

弹出键盘中上下限设置 说明书

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司

技术热线：**021-6361-5008**

1.0 版

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司版权所有

目录

内容	页码
1. 概述.....	3
2. 画面建立.....	4
3. 地址说明.....	10
4. GP、PLC和画面编辑软件版本.....	10
5. 画面复制.....	10
6. 注意事项.....	15
<附录>.....	16
关于LS区.....	16
确认地址.....	17
关于Tag.....	18

注意：在您的系统中使用本例时，在操作前请检查。

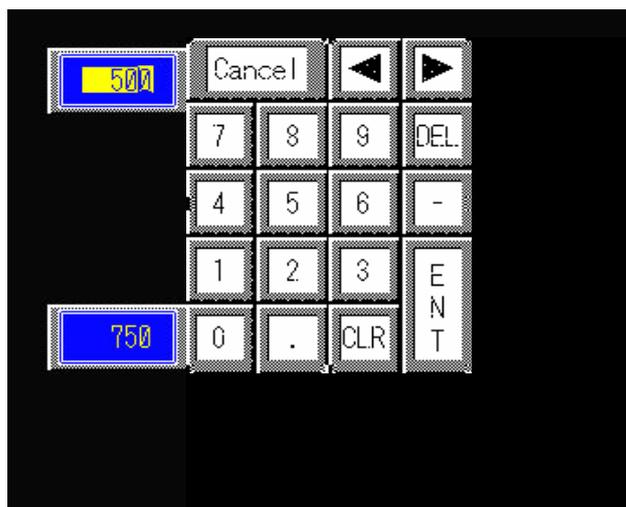
1. 概述

弹出键盘是“键盘输入显示”的一部分，非常有用。但是，许多用户需要创建适合他们自己的键盘。

本例中介绍弹出键盘的编辑方法及如何设置“输入范围”。

本例中包含“GP23××”和“GP24××”两个不同版本的演示程序。请选择适合您系统需要的程序。（GP240×的程序为最新版本。）

<缺省弹出键盘>



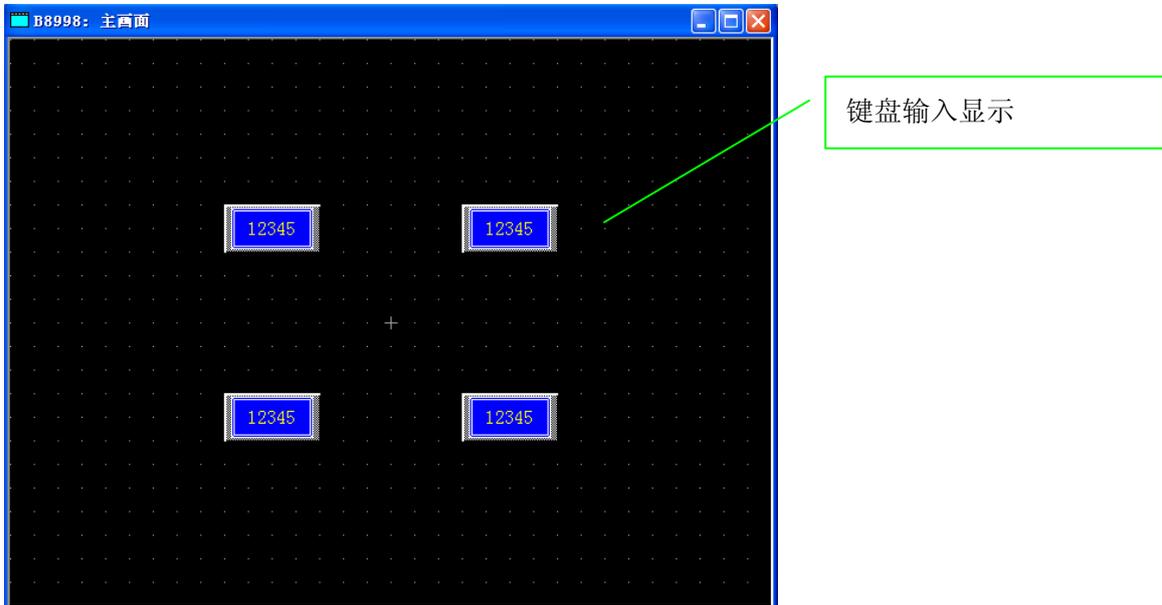
<编辑后的弹出键盘>



2. 画面建立

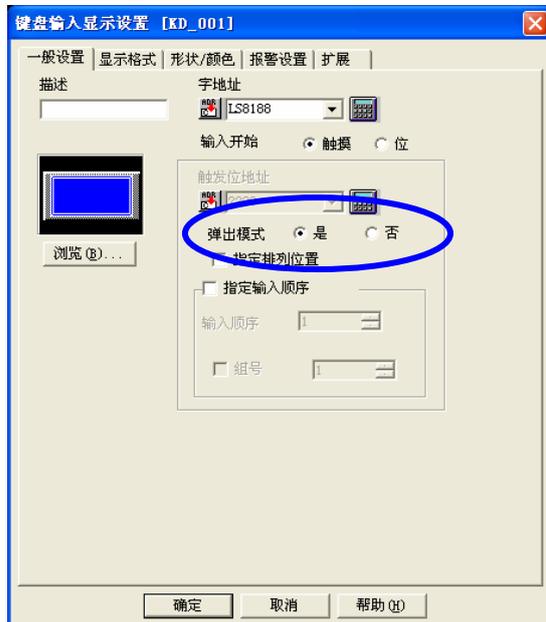
B8998: 主画面

放置键盘输入显示。

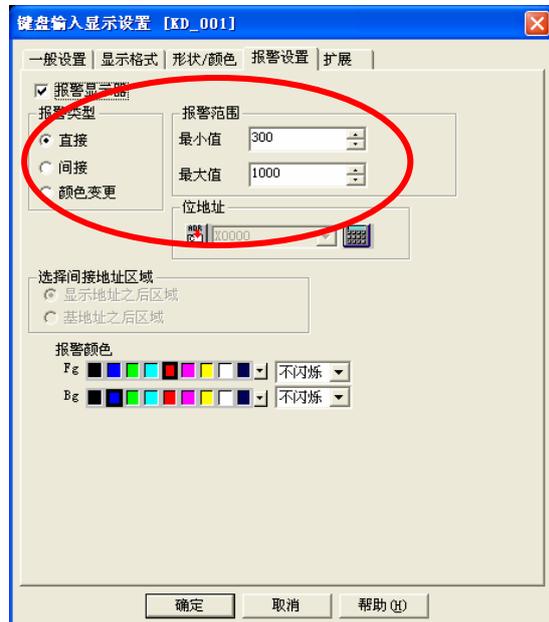


当触摸键盘输入显示部件时，会显示弹出键盘。

一般设置



报警设置



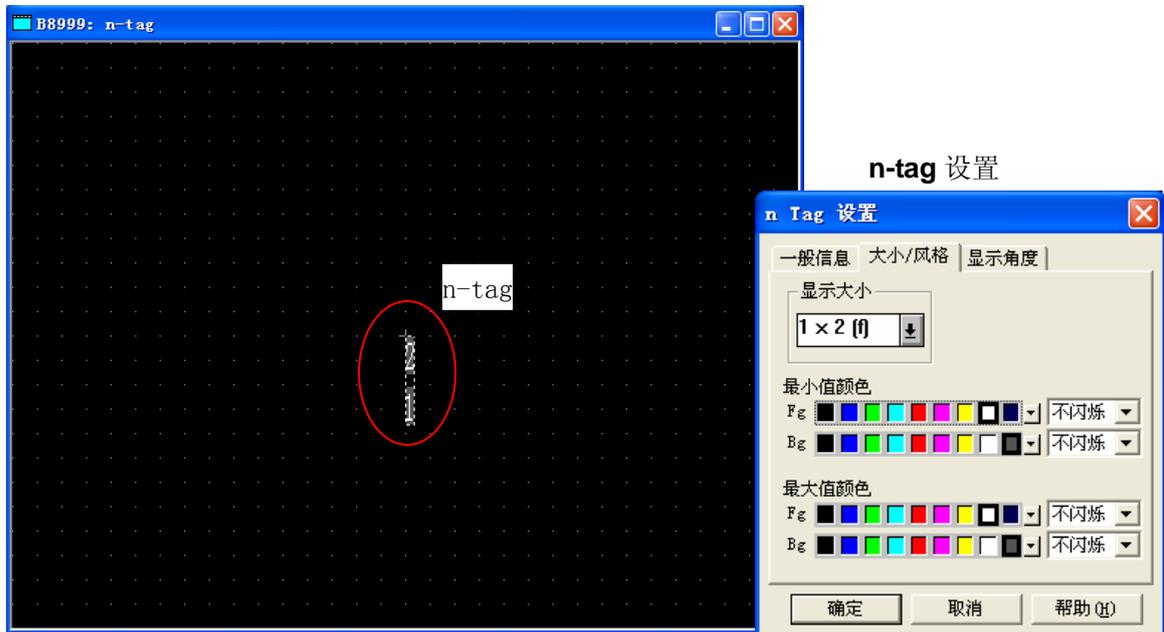
“一般设置”中弹出模式选择“是”，然后在“报警设置”中选择“报警显示”（如果用户不需要输入范围可以不选），在报警类型中选择“直接”（本例中用此类型）。

直接—“报警范围”中，最小值到最大值由用户自己设置，固定不变。

间接—“报警范围”值由指定地址中的数值决定，且可以改变。

B8999: n-tag (关于 Tag, 18 页)

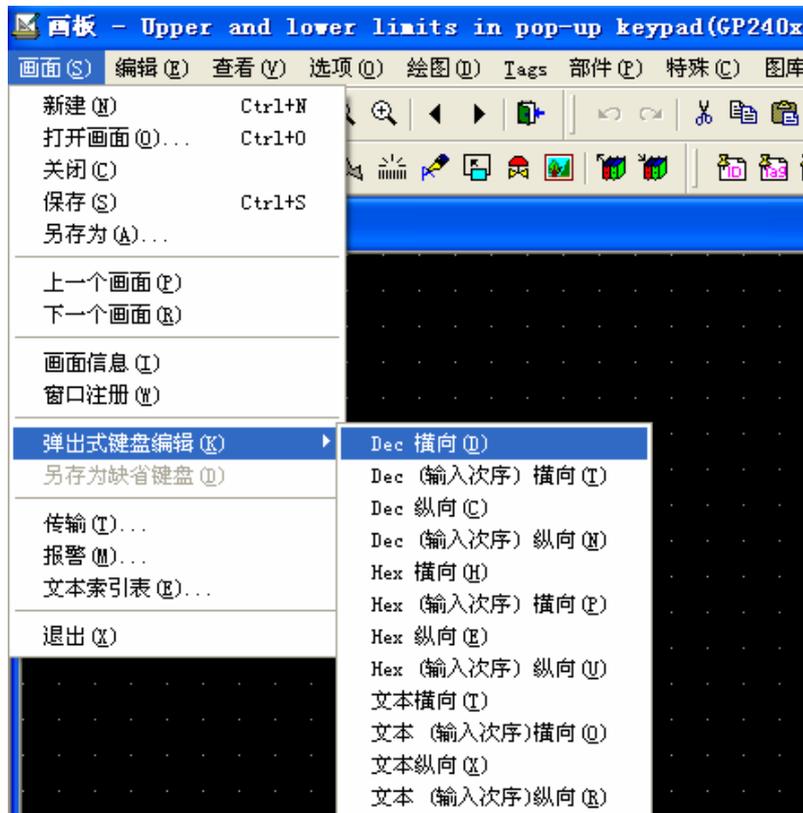
n-tag 用于显示报警范围。(如果用户不需要“报警范围”可以不设置。)

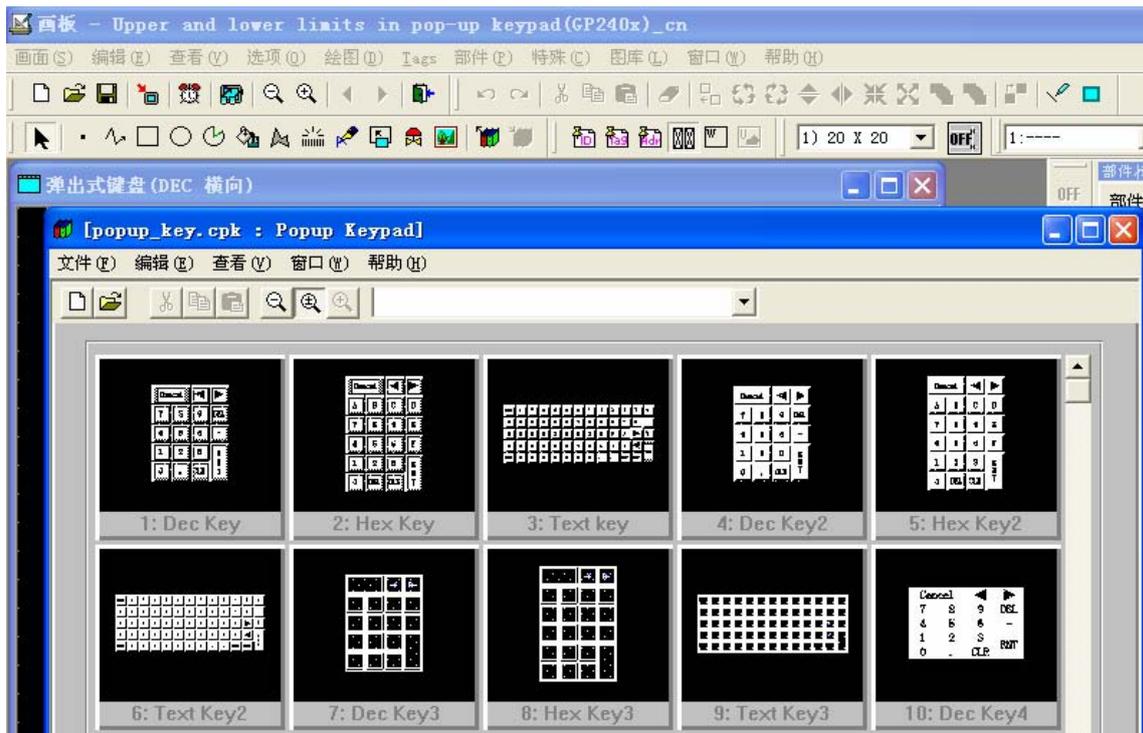


编辑弹出键盘

点击 [画面] → [弹出式键盘编辑] → [Dec 横向], 如下图所示。

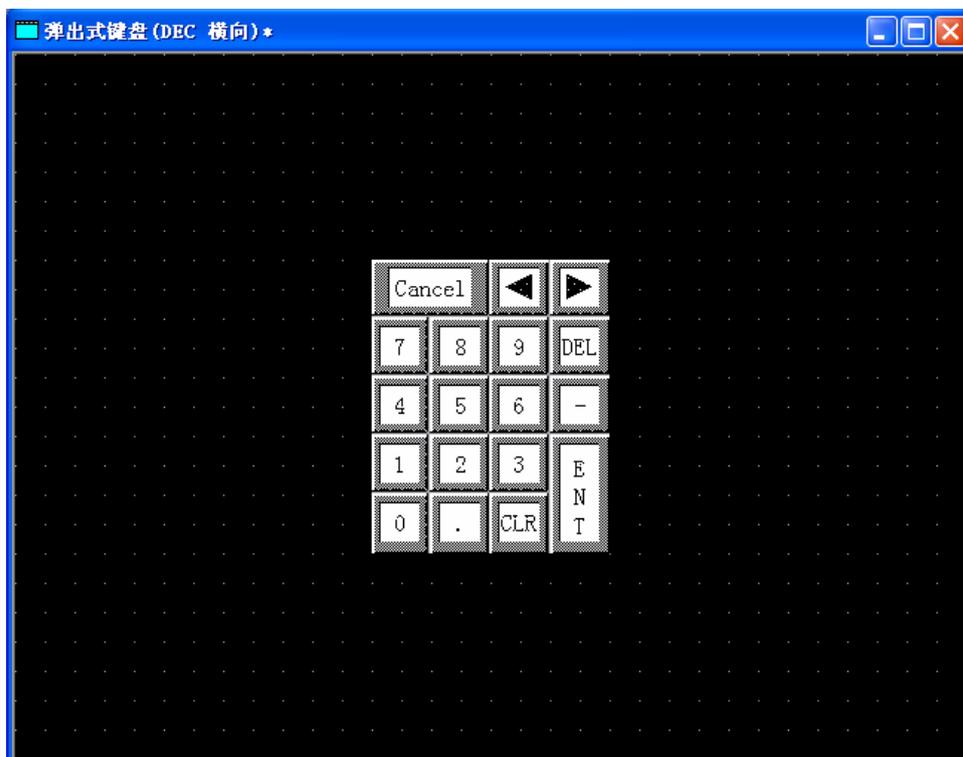
请选择您需要的键盘类型。

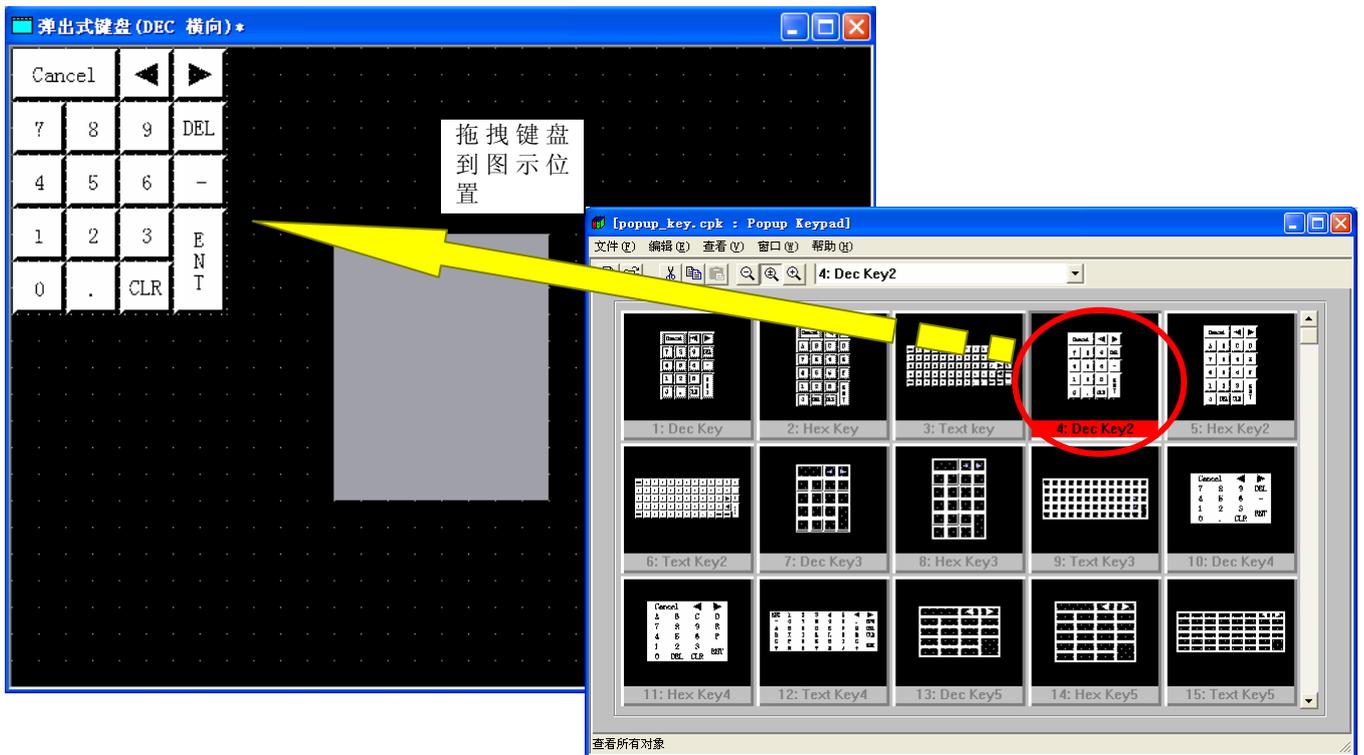




然后会显示 “[Popup_key.cpk:Popup Keypad]” 和 “弹出式键盘 (Dec 横向)” 窗口。
在 “弹出式键盘 (Dec 横向)” 画面上会有一个键盘。当您触摸 “键盘输入显示” 时，会显示这个键盘。

下面我们开始编辑这个键盘。

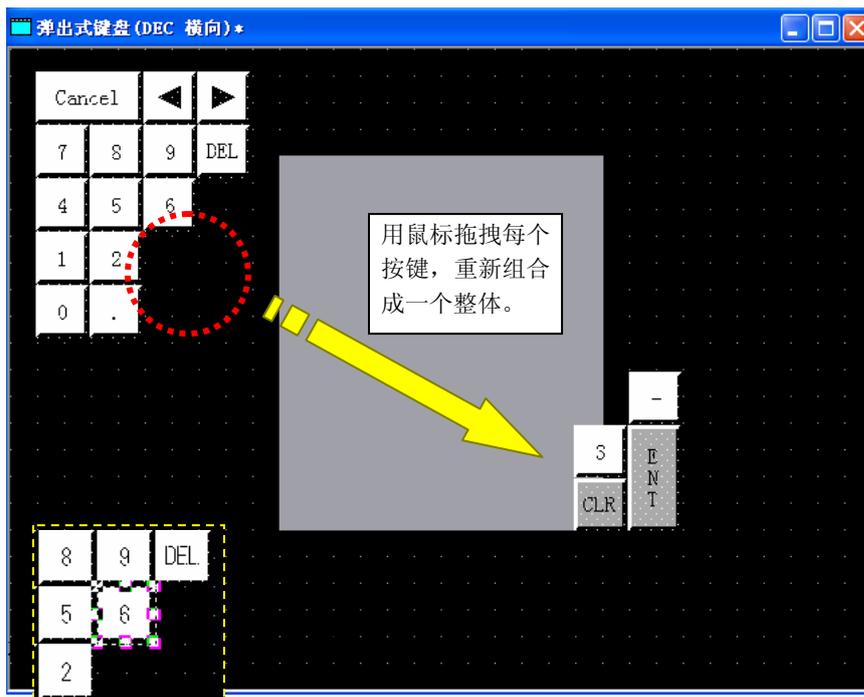




使用“删除”键可以删除画面中央的键盘。

从[Popup_key.cpk:Popup Keypad]窗口拖拽[4:Dec Key2]（红色圆圈中）并放置到“弹出式键盘（Dec 横向）”窗口中。

如果您想使用新键盘，则不需要像上面这样编辑。



选择键盘，然后点击[编辑] → [取消组合]。

用鼠标拖拽和放置每个按钮，然后组合成一个您需要的整体。如果需要更大的键盘，您可以向上、向下或者向左、向右对其进行扩展。

参考：键盘按钮用“绘图图形”、“文本”和“k-tag”来创建。

如果需要更改绘图图形的颜色或字符串，请点击[查看] → [画面数据列表]，然后对其进行编辑。这样您就可以节省时间。



选择[正方形/矩形]，点击[更改属性]，然后会显示编辑窗口。您可以在该窗口中更改颜色。

警告：请注意，如果您选择了“选择链接”，则不能选择被“组合”的图形。如果需要移动已经编辑的文本，也需要先“取消组合”。

下一步，点击[绘图] → [画面调用]。这时，会显示弹出键盘基本画面和 n-tag 画面。

在画面号中，选择“8999:n-tag”，然后点击[确定]。





将 n-tag 放置在需要显示的上下限和下限的位置。

然后，在靠近左下角的位置，点击 [清除区域]（红色圆圈中）。



在显示上图所示消息后，点击[确定]。选择您需要显示“弹出键盘”的区域。您所选择的这个区域将在您触摸键盘输入显示时显示出来。最后，保存修改的部分。

设置“清除区域”后的键盘。



3. 地址说明

本例中使用的 LS 区地址如下所示。(→ 关于 LS 区, 16 页)

请注意: 根据您的系统对以下地址进行相应修改。

地址	详细说明
字地址	
LS8188 - 8191	键盘输入显示字地址

4. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例中使用的 GP、PLC 和画面编辑软件版本的说明如下。

请注意: 根据您的触摸屏的型号, 适当调整画面的位置和相关设置。(→ 6. 注意事项, 15 页)

GP 和 PLC

GP: GP2400T (仅适用 GP 彩色机型)

PLC: MELSEC A1SJH (通讯模块), 三菱电机

(协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK))

画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03 (V7.23 中文版)

5. 画面复制

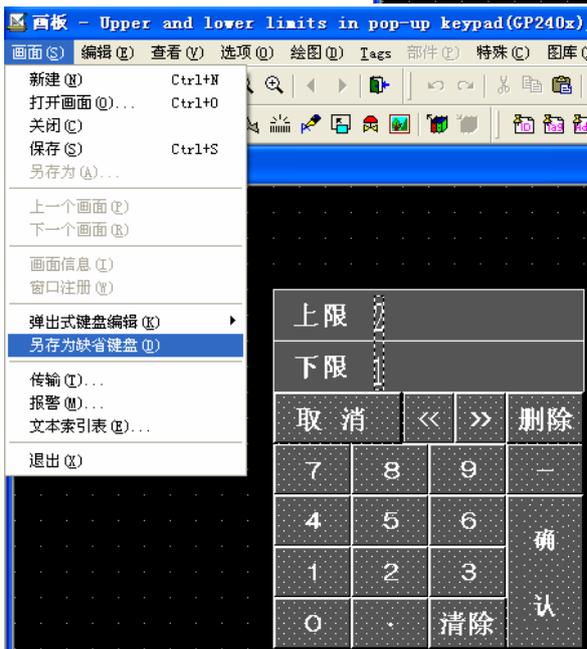
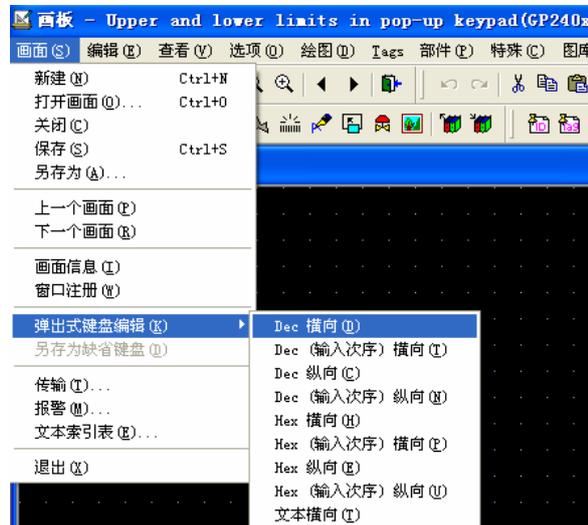
您可以将本例复制并安装到您已建立的工程文件(画面文件)中。

请注意拷贝相应的地址和画面编号。(→ 确认地址, 17 页)

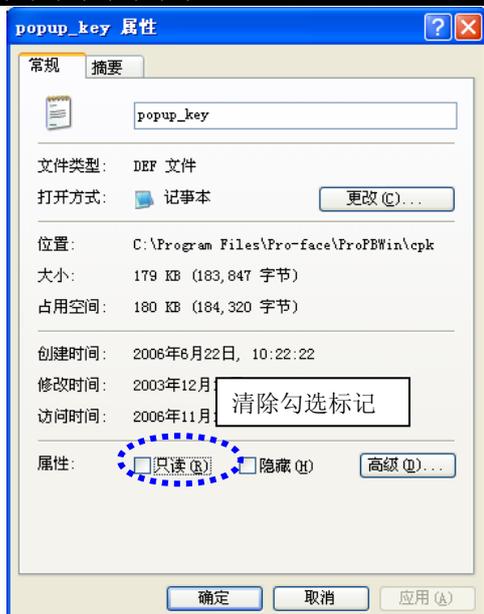
复制“弹出键盘”的方法如下。

打开“Upper and lower limits in pop-up keypad (GP240x)_cn.prw”文件。

打开编辑器的“绘画”，然后点击 [画面] → [弹出式键盘编辑] → [Dec 横向]。



点击[画面] - [另存为默认键盘]。当显示提示消息后，点击[确定]。



在您安装的 ProPBWin 软件的安装路径下找到 cpk 文件夹,打开“popup_key.def 属性”,清除“属性”中的[只读]前面的勾选标记。(在 C:\Program Files\Pro-face\ProPBWin\cpk 路径下可以找到该文件。)

<<要点>>

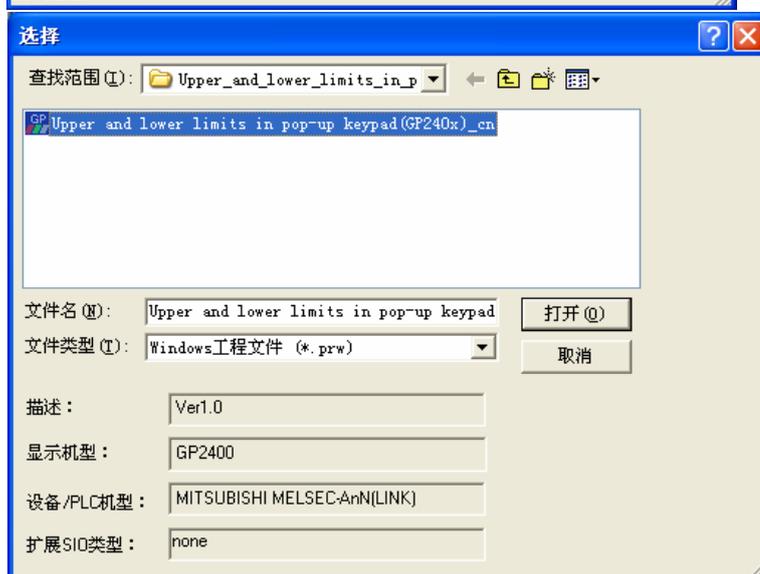
请注意，当您保存为缺省键盘后，以后创建新画面时就会显示您保存的键盘。

(→6. 注意事项, 15 页)

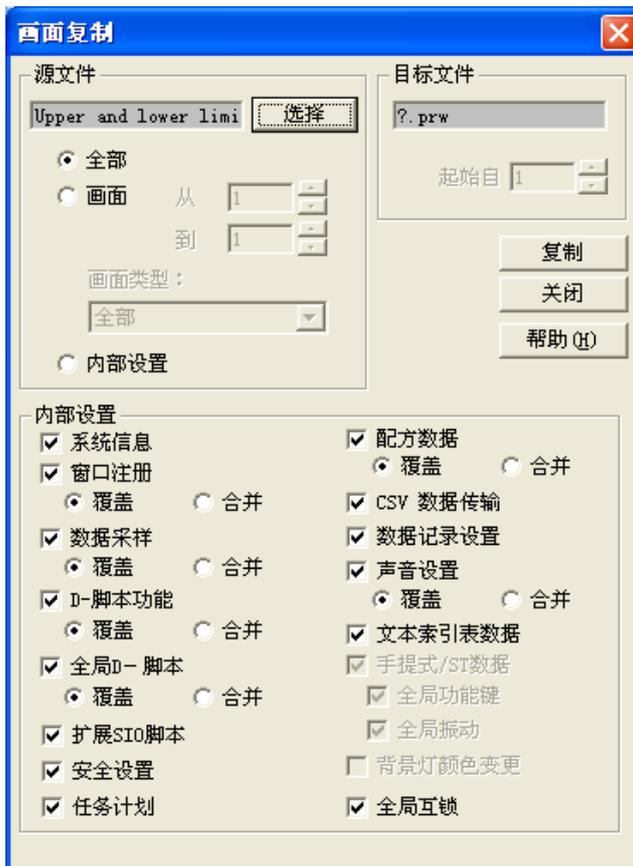
然后，您就可以复制画面了。关闭本例，新建一个工程文件。（请根据您的实际要求更改 GP 型号或者 PLC 型号的设置。）



在工程管理器的主菜单中，点击[应用]，然后点击[画面复制]命令。

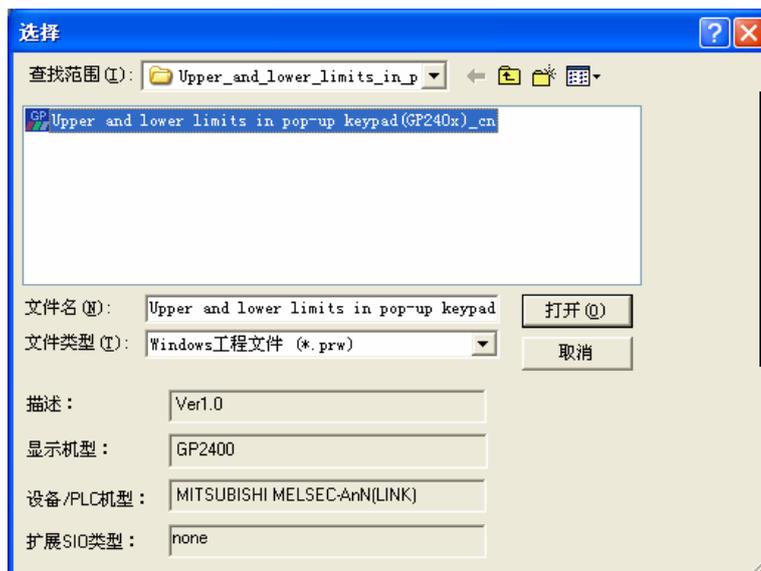


选择本例程序的文件名，然后点击[打开]。

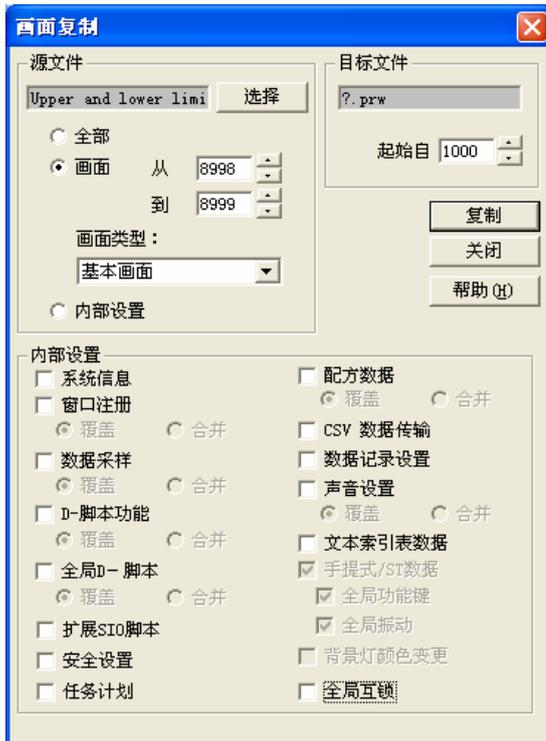


画面范围设置为[全部], 其他选项设置按左图所示。然后您就可以复制该文件了。

备注：复制后，初始画面号要作修改（GP 系统设定→初始画面设定）继续复制。



在工程管理器的主菜单中，点击[应用]，然后点击[画面复制]命令。选择本例程序的文件名，然后点击[打开]。



画面范围设置为 [从]8998[到] 8999,画面类型为“基本画面”。
同样,指定您想复制的画面号(本例中指定“1000”)。



点击[画面] →[弹出式键盘编辑] →[Dec横向]。
在显示键盘后,点击十字部分(红色圆圈中)。



在显示“画面调用”后,选择 [1001: n-tag], 然后点击 [确定]。
这样就可以将示例中的键盘复制到您的文件中了。

6. 注意事项

如果您使用的触摸屏型号与本例中的不一样（如您的触摸屏尺寸不同于本例中的画面尺寸），那么画面设置也会不同。因此，您可能需要调整画面设置。适用本例的触摸屏类型包括 GP 和 GLC 2000 系列彩色机型。使用的画面编辑软件版本为 **7.0** 以上。（本例中使用的软件版本为 **7.23** 中文版）

本例中有“GP23xx”和“GP240X”两个文件。

除了画面中“弹出键盘”的大小差别外，没有其他差别。

可以在 GP240x 或更高型号中使用 GP23xx 的文件。

但是，请注意，在 GP23xx 型号中使用 GP240x 的文件时，键盘不会显示。

请注意，当您保存为缺省键盘后，以后新建画面时就会显示您保存的键盘。

如果您需要使用前一个键盘，请参照程序手册放置键盘，然后单击 [另存为缺省键盘]。

此外，如果您没有[另存为缺省键盘]，那么该键盘只能用于您的当前文件。

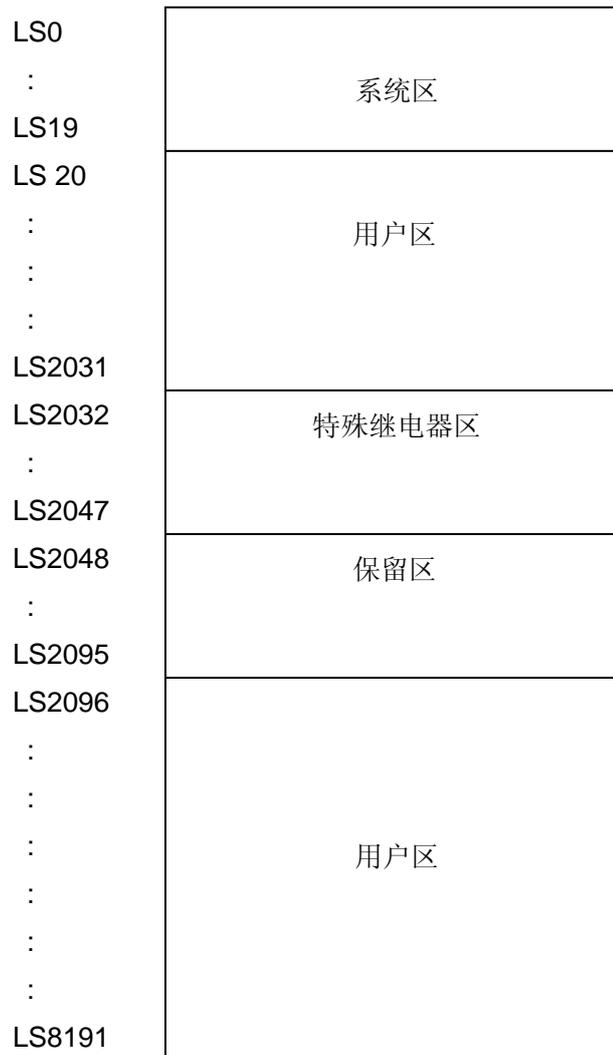
（当在“窗口”上复制键盘时，缺省键盘有效。）

<附录>

关于 LS 区

LS 区位于 GP 内存中，主要用于 GP 的操作。

LS 区的构成如下：



用户区是仅供 GP 内部使用的设备地址，不能在 PLC 内使用。这个区只能用于处理 GP 内部的部件和 Tag，PLC 不能控制。

(→参阅“PLC/设备连接手册”，1-1-2)

确认地址

下面部分解释了如何确认画面或 D 脚本中所用的设备地址。此外，也可以用同样的方法确认画面号。



在工程管理器的[应用]菜单中，选择[全局交叉参考]→[列表]命令。



然后会弹出“全局交叉参考列表”窗口。列表中将显示已使用的地址和画面号。双击某个地址或点击窗口右侧的[打开画面]，输入您要查找的地址，然后使用该地址的画面将自动打开。

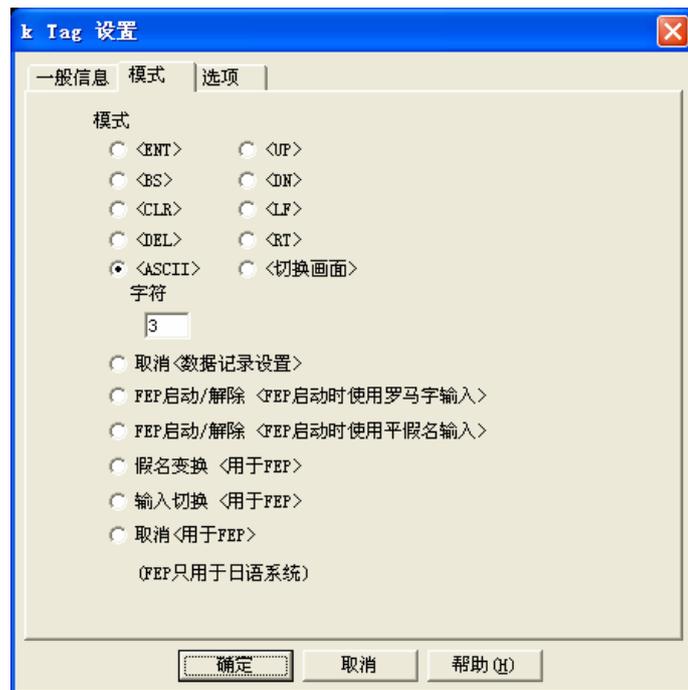
关于 Tag

k-Tag: 用作按钮开关。您可以使用“键盘输入显示”输入数值（或文字），定义按钮被触摸时的动作模式。画面上，它是透明的，因此需要使用绘图功能绘制按钮的外形。

模式

设置一种按钮模式。

设置模式如右图所示，当触摸“键盘输入显示”时，输入字符“3”。



n-Tag: 用于“键盘输入显示”中报警上限和下限的显示。

大小/风格

设置显示大小、最小值颜色和最大值颜色。

点击[确定]后，开始放置最大值和最小值。点击所显示的[+n]，第一次点击设置最小值的位置，第二次点击设置最大值的位置。

n-tag 画面设置

