

数字小键盘部件 说明书

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司
技术热线：021-6361-5008

目录

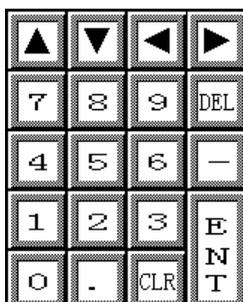
内容	页码
1. 概述.....	3
2. 画面建立.....	5
3. 地址说明.....	10
4. GP、PLC 和画面编辑软件版本.....	10
5. 画面复制.....	11
6. 注意事项.....	13
 <附录>	
关于 LS 区.....	14
确认地址.....	15
关于 Tags	16

注意：在您的系统中使用本例时，在操作前请检查。

1. 概述

数字小键盘用于输入设定值，画面编辑软件中提供了这一功能。但也可以自己制作类型不同的键盘，本例中部分数字小键盘就是自制的，您也可以在您的工程文件中编辑这些键盘。

I. 画面编辑软件自带的数字小键盘样式：



II. 本例中出现的数字小键盘

1: 现有
单色



2: 现有
64/256 色



3: 现有
64 色



4: 自制
水晶 64/256 色



5: 自制
圆形 64/256 色



6: 自制
方形 64/256 色



(注意) 根据使用触摸屏的型号和画面编辑软件的版本不同，有些数字小键盘可能在您的画面上不能正常显示。(→6. 注意事项)

基本画面里显示的数字小键盘和支持的颜色

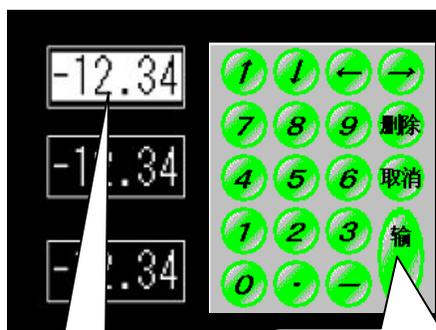
基本画面	键盘显示	显示颜色				
		单色	8 色	64 色(注)		256 色
				77	2000	
B8990	显示现有的单色数字小键盘	○	○	○	○	○
B8991	显示现有的 64 色数字小键盘				○	○
B8992	显示现有的开关 64 色数字小键盘		○	○	○	○
B8993	显示自制作的水晶开关 64 色数字小键盘				○	○
B8994	显示自制作的圆形开关 64 色数字小键盘				○	○
B8995	显示自制作的方形开关 64 色数字小键盘				○	○
B8996	显示现有的开关 256 色数字小键盘					○
B8997	显示自制作的水晶开关 256 色数字小键盘					○
B8998	显示自制作的圆形开关 256 色数字小键盘					○
B8999	显示自制作的方形开关 256 色数字小键盘					○

(注意)如果你使用的触摸屏是最高支持 64 色, 在 GP2000 系列和 GP77 系列的显示和本例将有所不同。(→6. 注意事项)

例子中画面数字小键盘显示

各按键说明

- 0-9 : 数值输入
- : 用于十进制小数点输入
- : 用于输入[-](负数)
- ↑ ↓: 移动到输入位置
- ←: 移动到输入数位
- 删除 : 清除输入的数据,同时显示 0。
- 取消 : 隐藏键盘
- 输入 : 输入数值,同时移到下一个输入位置

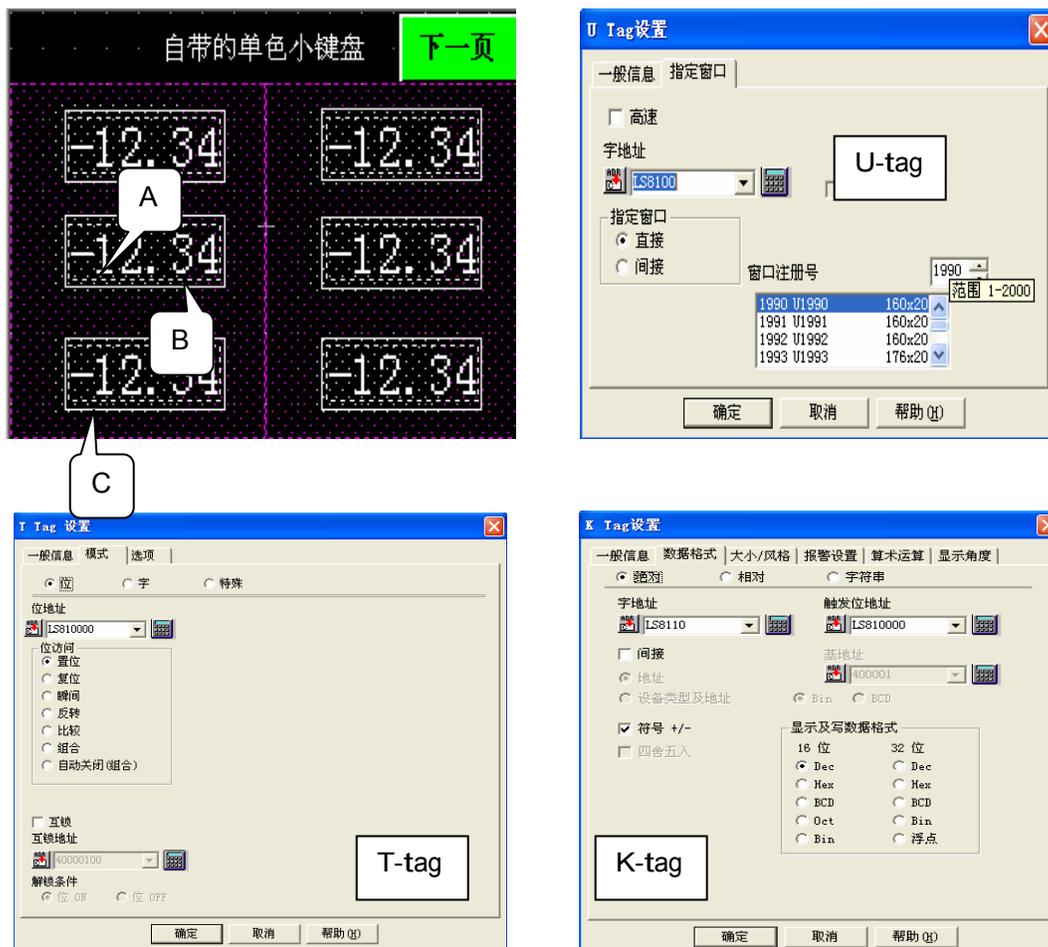


触摸显示区
转换到输入
状态

输入数值后按
[输入]键, 数据
被写入, 同时
光标条移动到
下一个输入位
置

2. 画面建立

B8990-8999: 显示数字小键盘的画面。(其它类型的数字小键盘画面制作和下列方法相同)



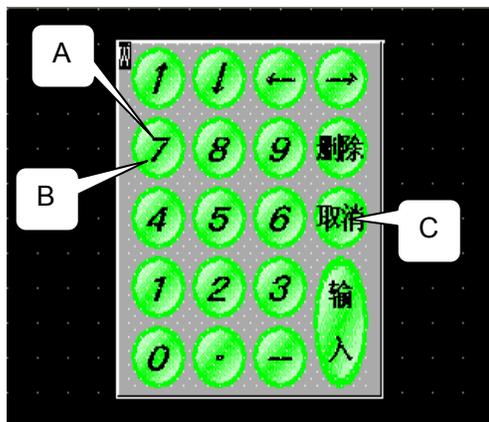
- A: K-tag 保存数字小键盘输入设置值。(→关于 K-tag)
- B: T-tag 触发 K-tag 输入。(→关于 T-tag)
- C: U-tag 显示注册的窗口画面。(→关于 U-tag)

当您按下 K-tag 时，在 K-tag 上的 T-tag 置位。

使 K-tag 的触发位为 ON，进入输入状态。

当 U-tag 地址中的值为“1”时，U-tag 指定的窗口画面将显示。

U1990-999: 数字小键盘画面
(其它类型的数字小键盘制作和下列方法相同)



- A: k-tag 在按下后数字小键盘可以操作。(→关于 k-tag)
 B: 位开关 按下时灯变亮, 以显示状态发生变化。
 C: T-tag 按下取消键后, 隐藏窗口画面。

当数字小键盘上的开关被按下时, 执行 k-tag 的设置功能。
 位开关按下时, 监控位地址置 ON, 开关变亮以显示被按下的状态。(在窗口画面 U1990、U1991 和 U1996, 放置在灯部件上的 T-tag 位地址和灯部件的位地址相同。)

T-tag 放置在取消按钮下, 用来给 U-tag 的地址里写“0”, 隐藏窗口画面。

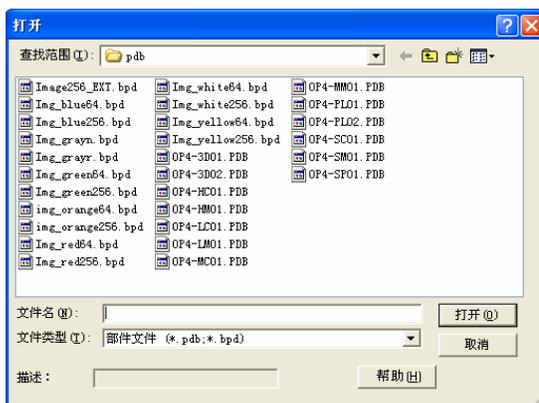
※您可以随意改变这些位开关和灯部件。



转换部件方法 1（已有部件）



指定您要用来替代的部件，如果您希望选择其它的部件，单击[浏览]按钮。



图片文件打开，选择需要的文件。（→ 6. 注意事项）在 **pdb** 中有很多文件，根据需要选择使用。
如果您使用 **GP2000** 彩色系列，可以自制部件。

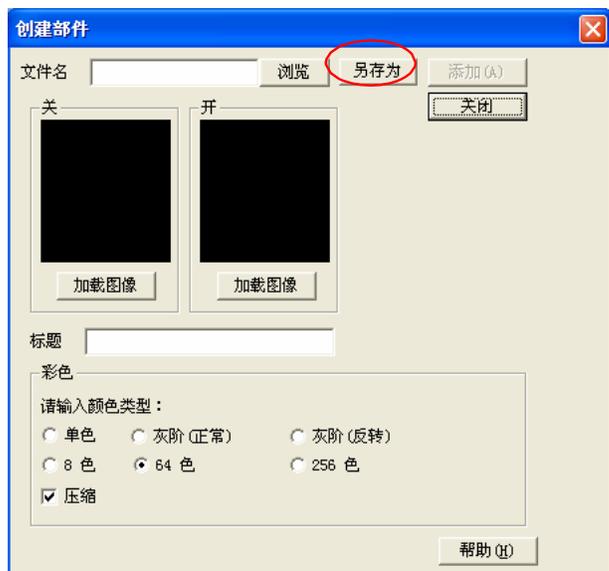
转换部件方法 2（自制作部件）



图片部件文件打开，您可以使用这些部件。

（→6.注意事项）在使用这些部件之前，无论是用 256 色数字小键盘(256 色型号)还是用 64 色数字小键盘部件（64 色型号），都需要准备 bpd 格式文件。通常，将这些部件文件添加在 [C:/programfiles/proface/propbwin/pdb]。

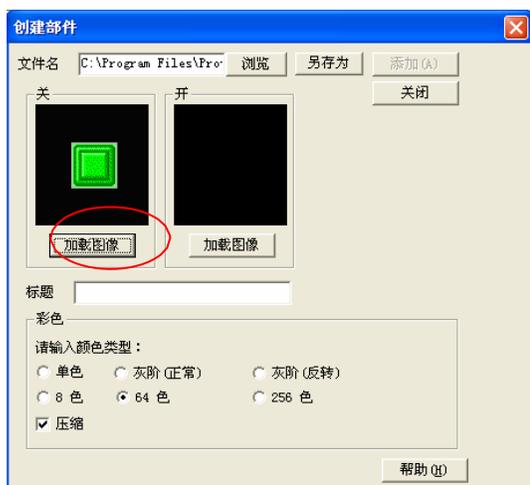
您也可以制作部件。如果您制作新部件，请单击[创建]。请注意，选择现有的部件不同于自己制作部件。



首先，创建文件来保存部件，单击 [新建文件]。



给文件命名,并保存。



文件建立之后, 指定文件名。首先在[OFF]设置框内单击[调用图像]选择准备好的图像文件。如左图所示, 在[OFF]中图像设置完成。在[颜色]选项中设置颜色。



用同样的方法设置 ON 的开关。输入名称, 单击[增加]按钮, 创建部件。

在本例中使用的画面号有: B8990-8999(基本画面 8990-8999), U1990~1999 (窗口画面 1990-1999)。

在您使用这个示例程序时, 请根据您的系统改变画面号。(→5. 画面复制)

3. 地址说明

示例程序中使用的地址见下表。(→关于LS区)
请根据您的系统改变下列地址。

地址	详细说明
字地址	—————
LS8100	窗口显示(非显示)地址(右侧数字小键盘)
LS8101	窗口显示(非显示)地址(左侧数字小键盘)
LS8110-8115	设置值存储地址
位地址	—————
LS819000-819102	数字小键盘中的开关和指示灯地址

4. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例使用的 GP、PLC 和画面编辑软件的版本号说明如下。请注意，如果您的 PLC 和触摸屏的型号与本例不同，需要对工程设置和画面位置作必要的修改。(→注意事项)

使用的GP和PLC

GP: GP2300

PLC: MELSEC A1SJH (通讯模块), 三菱电机

(协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK))

画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03 (V7.23中文版)

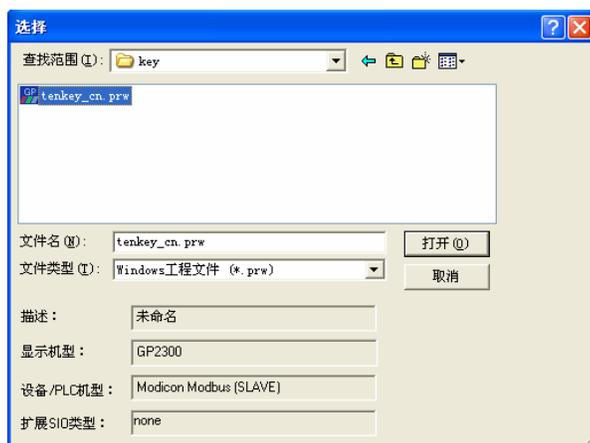
5. 画面复制

如果您的工程文件已创建好，可以直接复制本例到您的工程中。请注意在复制时，地址和画面号不能与工程中已有的地址和画面号重复。（→**确认地址**）

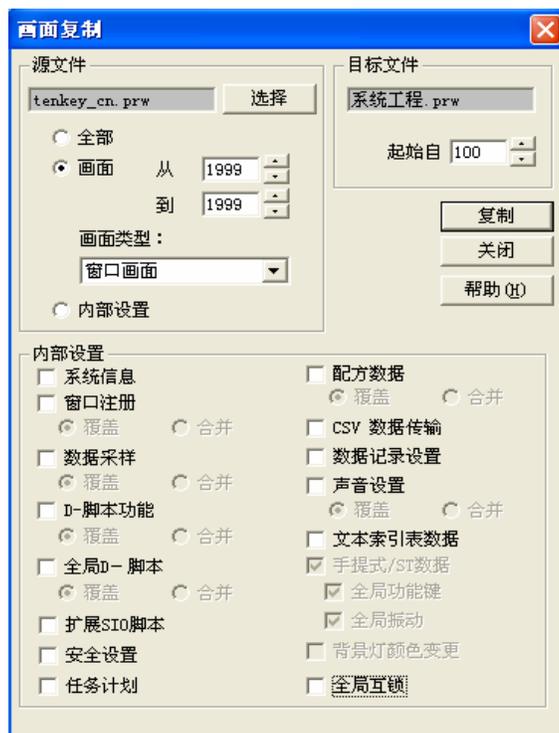
如果您使用的触摸屏型号与本例不同，需要对画面位置和设置进行适当的调整。



打开您的工程文件，在工程管理器的菜单中点击[应用]，然后点击[画面复制]命令。



选择本例程序的文件名，然后单击[打开]。



本例中，键盘窗口 U1999 画面被复制。

指定画面范围设置为 1999，（从和到都是 1999）画面类型为窗口画面，指定复制到您的工程文件后画面的编号（本例使用 100）。

清除所有系统信息的勾选。

设置完成，单击[复制]按钮。窗口画面“100”被复制到您的工程文件中。

6. 注意事项

如果您的触摸屏型号与本例中使用的触摸屏型号不一致，画面的设置是不同的，因此需要调整画面。可以使用本例的型号有：GP77R，GP377，GP2000 系列和 GLC 系列，采用的软件是 6.0 或 6.0 以上版本。

GP（GLC）2000 系列 LS 区最大地址到 LS8191，其它型号最大到 LS4095。如果您的工程中复制了本例的程序画面但没有调整地址，程序不能正常运行，在这种情况下，请对地址进行调整。

本例中除了 U1900 和 U1992 画面，键盘使用的是“位图显示”。因此,如果您的触摸屏不支持"位图显示",您是不能绘制那些键盘的。（GP2000 和 GLC2000 系列支持“位图显示”）。

如果您使用的触摸屏通讯协议是 MEMORY LINK SIO Type 或者 MEMORY LINK Ethernet Type，LS 区地址会有些不同。复制完程序后，画面编辑中使用 LS 区地址的部件符号发生了变化，但在 D 脚本里的 LS 区地址符号是没有改变的，所以运行时会发生错误。在这种情况下，请修改 D 脚本。

示例	PLC 连接方式	MEMORY LINK 连接方式
部件和D脚本的触发表示	LS1000	1000
D脚本的操作表示	[b:LS100000] [w:LS1000]	[b:100000] [w:1000]

LS 区是 GP 的一个内存区域,用来控制 GP 操作。LS 区的构成如下表:



用户区是 GP 内部使用的一块地址区域，不能分配给 PLC。这个区域作为 GP 对部件和 Tags 的内部处理，不能被 PLC 控制。

(→请查阅 "设备连接手册" 1-1-2)

※在 GP2000 和 GLC2000 系列中，LS 区最大可以到 LS8191。

确认地址

以下部分介绍当前工程中哪些地址已被部件、D 脚本等使用，该地址的画面号也可通过同样的方法确定。



在您的工程中，选择工程管理器[应用]菜单下的[全局交叉参考]-[列表]命令。



然后会弹出“全局交叉参考列表”窗口，列表中将显示已使用的地址和画面号。双击某个地址或点击窗口右侧的[打开画面]，输入您要查找的地址，然后使用该地址的画面将自动打开。

关于 Tags

K-tag: 通过触摸面板上的键盘来输入设定值

- 字地址
用于存储设置的数值
- 触发位地址
位地址，触发键盘输入



T-tag: 和触摸面板上的开关功能相同

- 模式
从位/字/特殊中选择一个模式
- 位地址
该地址进操作指定的位访问
- 位访问
选择操作按下后执行



U-tag: 用于在基本画面上显示窗口画面

- 字地址
控制哪一个窗口画面显示（隐藏）。
地址内的值为“0”时，窗口隐藏。
地址内的值为“1”时，窗口弹出。
- 指定窗口
指定窗口画面是固定的还是可变的。
- 窗口注册编号
如果指定窗口中选择“直接”，在窗口注册编号内选择显示的窗口。



k-tag: 放置在键盘上输入设定值模式

- 选择键盘按下时执行的动作。

如果要输入字符（号码），在[ASCII]中输入要显示的字符（号码）。

