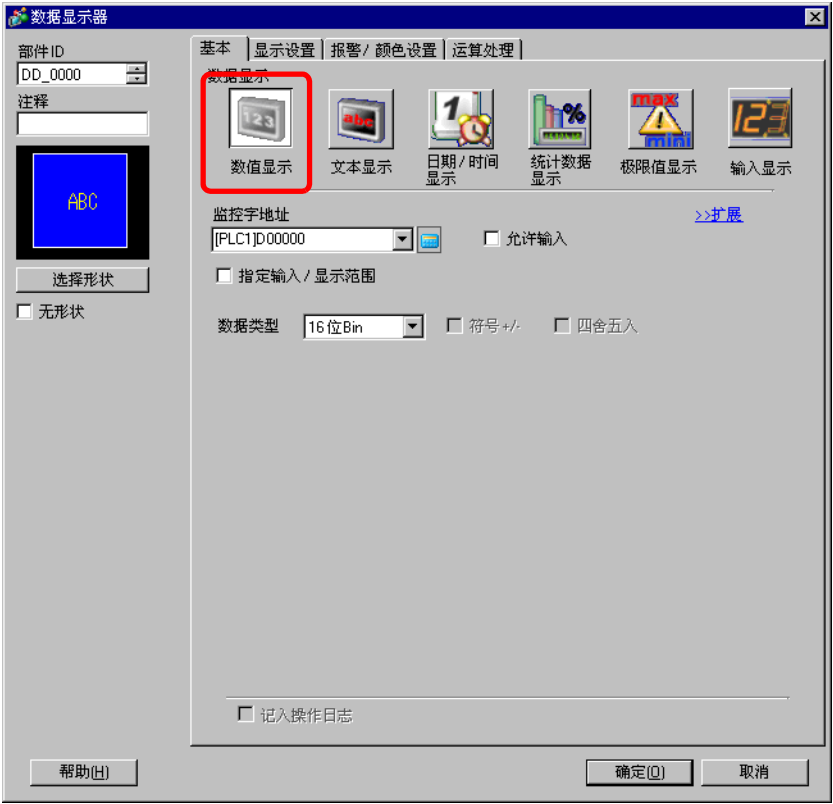
- 注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
☞ "14.11 [数据显示器] 设置指南" (p14-41)
 - 有关部件放置方法和地址、形状、颜色和标签设置方法等的详细信息，请参阅“部件编辑步骤”。
☞ "8.6.1 编辑部件" (p8-43)

只有在必要时 (当输入数据时) 才在画面上显示键盘。



- 1 从[部件(P)]菜单中选择[数据显示器(D)]，然后选择[数值显示(N)]或点击 图标，将它放置在画面上。
- 2 双击画面上放置的元件。将显示 [数据显示器] 对话框。

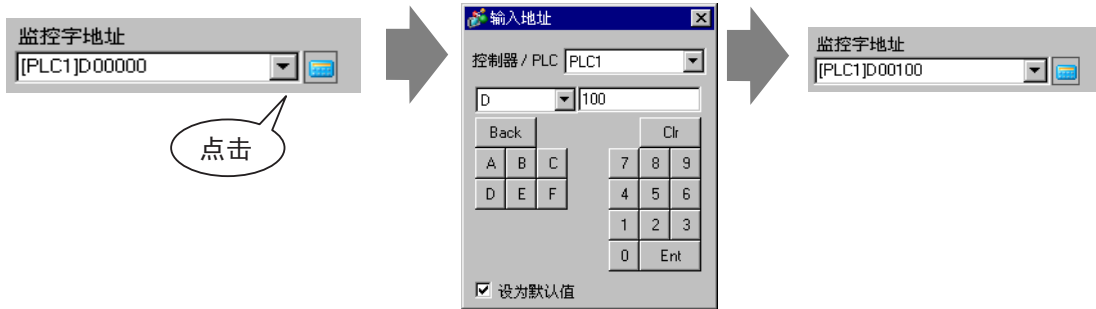


3 点击 [选择形状], 选择适当的形状。

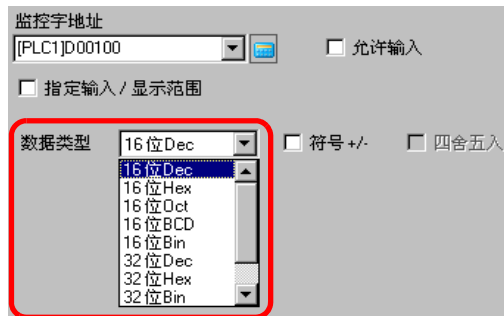
4 在 [监控字地址] 中, 设置将保存输入值的地址 (例如, D100)。

点击小键盘图标, 显示地址输入键盘。

选择寄存器 “D”, 输入 “100” 作为地址, 然后按下 Enter 键。



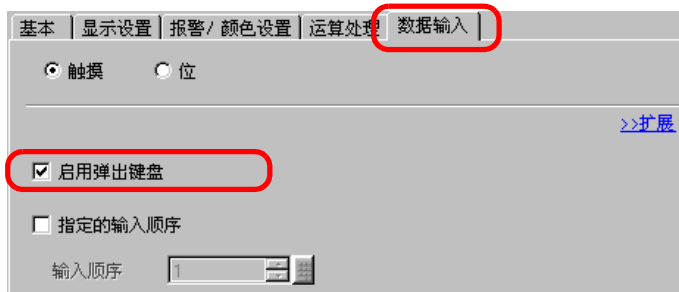
5 在 [数据类型] 下拉列表中, 设置要显示的数据类型 (例如, “16 位 Dec”)。



6 勾选 [允许输入] 复选框。一旦您勾选了 [允许输入] 复选框, [数据输入] 选项卡就会出现, 您就可以输入数值数据。



7 点击 [数据输入] 选项卡，画面显示如下。勾选 [启用弹出键盘] 复选框。

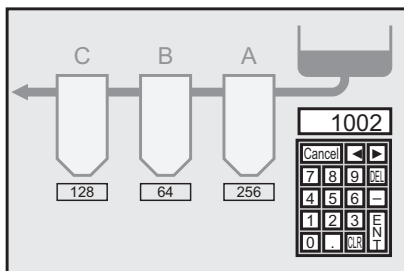


8 需要的话，在[报警/颜色设置]选项卡和[显示设置]选项卡上设置数据显示器的颜色和文本，然后点击 [确定]。

15.3 显示固定键盘

15.3.1 简介

直接在画面上放置一个键盘。画面上将显示一个永久键盘。

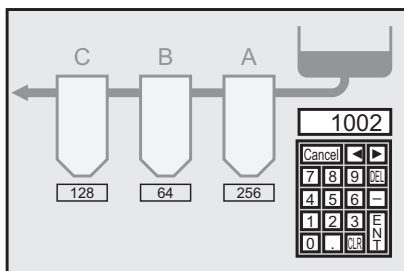


15.3.2 设置步骤

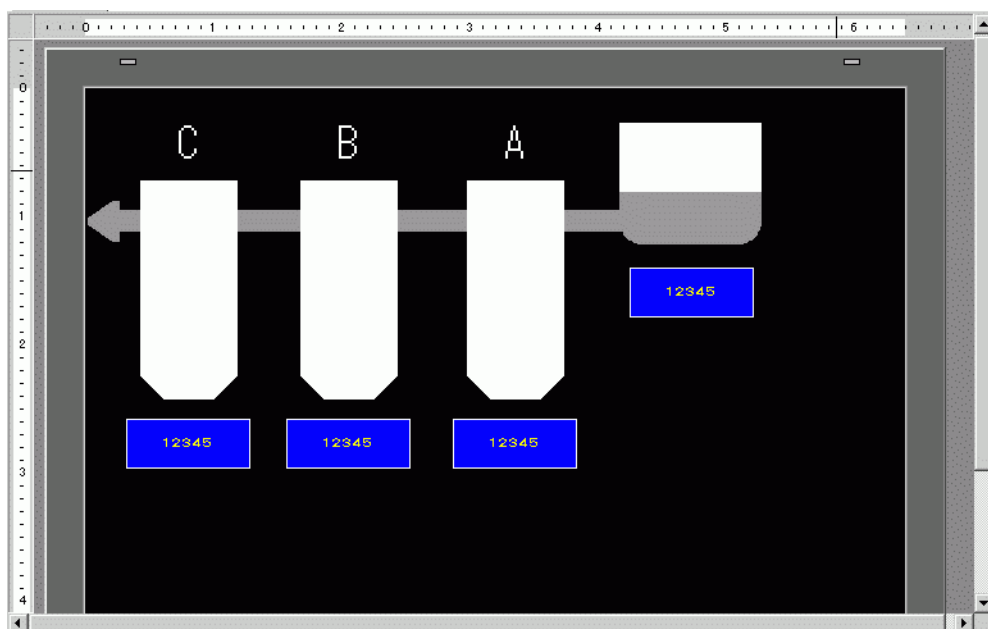
注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
 ➞ "15.6.1 [键盘] 设置指南 ■ 用户键盘" (p15-32)

直接在画面上放置一个键盘。画面上将显示一个永久键盘。



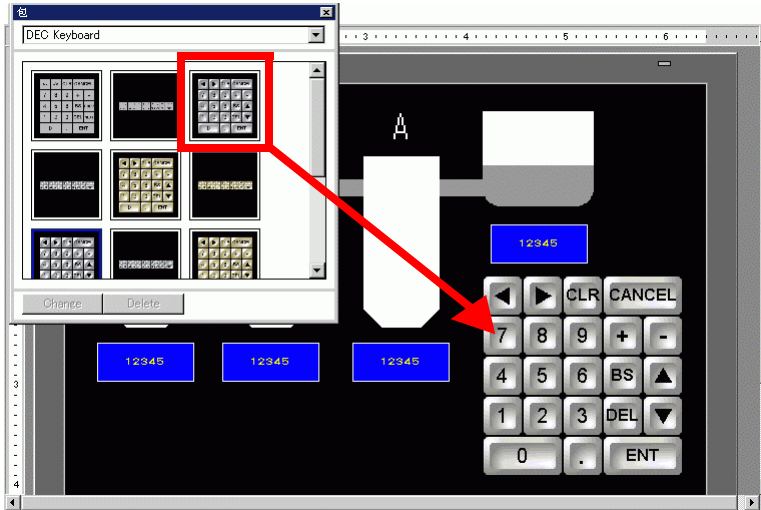
1 打开一个您想放置键盘的绘制画面。



2 从 [部件 (P)] 菜单中选择 [键盘 (B)] 或点击  以显示 [包]。



- 3 选择一个要使用的键盘并将它放在绘制画面上。(例如，DEC 键盘)

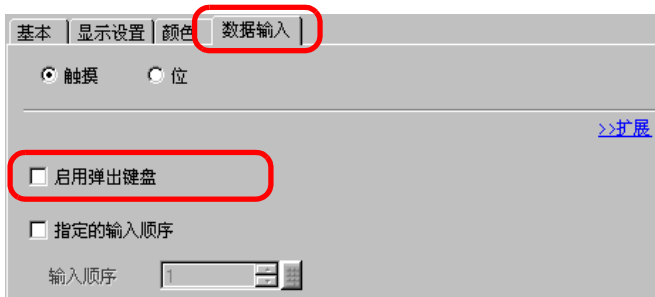


在画面上显示永久键盘的步骤完成。

- 4 接下来，设置一个用来显示用该键盘输入的数据的数据显示部件。双击“数据显示器”，打开[设置]对话框。
- 5 勾选[允许输入]复选框。将出现[数据输入]选项卡。



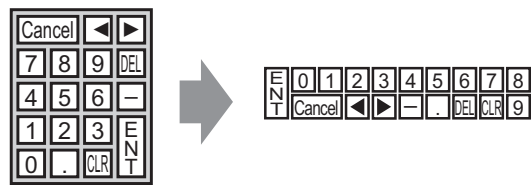
- 6 点击[数据输入]选项卡，清除[启用弹出键盘]复选框。
现在，“数据显示器”已经建立，可以显示用键盘输入的数据了。



15.4 自定义键盘布局

15.4.1 简介

您可以重新安排现有键盘的布局，以创建自己的键盘。您可以在画面上放置一个新键盘或显示为一个弹出键盘。



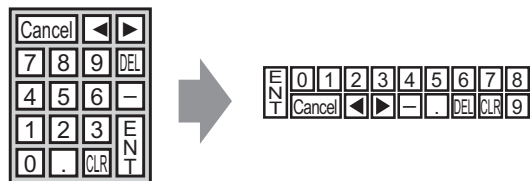
15.4.2 设置步骤

■ 在画面上永久显示定制键盘

注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
☞ "15.6.1 [键盘] 设置指南 ■ 用户键盘 " (p15-32)

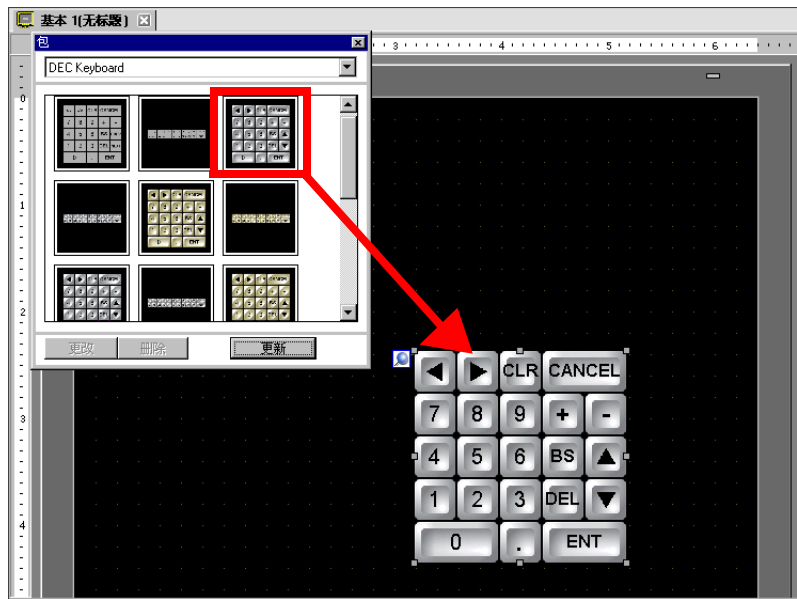
在画面上永久显示定制键盘。



1 从 [部件 (P)] 菜单中选择 [键盘 (B)] 或点击  以显示如下的 [包]。



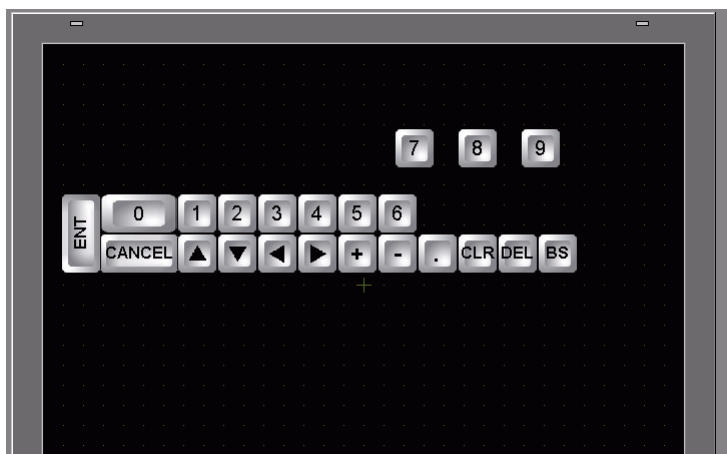
2 选择一个要自定义的键盘，然后将其放置在绘图画面上。（例如， DEC 键盘）



- 3 选择放置在画面上的键盘，右击，从[组合 (G)] 中选择 [取消组合 (U)]。现在您就可以重新安排各个按键了。



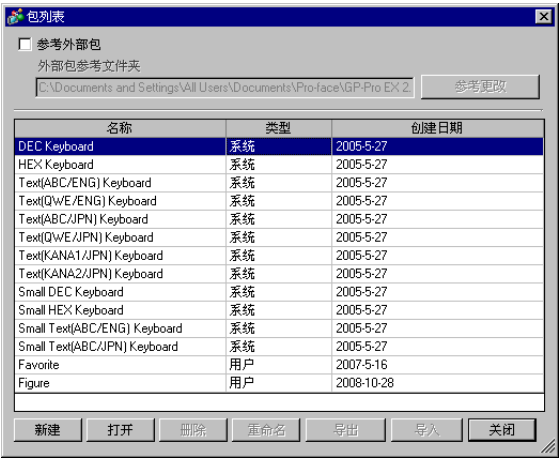
- 4 重新安排取消组合的按键。



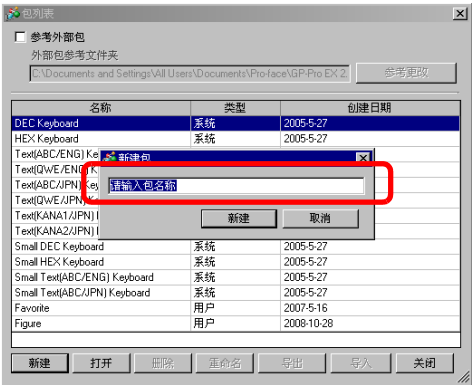
- 5 全选该自定义键盘，右击，从 [组合 (G)] 中选择 [组合 (E)]。键盘自定义完成。



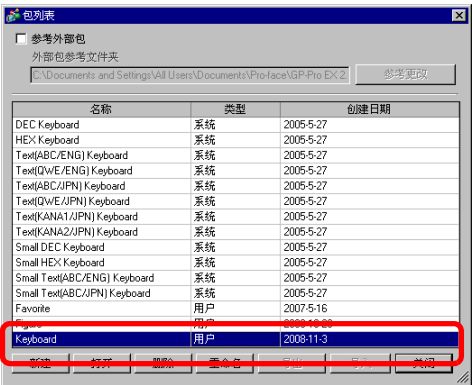
6 在 [包] 中注册该自定义键盘。然后，当您在另外一个绘图画面上使用该自定义键盘时，可以参考“包”。选择 [查看 (V)] 菜单 - [包 (P)] 命令或点击 ，将弹出如下 [包列表] 对话框。



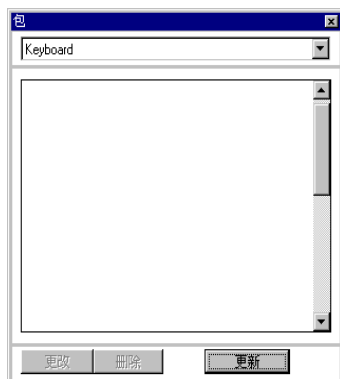
7 点击 [新建]。将显示 [新建包] 对话框。设置一个包名称。(例如，Keyboard)



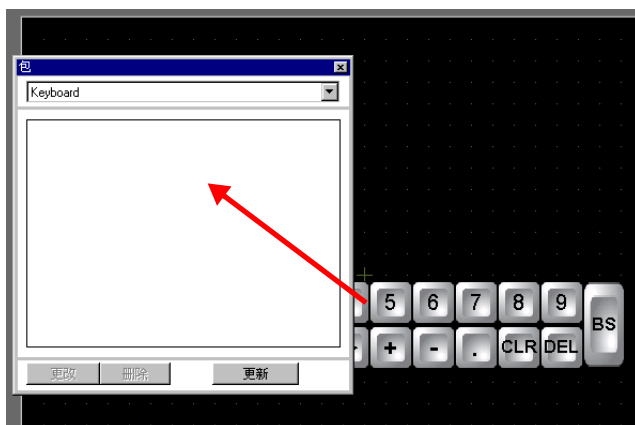
8 在 [新建包] 对话框上点击 [新建]，返回显示新包的 [包列表] 对话框。



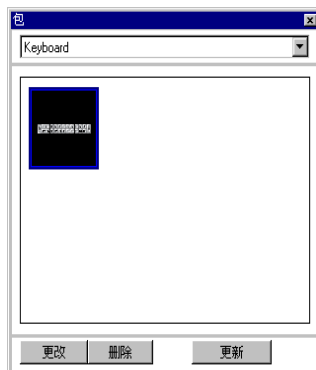
- 9 在选择了新包名称的 [包列表] 对话框中，点击 [打开]。
将弹出如下对话框。



- 10 将定制键盘拖曳到 [包] 对话框。



- 11 定制键盘即在 [包] 中进行了注册。

**注 释**

- 总共可以在一个 [包] 内注册 200 个图形、部件和键盘。
- 如需删除一个已注册的键盘，在 [通用设置] 窗口的 [键盘注册] 下，右击该键盘并选择 [删除]。
- 当键盘在“包”窗口的 [Favorite] 列表中注册后，您可以将该编辑后的键盘拖放到画面中。

■ 弹出自定义键盘

注 释

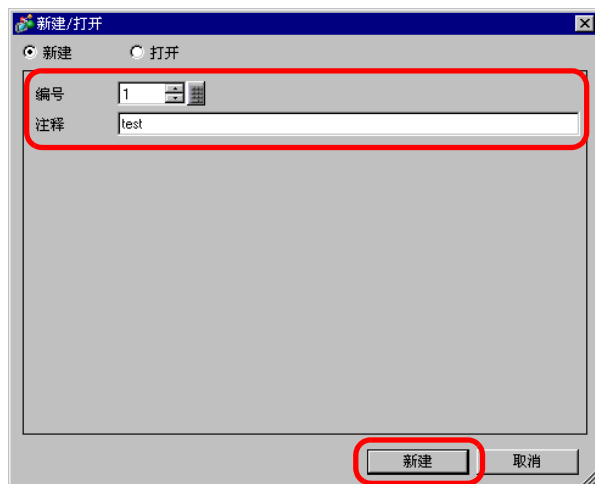
- 更多详情，请参阅“设置指南”。
 - ☞ "15.6.2 [通用设置] - [键盘注册] 设置指南" (p15-33)
 - ☞ "15.6.1 [键盘] 设置指南 ■ 用户键盘" (p15-32)
 - ☞ "14.11 [数据显示器] 设置指南" (p14-41)
- 有关部件放置方法和地址、形状、颜色和标签设置方法等的详细信息，请参阅“部件编辑步骤”。
 - ☞ "8.6.1 编辑部件" (p8-43)



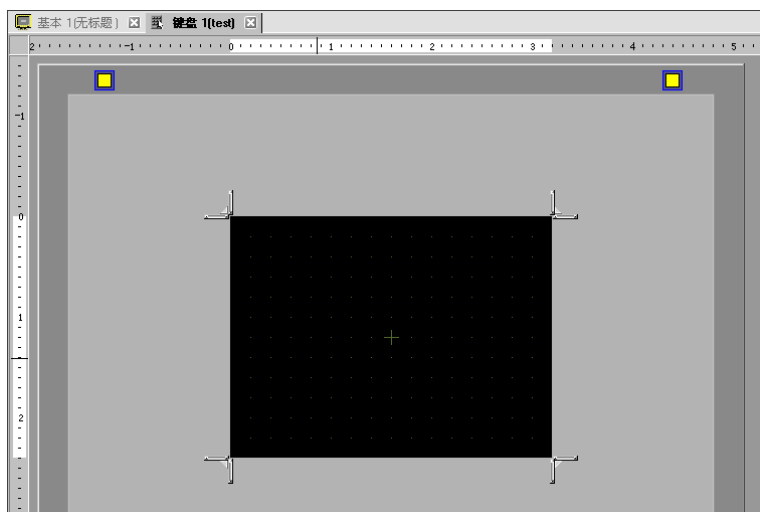
1 在 [通用设置 (R)] 菜单中选择 [键盘注册 (K)]。将弹出 [新建 / 打开] 对话框。



2 设置 [编号] 和 [注释]，然后点击 [新建]。（例如，[编号] 为 1，[注释] 为 “test”）



3 将显示创建键盘 [清除区] 的画面。



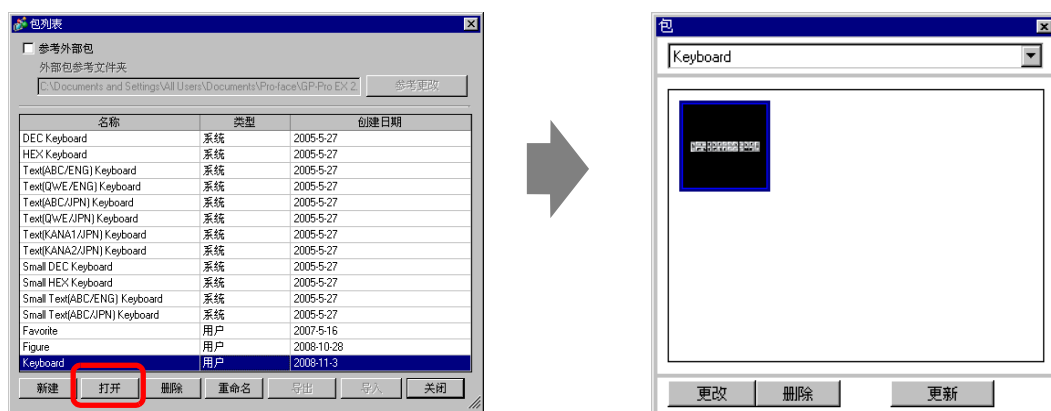
4 选择 [查看 (V)] 菜单 - [包 (P)] 或点击 ，显示 [包列表] 对话框。



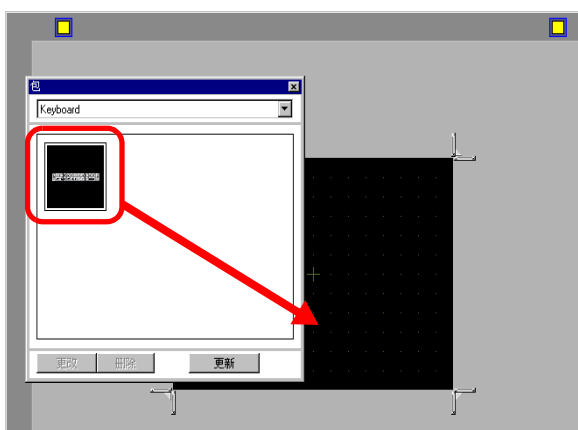
注 释

- 当 [从 [部件 (P)] 菜单中选择 [键盘 (B)] 时，将弹出 [包] 对话框，也可以从其中选择。

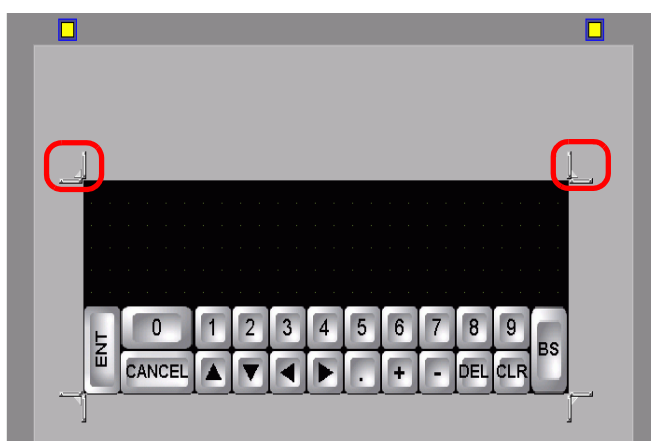
5 选择注册您想使用的键盘的包名称 (例如, Keyboard), 点击[打开], 将弹出[包]对话框。



6 选择一个要使用的键盘并将它放在[清除区]上。



7 创建键盘[清除区]。拖曳[清除区]设置画面四个角上的[调整边界]按钮 , 改变清除区尺寸。您用鼠标光标拖曳的[调整边界]按钮决定了清除区尺寸改变的方向。



注 释

- [清除区] 是覆盖和隐藏以前显示的键盘的区域。

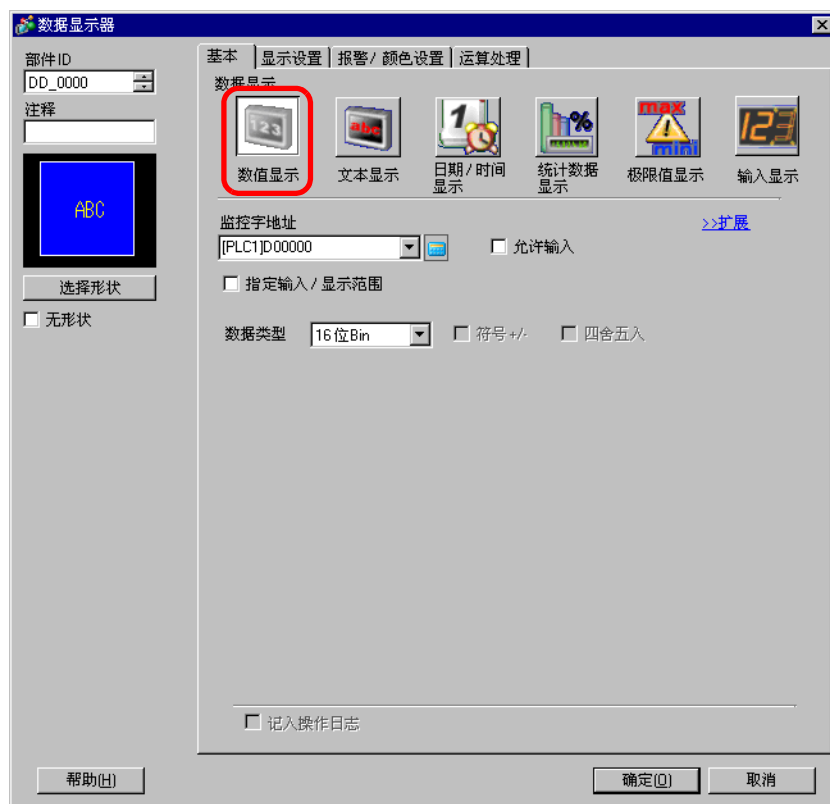
 " ■ 清除区 " (p15-36)

8 点击 [基本 1] 选项卡，转到基本画面。



9 配置设置，使用“数据显示器”来调用定制的键盘。从 [部件 (P)] 菜单中选择 [数据显示器 (D)]，然后选择 [数值显示 (N)] 或点击  图标，将它放置在画面上。

10 双击画面上放置的部件。将显示 [数据显示器] 对话框。



11 点击 [选择形状]，选择适当的形状。

12 在 [监控字地址] 中，设置将保存输入值的地址 (D100)。

点击小键盘图标，显示地址输入键盘。

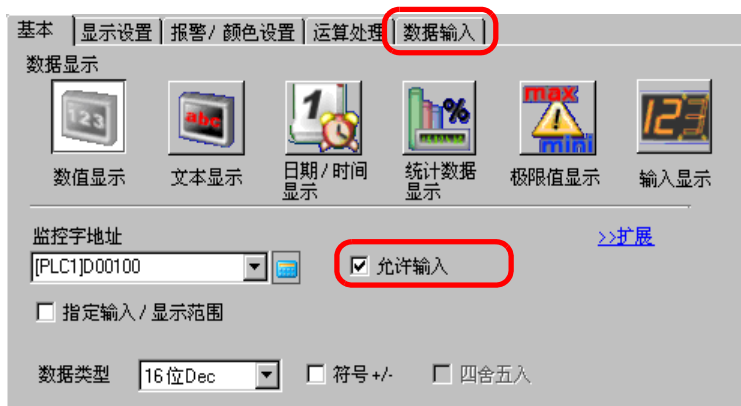
选择寄存器 “D”，输入 “100” 作为地址，然后按下 Enter 键。



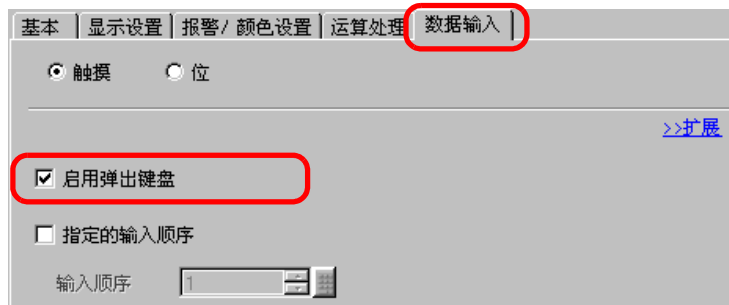
13 在 [数据类型] 下拉列表中，设置要显示的数据类型 (例如, “16 位 Dec”)。



14 勾选 [允许输入] 复选框。一旦您勾选了 [允许输入] 复选框, [数据输入] 选项卡就会出现, 您就可以输入数值数据。

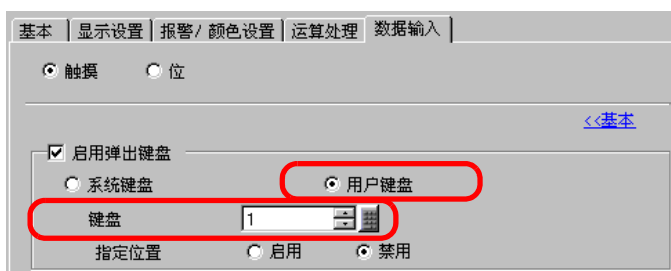


15 点击 [数据输入] 选项卡，画面显示如下。勾选 [启用弹出键盘] 复选框。



16 点击 [扩展]。

17 在 [扩展] 画面上，勾选 [用户键盘] 复选框，并在 [键盘] 中设置 [键盘] 画面号 (例如，1)。



18 需要的话，在 [报警 / 颜色设置] 选项卡和 [显示设置] 选项卡上设置数据显示器的颜色和文本，然后点击 [确定]。

15.5 自定义系统键盘

15.5.1 简介

向用户键盘增加数据显示器的极限值显示和输入显示。
您可以创建与系统键盘功能相同的自定义键盘。



注 释

- 包中已经注册了一个带有极限值显示和输入显示的键盘。您可以从包中选择该键盘，并将它放置在画面上。

15.5.2 设置步骤

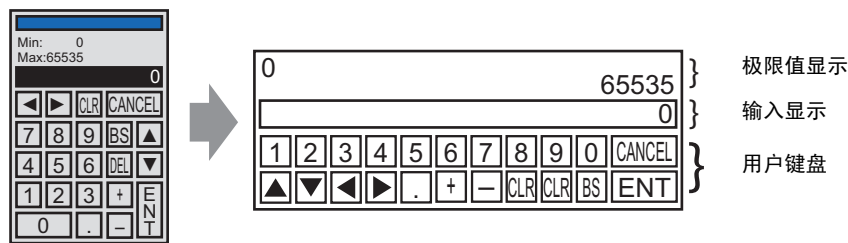
- 注 释

- 更多详情，请参阅“设置指南”。
 - ☞ "15.6.2 [通用设置] - [键盘注册] 设置指南" (p15-33)
 - ☞ "15.6.1 [键盘] 设置指南 ■ 用户键盘" (p15-32)
 - ☞ "14.11 [数据显示器] 设置指南" (p14-41)
 - 有关部件放置方法和地址、形状、颜色和标签设置方法等的详细信息，请参阅“部件编辑步骤”。
 - ☞ "8.6.1 编辑部件" (p8-43)

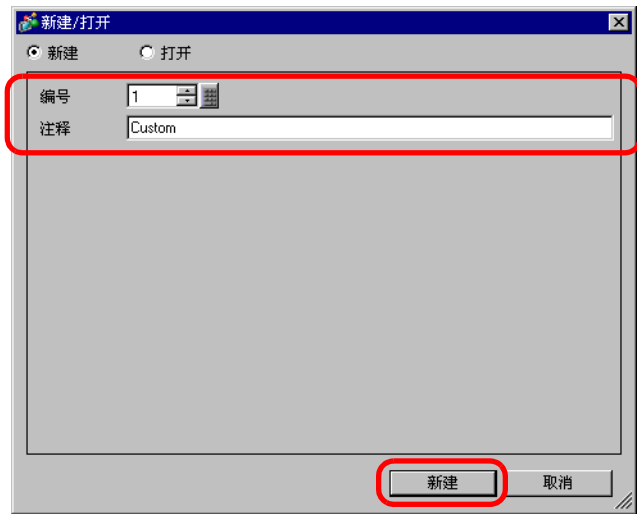
自定义键盘是通过向用户键盘添加一些区域来创建的，在这些区域中可以显示数据显示器的极限值和输入值。自定义键盘显示为弹出键盘。

系统键盘

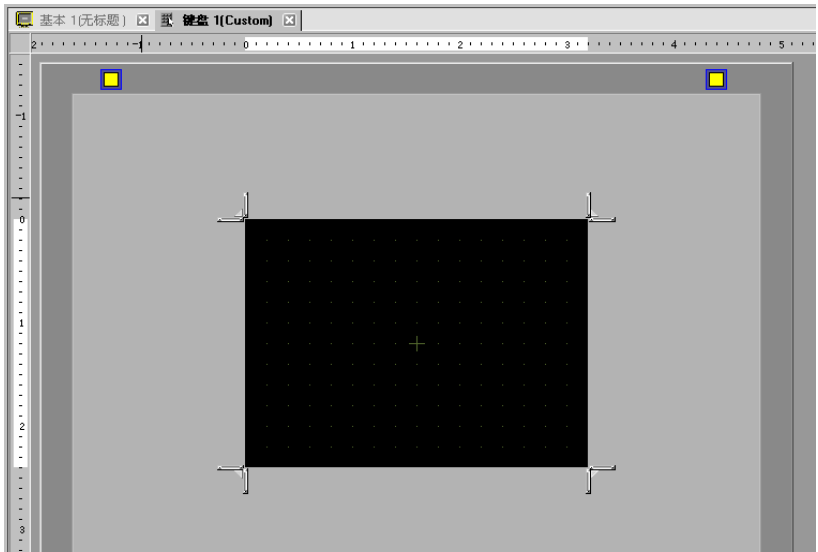
用户键盘 + 输入显示 + 极限值显示



- 1 在 [通用设置 (R)] 菜单中选择 [键盘注册 (K)]。将弹出 [新建 / 打开] 对话框。
- 2 设置 [编号] 和 [注释]，然后点击 [新建]。
(例如，[编号] 为 1，[注释] 为 “Custom”)



3 将显示创建键盘 [清除区] 的画面。

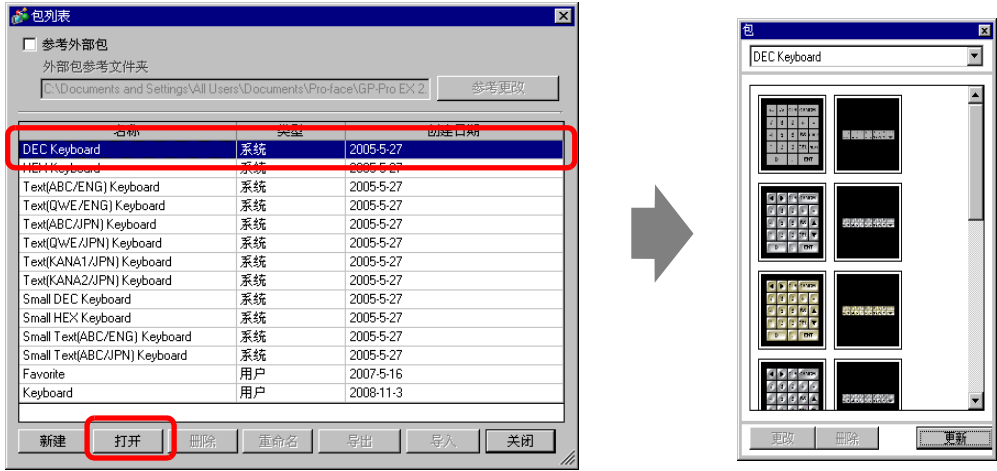


4 选择 [查看 (V)] 菜单，选择 [包 (P)] 或点击 ，显示 [包列表] 对话框。

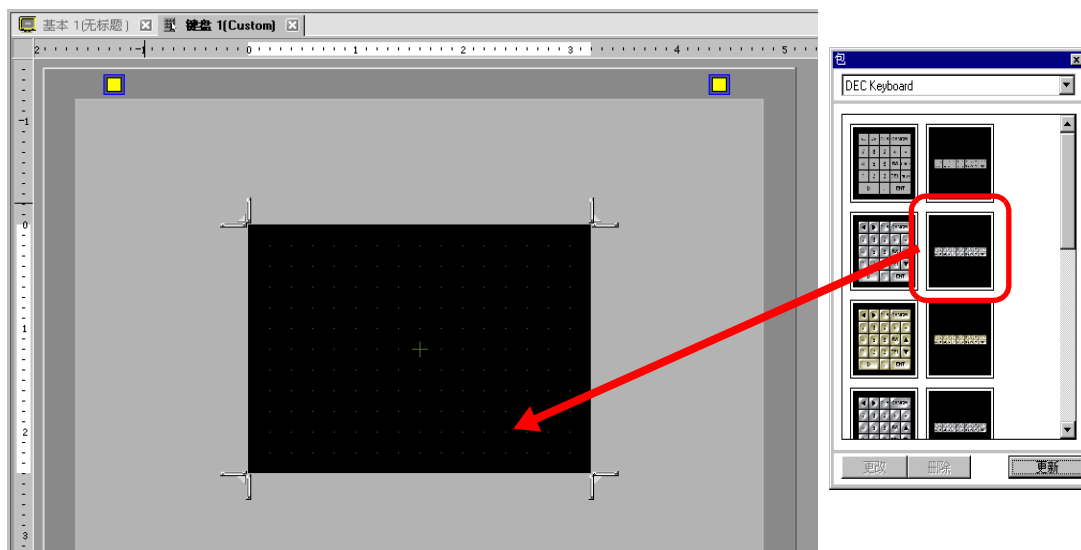
注 释

- 当 [从 [部件 (P)] 菜单中选择 [键盘 (B)] 时，将弹出 [包] 对话框，也可以从其中选择。

5 选择包含您想使用的键盘的包名称 (例如，DEC Keyboard)，点击 [打开]，将弹出 [包] 对话框。



6 选择一个要使用的键盘并将它放在 [清除区] 上。



7 创建键盘 [清除区]。拖曳 [清除区] 设置画面四个角上的 [调整边界] 按钮    ，改变清除区尺寸。您用鼠标光标拖曳的 [调整边界] 按钮决定了清除区尺寸改变的方向。



注 释

- [清除区] 是覆盖和隐藏以前显示的键盘的区域。
 " ■ 清除区 " (p15-36)

8 根据需要自定义键盘，如修改键布局和尺寸。

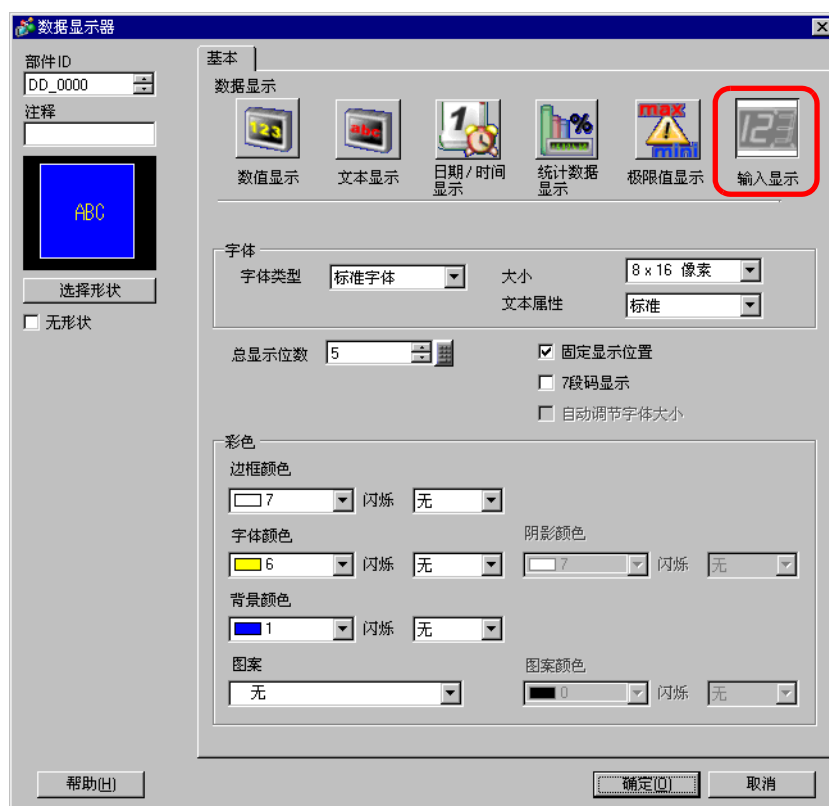
- 9 在自定义键盘上放置一个输入显示部件。从[部件(P)]菜单中选择[数据显示器(D)]，然后选择[显示输入(I)]，将它放置在画面上。



注释

- 一个画面只能放置一个输入显示部件。放置第二个时将显示错误消息。

- 10 双击放置的输入显示部件，打开设置对话框。



- 11 必要的话，设置输入显示的颜色和将显示的文本，然后点击[确定]。

12 在自定义键盘上放置一个极限值显示部件。从[部件(P)]菜单中选择[数据显示器(D)], 然后选择 [极限值显示 (W)], 将它放置在画面上。



- 注 释
- 一个画面只能放置一个极限值显示部件。放置第二个时将显示错误消息。

13 双击放置的极限值显示部件，打开设定对话框。



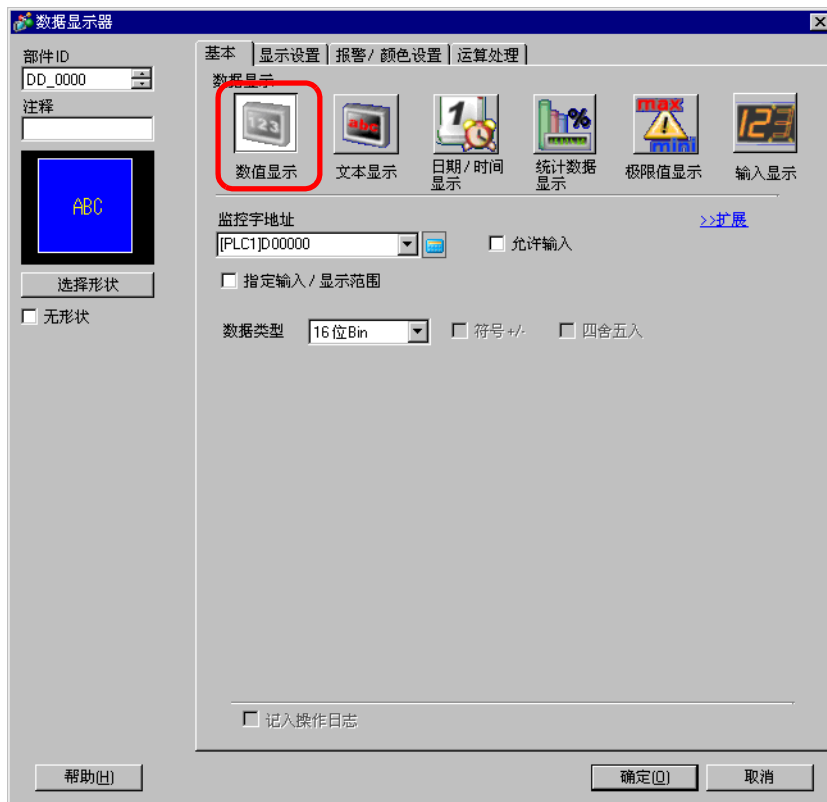
14 根据需要，设置极限值显示部件的颜色和将显示的文本，然后点击 [确定]。

15 点击 [基本画面 1] 选项卡，转到基本画面。



16 配置设置，使用“数据显示器”来调用自定义键盘。从 [部件 (P)] 菜单中选择 [数据显示器 (D)]，然后选择 [数值显示 (N)] 或点击  图标，将它放置在画面上。

17 双击画面上放置的部件。将显示 [数据显示器] 对话框。



18 点击 [选择形状]，选择适当的形状。

19 在 [监控字地址] 中，设置将保存输入值的地址 (D100)。

点击小键盘图标，显示地址输入键盘。

选择寄存器 “D”，输入“100”作为地址，然后按下 Enter 键。



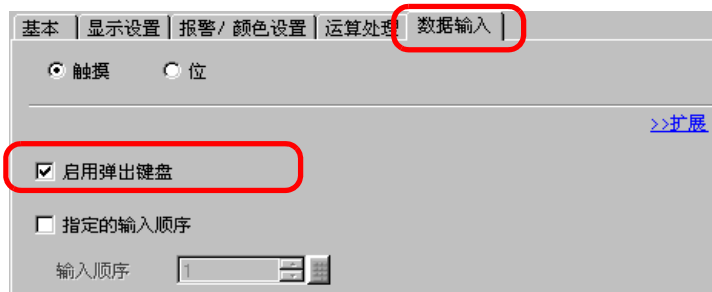
20 在 [数据类型] 下拉列表中，设置要显示的数据类型 (例如，“16 位 Dec”)。



21 勾选 [允许输入] 复选框。一旦您勾选了 [允许输入] 复选框，[数据输入] 选项卡就会出现，您就可以输入数值数据。

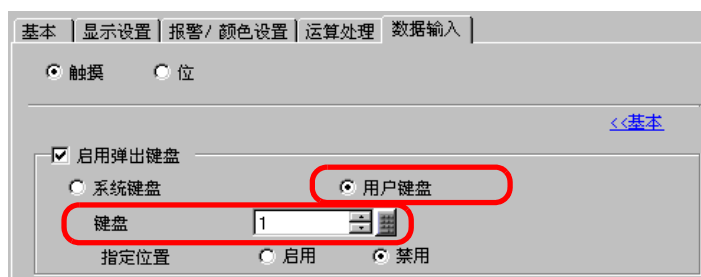


22 点击 [数据输入] 选项卡，画面显示如下。勾选 [启用弹出键盘] 复选框。



23 点击 [扩展]。

24 在 [扩展] 画面上，勾选 [用户键盘] 复选框，并在 [键盘] 中设置 [键盘] 画面号 (例如，1)。



25 需要的话，在 [报警 / 颜色设置] 选项卡和 [显示设置] 选项卡上设置数据显示器颜色和文本，然后点击 [确定]。

15.6 设置指南

15.6.1 [键盘] 设置指南

注 释

- 如果因隐现动画设置而处于可见 / 不可见状态，键盘的操作可能会受到影响。有关隐现动画的更多信息，请参阅下面的内容。
☞ "20.3 显示和隐藏对象 " (p20-8)

■ 系统键盘

如果您建立一个允许输入的 “数据显示器”，将自动选择适当的数值键盘或文本键盘并显示在弹出窗口中。

[数据类型]	Dec	Hex	文本
键盘规格			 注 释 • 所显示的键盘取决于 GP 的尺寸。
 - 	数值键 (Hex 为 0 至 F) 输入所显示的数值。		
 -  其他符号	_____	_____	文本键 输入所显示的字符和符号。
	删除键 删除光标位置上的数值、字符或符号。		
	回退键 删除光标位置左侧的数值或符号。	_____	回退键 删除光标位置左侧的数值或符号。
	清除键 清除当前显示的设置值。如果您触摸了 [CLR] 键，显示区上将会显示 “0”。(如果是文本，它将消失。) 如果在该状态下您触摸了 [ENT] 键，会将数据 “0” 写至控制器 /PLC 数据存储地址。(如果是文本，将会写入空格代码)		
	回车键 确定当前显示的设置值并将它写入控制器 /PLC 数据存储地址。		
 	箭头键 在 “数据显示器” 上左右移动光标。		

[数据类型]	Dec	Hex	文本
	区域移动键 当使用多个数据显示器时，可以在不输入数据的情况下移动到下一个或上一个数据显示器。这样就便于跳转到需要使用的数据显示器。 * 如果 [数据显示器] 对话框的 [数据输入] 选项是 [触摸]，您就必须定义 [指定的输入顺序]。而如果该选项是 [位]，则 [允许输入位地址] 必须在所有显示器中都相同。		
	加 / 减键 在数据显示器中，只有当 [数据类型] 是 [Dec] 且勾选了 [符号 +/-] 复选框时才可以使用该设置。		减号键 将 “-” 作为符号输入。
	小数点键 在数据显示器中，如果 [数据类型] 是 [Dec] 或 [BCD]，在输入小数值时，该键将变成一个在整数和小数部分之间切换光标的输入切换键。		小数点键 将 “.” 作为一个符号输入。
	取消键 取消输入。当您使用数据显示器的弹出键盘时，弹出键盘将关闭，不输入任何值。		
			退出键 取消输入。当您使用数据显示器的弹出键盘时，弹出键盘将关闭，不输入任何值。
			空格键 输入一个空格。

■ 用户键盘

当启用在数据显示器上输入时，从 [包] 中选择的已保存键盘或用户创建的键盘将显示在弹出窗口中。您也可以将这些键盘放置在画面上。

☞ "8.13.2 [包列表] 设置指南 " (p8-93)

在 [包] 中注册了如下键盘。

名称	描述
DEC 键盘	显示各七种类型的垂直和水平的十位数字小键盘。
HEX 键盘	显示各七种类型的垂直和水平十六进制键盘。
文本 (ABC/ENG) 键盘	显示七种类型的完整、水平键盘。(按键按照字母顺序排列)。
文本 (QWE/ENG) 键盘	显示七种类型的完整、水平键盘。(按键的放置顺序与 QWERTY 键盘一样)
文本 (ABC/JPN) 键盘	显示七种类型的用于日语输入法功能的水平完整键盘。(按键按照字母顺序排列)。
文本 (QWE/JPN) 键盘	显示七种类型的用于日语输入法功能的水平完整键盘。(按键的放置顺序与 QWERTY 键盘一样)
文本 (KANA1/JPN) 键盘	显示七种类型的日语 FEP 功能水平完整键盘 (输入平假名)。
文本 (KANA2/JPN) 键盘	显示七种类型的日语 FEP 功能水平完整键盘 (输入平假名)。
小 DEC 键盘	显示各两种类型的垂直和水平的十位数字小键盘。
小 HEX 键盘	显示各两种类型的垂直和水平的十六进制数字小键盘。
小文本 (ABC/ENG) 键盘	显示六种类型的完整小键盘。
小文本 (ABC/JPN) 键盘	显示六种类型的日语完整小键盘。

注 释

- 当用文本键盘上的 CAPS 键输入小写字符，同时切换画面或返回到初始画面时，下一次当您输入文本时 CAPS 键仍保持启用状态 (小写输入)。
- 要向用户键盘添加极限值显示和输入显示，请使用数据显示器。
☞ "15.5 自定义系统键盘 " (p15-21)

15.6.2 [通用设置] - [键盘注册] 设置指南

■ 新建

打开对话框，注册键盘。



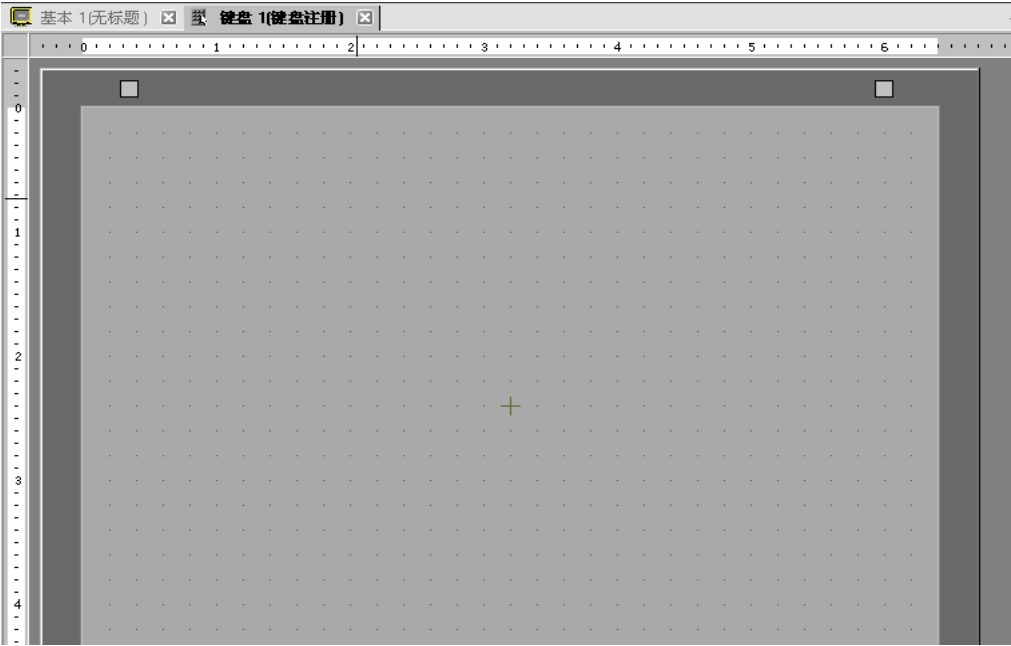
设置	描述
新建	创建一个新的 [键盘注册] 画面。
打开	打开以前创建的键盘画面。
编号	在 1 至 8999 中设置 [键盘注册] 画面的编号。
注释	为 [键盘注册] 画面设置 30 个字符内的注释。

■ 打开



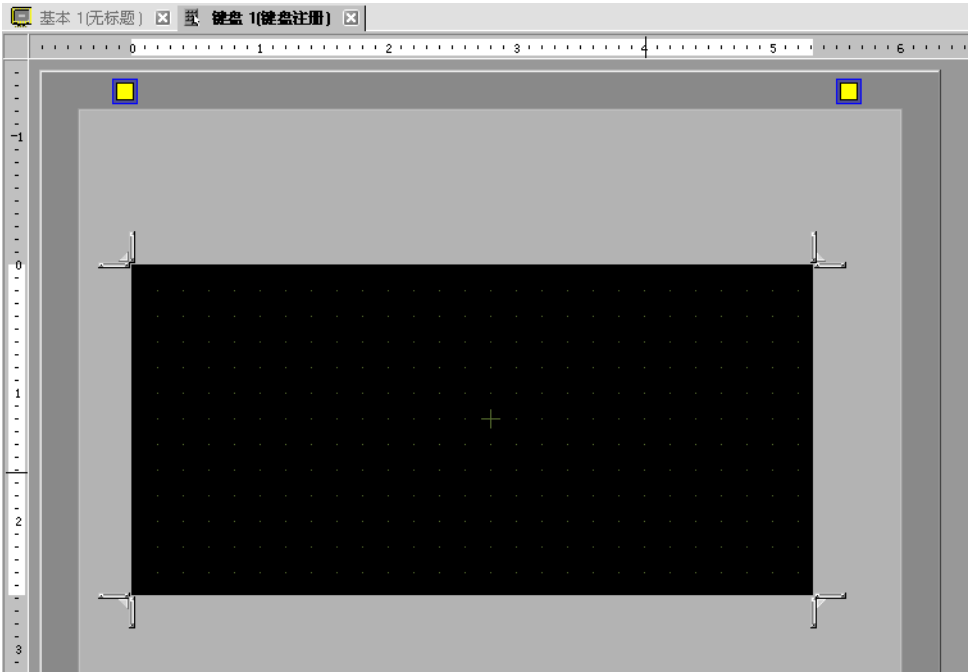
设置		描述
新建		创建一个新的 [键盘注册] 画面。
打开		打开以前创建的 [键盘注册] 画面。
键盘列表		显示工程文件中的 [键盘注册] 画面列表。
	编号	显示每个 [键盘注册] 画面的编号。
	注释	显示每个 [键盘注册] 画面的注释。
键盘预览		预览从 [键盘列表] 中选择的 [键盘注册] 画面上的键盘。
	编号	显示从 [键盘列表] 中选择的 [键盘注册] 画面的编号。
	注释	显示从 [键盘列表] 中选择的 [键盘注册] 画面的注释。

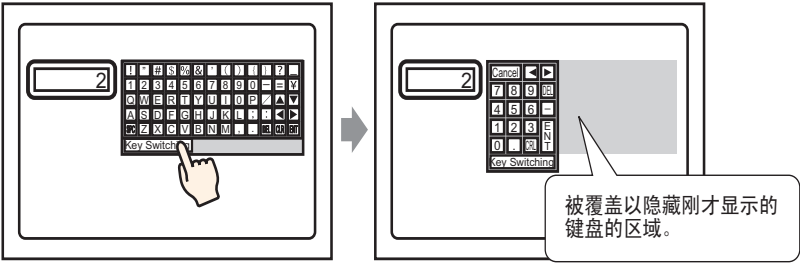
■ 键盘注册



设置	描述
设置清除区按钮 	该按钮用于设置 [清除区]。
编辑区	这是一个编辑键盘的区域。

■ 清除区



设置	描述
释放清除区按钮 	释放 [清除区] 将显示并返回到 [键盘] 画面。
清除区	清除区是一个被覆盖的区域，当从一个较大键盘切换至较小键盘时用来隐藏以前显示的键盘。 
调整边界 	改变 [清除区] 的尺寸。使用鼠标拖拉 [调整边界] 按钮，改变清除区大小的方向取决于拖拉的按钮。

15.6.3 [按键] 设置指南

注 释

- 如果因隐现动画设置而处于可见 / 不可见状态，键盘的操作可能会受到影响。有关隐现动画的更多信息，请参阅下面的内容。
☞ "20.3 显示和隐藏对象 " (p20-8)

设置每个键盘的按键。



设置	描述
部件 ID	系统会自动为部件分配一个 ID 号。 按键部件 IDKS_****(4 位) 字母部分是固定的。数字部分可在 0000 到 9999 之间改变。
注释	每个部件的注释最多包含 20 个字符。
部件形状	显示在 [选择形状] 中选择的部件的形状和状态。 打开选择形状对话框，选择形状。
选择形状	
无形状	选择部件是否为无形形的透明色。

■ 基本 / 基本



设置	描述
操作	选择键部件的类型。 • 键盘键 设置键盘的输入键。 • FEP 功能键 当在 GP 上输入日语时，您可以使用 Kana/Kanji 转换法。该功能被称为日语前端处理 (FEP)。为日语 FEP 键盘设置输入键。 操作 FEP功能键 FEP功能操作 FEP启动/ 取消(输入罗马字母) FEP显示位置 顶部 注 释 • 这种功能可用于文本显示，其中 [显示] 选项卡的 [显示语言] 定义为 [日语]。

设置		描述
操作	键盘操作	从[文本]、[ENT]、[BS]、[CLR]、[DEL]、[上]、[下]、[左]、[右]、[键盘切换] 和 [取消 (用于弹出窗口)] 中选择键盘键操作。 键盘操作 文本
	[ENT]、[BS]、 [CLR]、[DEL]、 [上]、[下]、 [左]、[右]、 [取消 (弹出键盘)]	• ENT 确定当前输入的数据。 • BS 删除光标位置左侧的字符。 • CLR 清除所有当前输入的数据。 • DEL 删除光标位置上的字符。 • [上]、[下] 当使用多个数据显示器时，可以在不输入数据的情况下移动到下一个或上一个数据显示器。这样就便于跳转到需要使用的数据显示器。 * 如果 [数据显示器] 对话框的 [数据输入] 选项是 [触摸]，您就必须定义 [指定的输入顺序]。当该选项是 [位] 时，[允许输入位地址] 在所有显示中需要的同一地址。 例如，[上] 操作 K1123 K26 → K1123 K2456 ▲ 注 释 • 当输入准备用 FEP 功能转换的字符时，该键将光标移动到首字符或末字符。当显示“转换为字符”页面时，它将当前显示切换到上一页或下一页。 • [右]、[左] 在输入过程中左右移动光标。 例如，对于 [右] 操作 (输入数值) 123 指针位置 → 123 → 235 输入"5"。 在指针位置插入"5"， "2"和"3"将向左移动。 (输入字符) ABC 指针位置 → ABC → AQB 输入"Q"。 在指针位置插入"Q"， "B"将向右移动。 • 取消 (适用于弹出窗口) 关闭弹出窗口并清除所有已输入的字符。

设置		描述
操作	键盘操作	文本
		键盘操作
		设置输入文本的键。设置一个单字节或双字节字符
		
	键盘切换	设置切换键盘画面的按键。
		在 1 至 8999 中设置切换至的键盘画面号。
		
	FEP 功能操作	
	从 [FEP 启动 / 取消 (输入罗马字母)]、[FEP 启动 / 取消 (输入平假名)]、[Kana 转换]、[输入模式更改] 或 [取消 (FEP 功能)] 中选择 FEP 功能键操作。	
	FEP 启动 / 取消 (输入罗马字母)、FEP 启动 / 取消 (输入平假名) • FEP 启动 / 取消 (输入罗马字母) 每次当您触摸键盘时启动 / 取消 FEP(输入罗马字母)。 • FEP 启动 / 取消 (输入平假名) 每次当您触摸键盘时启动 / 取消 FEP(输入平假名)。	
	FEP 显示位置	
	从 [顶部] 或 [底部] 中选择日语 FEP 窗口的位置。 当选择 [顶部] 时  当选择 [底部] 时 	
	注 释 • 只有当 [FEP 功能操作] 是 [FEP 启动 / 取消 (输入罗马字母)]、[FEP 启动 / 取消 (输入平假名)] 时才可以设置它。	

设置		描述
操作	FEP 功能操作	• Kana 转换 在 FEP 功能启动后，每次当您触摸键盘时，按照双字节片假名 -> 单字节片假名 -> 平假名的顺序改变字符类型。 • 输入模式更改 从罗马字母或平假名中选择输入模式。每次当您触摸 FEP 功能的输入模式切换键时，在 [罗马字母] 和 [平假名] 之间执行切换操作。将该键和 [键盘切换] 键结合起来。
		注 释 • 当您 [键盘切换] 键放在 [输入模式更改] 键上时，请按照 [输入模式更改] 键 [键盘切换] 键的顺序放置它们。如果您按照相反的顺序放置它们，键盘会首先改变，而输入模式不变。 • 取消 取消要转换的字符输入以及用于转换的字符显示。

■ 基本 / 扩展



设置	描述
连续操作功能	选择当触摸该开关时操作是否连续重复。 注 释 只有当 [操作] 是 [键盘键] 且选择了 [BS]、[DEL]、[上]、[下]、[左]、[右] 中的一个时，才可以使用该功能。
首选设置	设置按下按键的选项。
反转显示	如果选择了反转显示，当按键时，触摸区将反转显示。
蜂鸣音	如果选择了蜂鸣音，当按键时，蜂鸣器发出声音。
辅助输出	如果选择了此项，蜂鸣器将在扬声器等辅助输出中发出声音。

■ 颜色

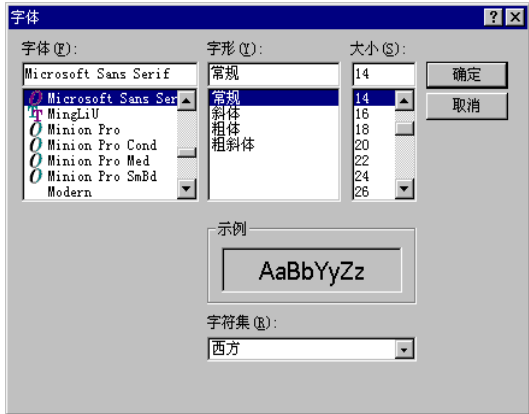


设置	描述
显示颜色	设置键部件的背景色。
图案	设置键部件的图案。
图案颜色	设置键部件的图案颜色。 注 释 当设置了 [图案] 时，您只能为 [图案颜色] 选择 [透明]。
边框颜色	设置键部件的边框颜色。
闪烁	选择闪烁及闪烁速度。您可以为 [显示颜色]、[图案颜色] 和 [边框颜色] 选择不同的闪烁设置。 注 释 根据人机界面块和系统设置的 [颜色]，有些情况能设置闪烁，有些情况不能设置闪烁。 "8.5.1 设置颜色 ■ 可用颜色列表 " (p8-35)

■ 标签



设置	描述
直接文本 / 文本索引表	选择文本类型。 - 直接文本 在文本窗口中输入文本，它将被作为固定文本直接放在画面上。 - 文本列表 使用以前保存的文本列表中的文本。 ☞ "17.9.3 [文本列表] 设置指南 " (p17-61)
字体	设置键标签的字体。
字体类型	从 [标准字体]、[矢量字体] 或 [位图字体] 中选择字体类型。
标准字体 / 矢量字体	- 标准字体 该位图字体显示速度快，因为它由像素点构成。 - 矢量字体 该矢量字体在被放大时仍能保持它的形状，因为其结构是用线条描述的。 如果您选择 [矢量字体]，[自动调节文本大小] 选项会出现。通过选择该选项，字体大小会自动调节以适应部件中的文本。
自动调节文本大小	如果您选择 [矢量字体]，[自动调节文本大小] 选项会出现。通过选择该选项，字体大小会自动调节以适应部件中的文本。 字体 字体类型 矢量字体 最大尺寸 8 ☒ 自动调节文本大小 最小尺寸 8 文本属性 标准 ☞ "17.9.8 使用文本列表放置文本 ◆ 自动调节文本大小 " (p17-75)

设置		描述
字体	标准字体 / 矢量字体	为按键选择一种字体大小。 标准字体: (8 至 64) x (8 至 128) 标准字体 (固定大小): [6x10], [8x13], [13x23] 矢量字体: 6 至 127 当使用 [自动调节文本大小] 时, 定义字体的 [最大尺寸] 和 [最小尺寸]。文本字体大小在该范围内调节。
		从 [日语]、[ASCII]、[中文 (简体)]、[中文 (繁体)]、[韩语]、[俄语] 或 [泰语] 中选择文本语言。
		选择文本属性。 标准字体: 从 [正常]、[粗体]、[阴影] 中选择 (当使用 [6x10] 字体大小时, 选择 [正常] 或 [阴影]。) 矢量字体: 从 [正常]、[粗体]、[空心] 中选择。
	图像字体	将 Windows 字体显示为位图数据。当文本类型是 [直接文本] 时可以选择它。 
	选择字体	将显示 [字体] 对话框。选择字体、风格和尺寸。 
文本 [输入框]		如果选择了 [直接文本], 请输入文本。 注释 选择开关后按下 [F2] 键, 您可以直接编辑标签文本。
文本颜色		为将要显示的文本选择一种颜色。
阴影颜色		当 [字体类型] 是 [标准字体], [文本属性] 是 [阴影] 时, 为阴影设置一种颜色。
背景色		为将要显示的文本选择一种背景色。

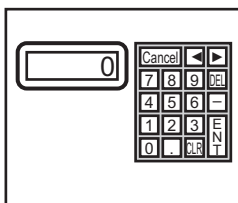
设置	描述
闪烁	选择闪烁及闪烁速度。您可以为 [文本颜色]、[阴影颜色] 和 [背景色] 设置不同的闪烁设置。 注 释 根据人机界面块和系统设置的 [颜色]，有些情况能设置闪烁，有些情况不能设置闪烁。 ☞ "8.5.1 设置颜色 ■ 可用颜色列表" (p8-35)
固定位置	如果点击了该项，会将标签放在键部件的中心。
行间距	设置一个 0 至 255 之间的值。只有当您在 [文本] 栏中添加多行文本时才适用。 如果将 [字体类型] 设置为 [图像字体]，则不能使用该选项。
对齐	对齐输入的文本。如果文本是两行或多行，您可以选择 [左对齐]、[右对齐] 或 [居中]。当 [字体类型] 是 [图像字体] 时，您也可以选择 [两端对齐]。

15.7 限制

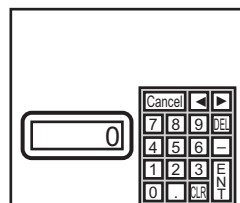
15.7.1 弹出式键盘限制

- 如果画面上有两个数据显示器，一个启用了[触摸]输入，而另一个启用了[位]输入，当启用了[位]输入的数据显示器已经被置 ON 时，就不能启用另一个启用了[触摸]输入的数据显示器。
- 当用[指定位置]放置的弹出键盘超出 GP 显示画面区时，弹出键盘将显示在数据部件的右下角。
- 当将[指定位置]设置为[禁用]时，弹出键盘将显示。

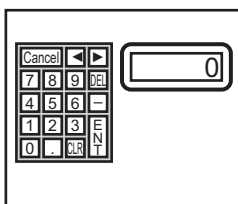
在正常情况下，弹出键盘显示在数据显示器部件的右侧，从数据显示器部件的右上角开始。



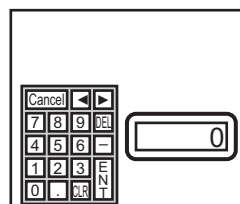
如果画面的底部没有足够的空间来显示键盘，将对键盘的垂直位置进行调整。



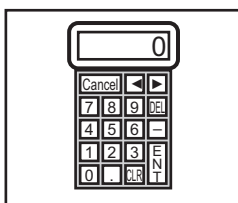
如果画面的右侧没有足够的空间来显示键盘，键盘将显示在数据显示器的左侧，从数据显示器的左上角开始。



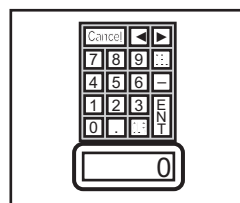
如果画面的右侧或底部没有足够的空间来显示键盘，键盘将显示在数据显示器的左侧，其垂直位置经过调整。



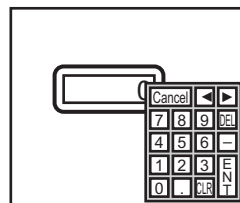
如果画面的右侧、左侧或顶部均没有足够的空间来显示键盘，键盘将显示在数据显示器的下方。



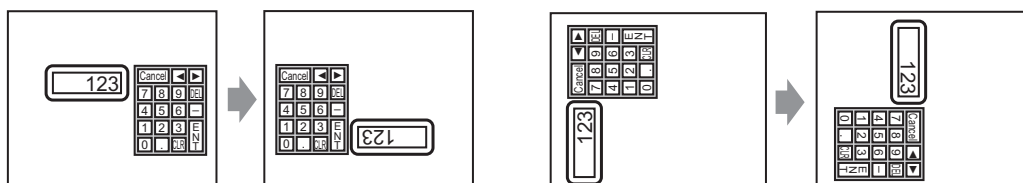
如果画面的右侧、左侧或底部均没有足够的空间来显示键盘，键盘将显示在数据显示器的上方。



如果在所有方向上均没有足够的空间来显示键盘，键盘将显示在画面的底部。在这种情况下，键盘可能显示在数据显示区的上面，将输入的内容隐藏起来。



- 即使您旋转数据显示器，弹出键盘也不一定会按照完全相同的旋转进行显示。



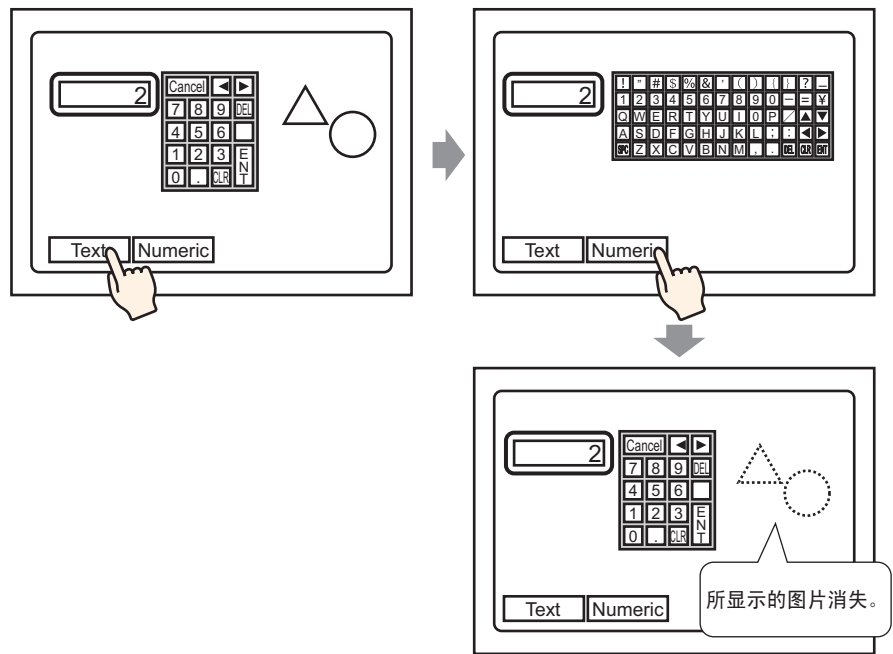
- 使用 [详细错误窗口] 或本地窗口来显示弹出键盘。如果已经显示了最大数量的窗口，文件管理器将不显示。关闭另外一个窗口来显示弹出键盘。
👉 12.8 窗口限制 ■ 在一个画面上显示多个窗口 12-30.
- 您不能用弹出式键盘向窗口上放置的数据显示器输入信息。要在窗口上的数据显示器中输入数据，请将键盘直接放在窗口中。
- 如果另外一个窗口与弹出键盘重叠，您可以通过触摸切换到键盘显示。
- 如果显示在数据输入过程中进入互锁模式，弹出键盘仍保持显示并允许输入。下一次当您触摸数据显示器时，弹出键盘被锁定且不显示。触摸“取消”键退出弹出键盘，不输入任何数据。触摸”数据显示器“不会关闭键盘。
- 当您输入数值或文本和报警值时，您不能设置输入显示的显示颜色、显示位置、字体或文本大小。

15.7.2 键盘自定义限制

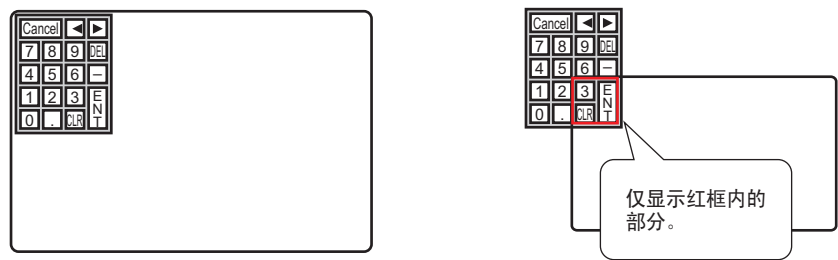
- 您只能在键盘注册画面上放置 [键部件] 和 [绘图] (点、直线 / 折线、圆 / 椭圆、矩形、弧 / 饼形、多边形、标尺、表和文本)。

15.7.3 清除区限制

- 如果在切换至较大键盘时隐藏了图形和文本，当切换至一个较小键盘时它们仍保持隐藏，不能再次显示。在基本画面上，请不要将图形、文本和其他部件放在将显示键盘的区域。



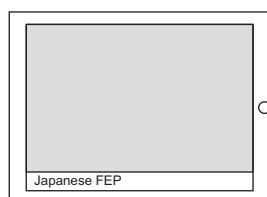
- 如果更改了 [系统设置] 内的 GP 型号，基本画面上放置的清除区和部件将按和以前一样的尺寸和位置显示。



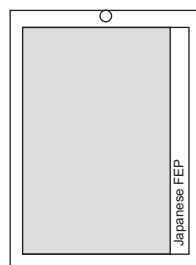
15.7.4 日语 FEP 功能限制

■ 操作和显示

- 如需执行 Kanji 转换，首先触摸 [FEP] 键。如果您在输入文本前不触摸 [FEP] 键，就不能执行 Kanji 转换。
- 如果没有为数据显示器选择 [允许输入]，就不能执行 Kanji 转换，即便您触摸了 [FEP] 键。
- 日语 FEP 在系统菜单窗口中输入并显示要转换的字符。
- 当数据显示的 [显示语言] 设置为 [日语] 时，日语 FEP 才可以使用。
- 日语 FEP 窗口显示在 GP 的同一位置上，包括垂直方向的设置。



水平设置



垂直设置

- 如果您在 FEP 处于活动状态时退出数据显式的输入模式，那么 FEP 也将退出。切换画面也会退出 FEP。
- 系统菜单显示位置可以从顶部或底部中选择。
- 该功能包括一种“学习”功能，即在转换候选字中显示以前用过的字。这种学习功能使用备份 SRAM。备份 SRAM 最大约为 1 KB(大约 100 个字)。如果备份 SRAM 已满，学习功能会从使用频率最低的候选字开始删除候选字。