

屏幕保护功能

说明书

普洛菲斯国际贸易(上海)有限公司

技术热线: 021-6361-5008

1.0版 普洛菲斯国际贸易(上海)有限公司版权所有

目录

| 1. 概述 | 内 | 容 | 页码 |
|--|----|-----------------|----|
| 2. 画面操作方法 3. 画面建立 3. 画面建立 4. 地址和D脚本说明 4. 地址和D脚本说明 22 5. GP、PLC和画面编辑软件版本 23 6. 画面复制 23 7. 注意事项 25 | 1. | 概述 | 3 |
| 3. 画面建立 | 2. | 画面操作方法 | 3 |
| 4. 地址和D脚本说明 | 3. | 画面建立 | 4 |
| 5. GP、PLC和画面编辑软件版本 | 4. | 地址和D脚本说明 | 22 |
| 6. 画面复制 | 5. | GP、PLC和画面编辑软件版本 | 23 |
| 7. 注意事项 | 6. | 画面复制 | 23 |
| <附录> | 7. | 注意事项 | 25 |
| <附录> | | | |
| 建立和编辑D脚本 | <降 | ∃录> | 26 |
| 修改D脚本地址 | 建 | 立和编辑D脚本 | 26 |
| 关于LS区 | 修 | 改D脚本地址 | 29 |
| 确认地址33 关于Tag | 关 | 于LS区 | 30 |
| 关于Tag34 | 确 | 认地址 | 33 |
| | 关 | 于Tag | 34 |

注意: 在您的系统中使用本例时, 在操作前请检查。

1. 概述

本例介绍如何实现象电脑上那样的屏保功能,即在设定时间之后,如果触摸屏上仍然没有 任何触摸操作,将启用屏幕保护功能。

屏保功能运行的待机时间和跳转的画面,在"GP系统设置"中的"待机模式时间"和"切换至画面号"中设定。

屏保功能可以预防画面在屏幕上留下永久印迹。

2. 画面操作方法

当 GP 上电时,将显示如下画面。

以下画面是主画面的截图。



(注意)上面的示例可以在 GP (GLC) 2000 系列中运行。(参阅 7. 注意事项)

3. 画面建立

3-1. 建立 B8999 画面

尽管屏保功能与此画面没有直接的关系,但是下面还是将介绍此画面的设置。



用画面左侧的"十位键盘输入"可以实现数值输入的功能。 这里我们将使用"键盘输入显示"部件。



详细说明请参阅操作手册的第2章:部件。

画面右侧的"开关和指示灯"部分,开关(上面一排)可以控制某个指定位地址的 ON/OFF 状态,而指示灯(下面一排)可以显示某个指定位地址的 ON/OFF 状态。



位开关设置:

指示灯设置:

| 指示灯设置[LA_001] | |
|---------------|---------|
| 一般设置 形状/颜色 标签 | |
| | |
| | |
| | |
| 该位地址控制 | 指示灯的状态。 |
| | |
| 浏览 | |
| | |
| 在此栏设置形状/颜色。 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

详细说明请参阅操作手册的第2章: 部件。

3-2. 建立 B8000 画面

在 **B8000** 画面中设置屏保功能。 下面介绍画面中使用到的功能。

- (1) I (小写L) -tag
- (2) 功能开关(用于返回前一幅画面)
- (3) D 脚本

| B8000 : | 屏幕保护画面 . | |
|----------------|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | |
| | \cdots \cdots \oplus \cdots | |
| | | |
| | | |
| | | |
| J | | |

(1) I-Tag 设置

[1]从 Tags 下拉菜单中选择"I-tag"。

在"指定画面"标签中,设置字地址和起始画面号。当字地址中数值发生变化时,画 面将从起始画面号对应的画面开始显示。

本例中,按顺序显示创建将在 B8000 号画面之后的画面。

| 1 | | |
|---|--|-----------------|
| | l Iag设置 | 控制字地址,通过字地址中数值的 |
| | 一般信息指定画面「范围设置」 | 逆撤 扣拖面面呈 太例由 字轴 |
| | 字地址 | 逸瑁,切拱回面与。平例中,于地 |
| | | |
| | 画面类型———————————————————————————————————— | |
| | ◎ 基本画面 ◎ 周治東天 | |
| | ○ 图像画面 - CF卡 | |
| | | |
| | | |
| | 「指定」 | 将显示的起始画面号。本例 |
| |)中, ; | 起始画面号设置为 8001。 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 1 Tag设置 | 大 这 田 沿 罢 英 国 粉 |
|--------------------|---|
| 一般信息 指定画面 范围设置 | 任这里议直视问数。 |
| 范围数 🚺 📑 | 位偏移 0 : : : : : : : : : : : : : : : : : : |
| 范围设置 | |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 | |
| | |
| 当前值 0 <= 范围 01 < 1 | ▼ 输入数据格式 |
| 范围 1 下限 🛛 | C Hex |
| 范围 1 上限 1 | C BCD |
| | |
| | |
| | 2消 帮助 20 设置每个范围的上限和下限。 |

[2] 在"范围设置"标签中,设置范围数和每个范围的当前值。

| 范围 | 当前值 | 画面号 |
|----|---------------------|-------|
| 01 | 0 <= 范围 01 < 1 | B8001 |
| 02 | 1 <= 范围 02 < 2 | B8002 |
| 03 | 2 <= 范围 03 < 3 | B8003 |
| 04 | 3 <= 范围 04 < 4 | B8004 |
| 05 | 4 <= 范围 05 < 5 | B8005 |
| 06 | 5 <= 范围 06 < 6 | B8006 |
| 07 | 6 <= 范围 07 < 7 | B8007 |
| 08 | 7 <= 范围 08 < 8 | B8008 |
| 09 | 8 <= 范围 09 < 9 | B8009 |
| 10 | 9 <= 范围10 < 10 | B8010 |
| 11 | 10 <= 范围11 < 11 | B8011 |
| 12 | 11 <= 范围12 < 12 | B8012 |
| 13 | 12 <= 范围13 < 13 | B8013 |
| 14 | 13 <= 范围14 <= 65535 | B8014 |

当 LS8100 地址中的值分别为"0"、"1"、"2" 和"13 或以上"时,将显示画面 B8001、 B8002、B8003 和 B8014 中的内容。

因此,如果 LS8100 中的值连续递增,显示的画面将自动切换,从而实现动画的效果。

当设置完成后,画面中将显示如下图所示的符号。(下图为 GP2300 的示例:该符号 坐标为(160.120))。

| 800 | De | 屏 | 幕化 | 闭 | e) | 面 | | / | | | |
|---------|----|---|----|---|----|----------|----|---|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | -/ | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | Ċ | | ¥ | | | | |
| | | | | | · | \oplus | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |

尽管在本例中,该符号在图中所示的位置,但是画面实际显示的位置由图库画面的中 心位置决定(本例中,由B8001~B8014号画面位置决定)。 (请参阅<附录>的"关于Tag")

(2) 功能开关(返回上一幅画面)

点击此功能开关可以从屏保状态返回主画面。

[1] 在"部件"下拉菜单中选择"功能开关"。

选择"上一个画面",再点击"浏览"

| 一般设置 形状/颜色 标签 扩展 选择"_ | 上一个画面" |
|---|---------|
| ──────────────────────────────────── | 上一个画面** |
| | |

[2] 选择将使用的开关形状。

由于该开关在屏保程序启动后才起作用,不需要部件图片。因此,本例选择透明 开关。

从外形浏览器中,选择"3D Part 01",再选择"SW_NO_BORDER",然后点击"确定"。

| 外形浏览器 | 选择"3D Part 01"。 |
|-----------------------------|-----------------|
| 部件样式 3D Parts01 | 况 庞 |
| | 确定 取消 |
| SW_3D001 SW_3D002 SW_NO_BOR | |
| | 新建 |
| SW_3D004 选择透明开关,即图中 | |
| "SW_NO_BORDER"。 | |
| 标题: | 帮助(出) |

[3] 当设置完成后,点击"确定"并将开关放置在画面中。
 拖动开关两个对角,将开关大小调整到覆盖整个画面。
 例如(在画面左上角点击后,再在画面右下角点击。)
 开关大小的调整可以在画面全部完成之后再进行,否则可能导致画面上部件点击起来出现混乱。

(3) D 脚本

最后,设置 D 脚本来控制屏保程序的运行。 下面的 D 脚本示例可以轻松控制 GP 的运行。

[1] 创建一个新的 D 脚本

在下拉菜单中,选择"特殊"→"D脚本"。 选择 D 脚本后,将弹出如下的对话框,然后点击"添加"。

| D一脚本列表 | |
|---------|--------|
| D-脚本 | |
| | 添加(A) |
| | 删除 (1) |
| | 编辑 (E) |
| | 复制(C) |
| 点击"添加"。 | 粘贴(E) |
| | 「美田」 |
| | |
| | 帮助(任) |

[2] 下面介绍如何使用 D 脚本编程

用规定的格式输入执行程序。

| ℬ D-冉本编辑 希 输入标题便于理解 | |
|----------------------------|-----------------------------|
| | |
| | 定时器设定 |
| | |
| , 显示工具箱 | |
| | |
| m[[w:LS8100]>=13]{ | 平时数值入于 13, 2000 _S8100请零 |
| else{ | |
| endif | 100 + 30.181 / 181 / 1 |
| Ν | |
| | |
| 数据类型: Bin ▼ 数 度: 16 位 | ▼ 符号 +/- □ 中,设置为每秒触发 |
| 操作表达式正确 | |
| 在这里输入执行程序。 | 編辑 删除 复制 粘贴 |
| | |
| | 帮助(出) |

编写执行程序时,使用 D 脚本工具箱可以简化编 写步骤,并减少编写错误的产生。

"//"后面的内容是注释,不作为程序执行。

执行程序编写完成后,在D脚本编辑器窗口最下 面显示"操作表达式正确",表示编写的执行程序 正确。

| D- 脚本工具箱 | |
|----------------------------|----------------|
| 図 数据设置 | _ |
| 常量 临时地址 位地址 字地址 | |
| | 输入 |
| 语句 | _运算符 |
| ifO else OP break | + - % * / = |
| └──── | << >> & |
| 与 或 非 | ^ ~ |
| < <= <> | |
| > >= == | |
| | |

点击"确定",完成程序编写。

然后,在D脚本列表中将显示下图所示的信息,确认已成功注册后关闭该窗口。

| D一脚本列表 | × |
|--------|--------|
| D-脚本 | |
| 00000 | 添加(A) |
| | 删除(12) |
| | 编辑(E) |
| | 复制(C) |
| | 粘贴(2) |
| | 关闭 |
| | 帮助(H) |

3-3. 屏保图片画面建立

使用 I-tag 创建屏保图片画面。

本例中,基本画面 B8001~B8014 被用作图片画面。

[1] 基本画面 B8001 作为将被删除的画面。

当控制字中数值为"0"时,删除"正在运行的屏幕保护程序"。



图中用矩形填充整个画面。背景色 为白色。



在屏保画面上输入要显示的内容。本例中,使用"文本"输入"触摸屏幕返回"文字。

|] 📐 I · ∿ 🗆 O (C 🎕 🗛 🕍 🖉 🗗 🗖 💌 1 | 🞁 🗰 ha 🖓 🖤 🔽 🔰 1) 20 X 20 💌 💽 |
|------------------------------------|---|
| 🗖 B8001: 作为删除 | 文本 🔀 |
| 社委屏幕返回 | ● 直接 ○ 文本索引表 ● 関像字体 ○ 宋体 ○ 选择字体 |
| | |
| | 方向 |
| | 字体大小 9 |
| | 「 压缩 |
| | Fg ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■ |

本例中使用了"图像字体",增强了显示效果。 选择"图像字体"后,可以使用 Windows 操作系统中的字体。 (注意)使用文本直接输入文字占用画面内存很小。

目前已经使用的内存容量(包括百分比)在画面窗口的最下面一栏中 显示。 [2] 屏保画面 B8002

与[1]中介绍的相似,在程序的创建过程中,绘制一个"矩形图案"作为将被 删除的画面,用"文本"功能输入"触摸屏幕返回"。

最后,制作每个字符的显示画面。

本例中,使用的是 BMP 图片格式。

创建一个 BMP 图片来显示"正在运行的屏幕保护程序"的每一个字符,再放置在画面上。

点击 I 图标来导入该 BMP 文件。

然后将显示如下窗口。

点击"浏览"按钮,再选择需要导入的 BMP 文件(或者 JPEG 文件)。

| Fa 🕫 💽 1 | 🗭 🕷 🚺 🛅 🚵 🕅 🕅 🖤 🔽 🔄 1) 20 X 20 💌 💽 |
|----------|---|
| | 导入图像 🔀 |
| | 源文件 图像转换 目标文件 图像文件 浏览 源图像 颜色 大小(字节) 没有图像 尺寸 |
| | |

| 导入图像 |
|-----------------|
| 源文件 图像转换 目标文件 |
| 图像文件 示例2 hmp |
| ·源图像 |
| 大小(字节) 52110 |
| 尺寸 321 x 54 |
| |
| |
| |

在选择好图片文件之后,将显示如下画面。 所选择的图片文件显示在源图像中。

图像转换方式等可以在导入图像时进行设置。 详细内容请参阅<u>"操作手册", 第三章</u> 画图应用 — 建立和使用画面。

最后,点击"目标文件"标签,将显示如下画面。

| 导入图像 | |
|--|-------------------------------|
| 源文件 图像转换 目标文件 图像颜色 〇 単色 〇 灰阶(近常) 〇 灰阶(反转) 〇 8色 〇 54色 〇 256色 | 画面标题 示例2.bmp 大小 17372 |
| 画面版面 初始画面 2 画面类型 ○ 内存 ○ CF卡 | i2 |
| | |

在导入 BMP 图片文件之后,该文件将自动保存在"图像画面"中。虽然画 面号以递增方式自动添加,但用户也可以随意修改。

此外,可以使用 CF 卡来节省图片内存(画面区域)的空间。 如图设置完毕后,点击"转换"。

在图像画面预览中显示需要导入的画面后,直接点击"保存"即可。

| 图像画面預览 | × |
|---------|---|
| | |
| 止 L | |
| | |
| 【 保存 取消 | |

这样,即可完成图片导入过程。

最后点击"放置",将图片放置在画面上希望显示的位置。

| 🔲 B8002: 正 | |
|------------------------------------|--|
| | |
| 7 | |
| آ | |
| che a l'était d'and d'étaites d'un | |
| | |
| 鼬 摸屏幕返回 | |

本例中,图片被放置在画面中央。

这样,图像画面的导入和B8002号画面的建立就完成了。

此外,可以用同样的方式导入并创建 B8003~B8014 号画面。

(备注)

虽然本例中使用的是 BMP 格式的图片文件,用户也可以在基本画面中自己绘制 图片。

(参考1)

即使没有点击"放置",也可以稍后再放置图像画面。

稍后可用"画面调用"功能,在画面类型中,选择"图像",再选择需要调用的图片。

| • | Q Q ↓ ▶ ▶ ▷ ♡ ♡ % 🖻 🛍 ♂ 🗄 🛱 🤃 |
|---|---|
| Þ | i 🗛 🕍 🖉 🖪 🗑 🗑 🐨 🗍 🛅 🔛 🖤 🗔 🍐 |
| | |
| | |
| | 酉面调用 |
| | 画面类型:图像 |
| | 画面号: 2:示例2.bmp |
| | 正在 3: 示例3.bmp 4: 示例4.bmp ▼ ▲ ↓ 平 平 平 平 日 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ |

(参考2)

即使画面保存错误,也可以按照下图所示删除导入的画面。

点击 🖻 图标,在画面类型中选择"图像画面",然后选择要删除的画面,再点

击"删除"即可。

| 打开画面 | | | |
|-------------------------|------------|----------|----|
| 工程文件: 画面号: I | Screen | | 打开 |
| No. 标题 | | | 复制 |
| 1 示例1. | bmp | <u>^</u> | |
| 2 示例2. 3 示例3. | bmp bmp | | |
| 4 示例4. 5 示例5. | Ետր Ետր | | 删除 |
| 6 示例6. 7 示例7. | bmp bmp | | 关闭 |
| b <u></u> ⊅/≋lo | 1 | | |
| 」 | | | |
| 图像画面 | • | | |
| 基本画面 | | | |
| 趋势图画面 | | | |
| 健盛 <u>画</u> 直 文本 画 面 | | | |
| ■ 図像画面 図象画面 - CF | * | | |
| - 视频画面 窗口画面 | | | |

3-4. 待机模式设置

设置待机模式的时间。

此功能可用于保护 GP 显示屏,在设定时间范围内如果触摸屏没有任何操作,那么屏幕显示将自动关闭。

这里, 屏保功能是实现动态画面的显示, 而不是关闭屏幕显示。

此功能在工程管理器的"GP系统设置"中设置。



点击后将显示如下的"GP系统设置"窗口。 需要修改红色区域部分。

| GP系统设置 - Screen | saver-modify.prv | |
|---------------------------------------|------------------------------------|--------|
| GP系统设置 I/0设置 机 | 夏式设置│初始画面设置│扩展设 | 置 通讯设置 |
| ✓ 膝验和✓ 蜂鳴器 | | |
| ▼ 蜂鸣器端子输出 | | |
| 蜂鸣器 | ● 连续 | |
| 画面号数据类型 | 📀 Bin 🔿 BCD | |
| 「 画面层次切換 | | |
| 密码设置 | 0 | |
| 公共密码 | ◎ 有效 C 无效 | |
| | 警告: 请记住保存好密码。 如果忘记密码,画面传送将无法 | 去执行。 |
| 待机模式时间 | 1 分 | |
| 切换至画面号 | 8000 | J |
| COM端口启动延迟 | 0 . 秒 | - |
| | | |
| 确定 | 取消 缺省值 | 帮助(H) |

待机模式时间: 0~255 (分)

指定时间范围为"1~255"。 如果设为"0",则不会进入待机状态。

切换至画面号: 1~8999

当待机模式时间设为 1~255 时,有效。 在设定时间范围内如果触摸屏没有任何操作,将切换至设定的画面。

(备注)可以在"GP系统设置"的"初始画面设置"中设置 GP 上电后显示的初始画面号。 本例中设为 B8999。

3-5. 画面传输

在完成画面编辑和 GP 设置之后,画面数据将被传输到 GP 中。 在确认以下传输设置之后,就可以进行画面传输了。

| 🕼 传输 | | | | | |
|--------|-----------|------------------------|-----------|-----------------------|------------|
| 传输 (I) | 设置 (S) 查利 | 昏(V) 选 <mark></mark> 9 | 页① 帮助 |) (H) | |
| 10 | | 5) | 📕 🌆 | 6 1 | o 🥙 🗈 |
| 工程文1 | 2 Way奶汤 | 器(置) | di fy. pi | 传输模式: | 自动 |
| 描述: | Ver | 1.0 | | 系统设置: 发送至 : | 自动 以太网 |
| 传输状 | 态: | | | 准备状态: | |
| | | | | | |

在"传输"窗口中,选择"设置"下拉菜单中的"传输设置"。

在"传输设置"窗口中,勾选红色方框中的"GP 系统画面"选项,然后点击"确定"。勾选 择该选项后,才能将 GP 系统设置传输到 GP 中,并执行屏保功能。否则将不会执行屏保功能。

| 传输设置 | |
|---|--|
| 发送信息 ▼ 上传信息 (U) ▼ GF系統画面 (X) ■ 配方数程 (CF卡) (L) ■ 数据传输功能CSV数据 (CF卡) (L) | 通讯端口 (C COM口 (C) COM口 (C) COM1 ▼ 重试次数 5 ÷ 波特率 115.2K ▼ (bps) |
| 传輸方式 发送所有画面(L) 自动发送已更改的画面(C) 发送用户所选画面(L) | ○ 以太网 (2) IP地址 □0.177.191.123 端口号 (2) ◎000 ○ 以太网:自动获取 (2) |
| 传输模式 ● 传输准备和传输同时 ℓ) ● 在准备传输完成后再传输 ℓ) | C Memory Loader |
| 役査 使用扩展程序 ○ 目动设置 (A) ○ 强制系统设置 (2) ○ 不执行设置 (2) ○ 不执行设置 (2) 系统画 | ج: الآلة |
| 配置CFG文件: の英语(2) の日语(2) の选择(2) C:\PEOGRA~1\Pro-face\ProPBWin\proto 确定 | ∞∞ |
| 确定 | |

4. 地址和 D 脚本说明

本例中使用了画面编辑软件的 D 脚本功能。下面将对本例中使用的 D 脚本进行说明。(参阅建 立和编辑 D 脚本)

D 脚本会在显示所建立的画面时运行。

此外,使用的地址为 LS 区的地址,如下所示。(参阅关于 LS 区) 请根据用户的系统要求相应更改这些地址。(参阅更改 D 脚本地址的方法)

| 使用的地址 | 详细说明 |
|----------|-----------------------------|
| 字地址 | |
| LS8100 | B8000 画面: I (小 L)-tag 功能中使用 |
| LS8150 | B8999 画面: 十位键盘输入功能中使用 |
| LS8151 | B8999 画面: 十位键盘输入功能中使用 |
| 位地址 | |
| LS816000 | B8999 画面: 开关和指示灯功能中使用 |
| LS816001 | B8999 画面: 开关和指示灯功能中使用 |

D脚本程序说明(B8000 画面)

ID00000 屏保运行步骤

| 触发: | 时间周 | 期 | 以下内容每秒执行一次 | | |
|-----|-----|--------------------------------|--|-------------------|---|
| | 1秒 | | | | |
| 内容: | | if([w:LS81 }else{ }endif | 00]>=13){ [w:LS8100]=0 [w:LS8100]=[w:L\$ | //如果∟ S8100]+1 | S8100 中的数值大于 13, //对 LS8100请零 //LS8100中数值不断加1 |

5. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例中使用的 GP、PLC 和画面编辑软件版本的说明如下。请注意:根据您使用的触摸屏的型号,适当调整画面的位置和相关设置。(参阅 7.注意事项)

<u>GP和PLC型号:</u>

GP: GP2300T

PLC: MELSEC A1SJH (通讯模块), 三菱电机

(协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK))

画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03(V7.23中文版)

6. 画面复制

您可以将本例复制并安装到您已建立的工程文件(画面文件)中。请注意拷贝相应的地 址和画面编号。(参阅确认地址)

同样,您需要根据所选的触摸屏类型适当调整画面的位置和设置。





* 当导入 GP 系统设置时应注意设置是否被覆盖。改变设置时,应该记下设置内容。

* 注意是否需要覆盖已存在的画面。

* 在进行上述操作时, 会显示覆盖确认窗口。

7. 注意事项

如果您使用的触摸屏型号与本例中的不一样(如您的触摸屏尺寸不同于本例中的画面尺寸),那么画面设置也会不同。因此,您可能需要调整画面设置。所选择的触摸屏的功能 需与本例中的相同,均为 GP2000 系列和 GLC2000 系列。所使用的画面编辑软件版本为 7.0 以上。

如果您使用的触摸屏通讯协议是"MEMORY LINK SIO Type"或是"MEMORY LINK Ethernet Type", LS 区显示的方式也会不同。在安装本例时,部件的符号将自动转换,但 D 脚本中的符号保持不变,因此会发生错误。在这种情况下,请修改 D 脚本。(示例)

| 示例 | PLC 连接方式 | MEMORY LINK 连接方式 |
|---------------|--------------|------------------|
| 部件和 D 脚本的触发表示 | LS1000 | 1000 |
| D脚本的操作表示 | [b:LS100000] | [b:100000] |
| | [w:LS1000] | [w:1000] |

本例中,您可以使用 16 位的二进制数据(0~65535)。

如果使用了其它格式或负数数据,您需要在 D 脚本中进行相应的设置。

示例:使用 16 位二进制负数数据

| ℜ D一脚本编辑器 : 屏保执行程序 | |
|---|---------------------|
| 文件 (2) 选项 (0) | |
| 10 00000 选择此 | 项。 |
| 描述: 定时器设定 | |
| 屏保执行程序 〇 🇸 〇 🍾 〇 🗱 1 🗄 / | |
| 显示工具箱 ▼ Cf+t Ct+f | |
| | |
| 1 [w:LS8100]>=13]{ | |
| }else{ | 木砌市 你可以徒田时 |
| [w:LS8100]=[w:LS8100]+1 //LS8100中教值不断加1 / / ^{在2} | 平 例中, 芯可以使用以 |
| penun // 下 | 数据"-32768~32767"。 |
| | |
| | |
| 数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- ▼ | |
| 操作表达式正确 | 新建 |
| 编辑 | 删除 |
| 复制 | 粘贴 |
| 确定 取消 帮助 他 | |

<附录>

建立和编辑 D 脚本

建立新的 D 脚本

| M 首板 - Screen saver-m | odify | | |
|------------------------|--------------|------------------------|------------|
| 画面(S) 编辑(E) 查看(V) 选1 | |)特殊で)图库化) | 窗口(W)帮助(H) |
|] 🗅 🛩 🖬 👗 🗱 🧐 | 中点击"特殊",在下 | c D-脚本(D) 全局D-脚本(D) | ⊧ ଓ ଓ ♦ |
| ▶ • 4 □ O C 🎕 | 拉菜单选择"D 脚本"。 | ▲ 数据采祥 (S) | W 🔽 📘 1) |
| B8000: Screen saver | screen | 全向互钡(2) | _ |
| | | | |
| | | | |
| k | | | |

*如果是针对所有画面的脚本,请点击"全局D脚本"。

| p | | · |
|------------|----------|---------------|
| D B14-71-X | | 点击"D脚本列表"中 |
| D-脚本 | | 的[添加]。在显示 D 脚 |
| | 添加(A) | 本编辑器后,在"D- |
| | 册除(D) | 脚本工具箱"输入地 |
| | 编辑(E) | 计、运算符等。点击"确 |
| | 复制(C) | 定"进行注册。 |
| | 影吗(P) | |
| | SUMPLY 1 | |
| | 关闭 | |
| | TROL AN | |
| 1 | | |

| D- 即 本工具箱 | ℜ D一脚本编辑器 : 未命名 | X |
|--|--|---------------|
| 函数 数据设置 了量 临时地址 位地址 字地址 | 文件 (2) 选项 (2) ID 00000 描述: 显示工具箱 マ 公式: | |
| 输入 | ▲ 本 数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- | _ |
| Kipp break ★ / = 比较 <<>> & 与或非 ^ ~ < <=<>> | 输入一个表达式。点击【帮助】显示例子。 调用 第 编辑 | 〕 除□ 加□ |
| >>=== | 26 | |

```
编辑 D 脚本
```



如需了解设置的详细内容,请参阅"Tab参考手册",第三章 特殊功能 - D脚本/全局D脚本。

使用 D 脚本的函数功能。(本例中没有使用)



创建好的 D 脚本函数注册在 D 脚本 函数列表中。如需编辑某个 D 脚本函 数,请选择该函数并点击"编辑"或 直接双击。

| ⑦ D一脚本函数 : LS_BinASC | | |
|---|-----|------------|
| 文件 (E) 选项 (D) | | |
| 函数名称: LS_BinASC 显示工具箱 ▼ | | 显示了所选的D脚 |
| 公式: | 函数: | 本函数, 然后编辑 |
| if([w:LS8100]>=13){ //如果LS8100中的教值大于13 △ | | 需要修改的部分。 |
| }else{ | | 最后点击 "确定", |
| [w:LS8100]=[w:LS8100]+1 //LS8100平数11L小时/』 }endif | | 保存数据。 |
| | | |
| < | | |
| 数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- □ | 调用 | 新建 |
| 操作表达式正确 | 编辑 | 删除 |
| | 复制 | 粘贴 |
| | | |
| | | |
| 确定 取消 帮助(H) | | <i></i> |

如需了解设置的详细内容,请参阅"Tab参考手册",第三章 特殊功能 – D脚本/全局D脚本。

修改 D 脚本地址

关于 LS 区

LS 区位于 GP 内存中,其构成如下。



*对于 GP2000 系列, LS 区最大可以使用到 LS8191。

在 LS 区中,用户区地址可以给用户作为 GP 内部寄存器地址来使用。

更多详情请参阅"设备/PLC连接手册"(直接连接方式通讯),第一章 LS区构成。

关于系统区

系统区地址是 GP 内部 20 个字地址(LS0-19)的区域,如果在 GP 系统设置中设定了 PLC 的起始地址,则在 GP 与 PLC 进行通讯时,系统区地址中的数据将可以与 PLC 内存中的数据 进行共享。



系统区的内容

| LS0 | 显示画面号 | | | |
|-----|--------|---------|------------|--------|
| LS1 | 错误状态 | | | |
| LS2 | 当前"年" | | | |
| LS3 | 当前"月" | | | |
| LS4 | 当前"日" | | | |
| LS5 | 当前"时间" | | | |
| LS6 | 状态 | 00 ~ 01 | 保留 | |
| | | 02 | 正在打印 | |
| | | 03 | 写一个设置值 | |
| | | 04 ~ 06 | 保留 | |
| | | 07 | PLC 独占 | |
| | | 08 | K-tag 输入错误 | |
| | | 09 | 显示 0:ON | 1: OFF |
| | | 10 | 背光灯 OFF | |
| | | 11 | 触摸屏输入错误 | |
| | | 12 ~ 15 | 保留 | |
| LS7 | 保留 | | | |
| LS8 | 更改画面号 | | | |

| LS9 | 画面显示 ON/OFF | | |
|--------------|----------------------|---------|---------------------|
| LS10 LS11 | 时钟"年"设置值 时钟"月"设置值 | | |
| LS12 | 时钟"日"设置值 | | |
| LS13 | 时钟"时间"设置值 | | |
| LS14 | 控制 | 00 | 背光灯 OFF |
| | | 01 | 蜂鸣器 ON |
| | | 02 | 开始打印 |
| | | 03 | 保留 |
| | | 04 | 蜂鸣器 ON 0:输出, 1: 不输出 |
| | | 05 | AUX 输出 0:输出, 1: 不输出 |
| | | 06 | 保留 |
| | | 07 | PLC 独占 0:禁止, 1: 允许 |
| | | 08 | VGA 显示 0:不显示, 1:显示 |
| | | 09 ~ 10 | 保留 |
| | | 11 | 硬拷贝输出 0:输出 1: 不输出 |
| | | 12 ~ 15 | 保留 |
| LS15 | 保留 | | |
| LS16 | 窗口控制 窗口注册号 | | |
| LS18 | 窗口显示位置(X 坐标数据) | | |
| LS19 | 窗口显示位置(Y 坐标数据) | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

确认地址

下面部分解释如何确认当前画面和 D 脚本中使用的地址。

此外,也可用同样的方法确认画面号。



关于 Tag

I (小写 L)-tag:

预先编辑好的图库画面会根据设定的字地址中数值的变化而切换显示。

- ・ 字地址
 存储数据的地址。
- · 画面类型
 在数据范围内指定将被显示的画
 面类型。
- 起始画面号
 开始显示画面时的起始画面号。
 因此,图库画面号必须为连续画面号。
 号。

| 1 Tag设置 | |
|---|-----------------------|
| →般信息 指定画面 范围设置 字地址 ● [183100] ● [1831000] ● [1831000] ● [1831000] | 起始画面号 8001 <u></u> |
| | 取消 帮助 (H) |

• 范围数

设定数据范围。

当设置好每个范围数值的上、下限 后,画面的显示根据每个范围的不 同而改变。

| 1 Tag设置 | × |
|-------------------------|-----------------|
| 一般信息 指定画面 范围设置 | |
| 范围数 🔢 📑 | 位偏移 0 🕂 |
| | 位长 16 📑 |
| 范围设置 | |
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 | 12 13 14 |
| | |
| 当前值 0 ← 范围 01 < 1 | ▼ 輸入数据格式 |
| 范围 1 下限 📃 | (• Dec C Hex |
| 范围 1 上限 1 📑 | C BCD |
| | |
| | |
| 确定 取消 | 帮助(出) |

当每项都设置好后,把它放置在画面中希望显示的位置。 画面放置位置与 GP/PLC 画面之间的关系如下图所示。

* 显示位置和 GP/GLC 操作之间的关系

例如, I-tag 的显示位置被指定为如下左图(图1)的位置。

I-tag 调用的图库画面在右图(图2)中创建。

| 🗖 B?: |] B?:未命名1* | | | | | | | | | | | | 8?: | 未 | 命名 | 2* | | | | | - | | |
|-------|------------|--|---|---|--|--|--|--|--|--|-----|--|-----|---|----|----|--|---|--|---|----|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | A | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Y. | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | + | | | | | | | · . | | | | | | | ł | | | | | |
| | · · | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | ÷ | | | | | | | | | | | | |
| | | | · | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |



I-tag 在画面中的位置就是图库画面的坐标中心位置。

下面是显示的效果。



当 GP/GLC 运行 后,画面的显示效 果如左图。

图 2

35