

密码切换画面 说明书

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司
技术热线：021-6361-5008

目录

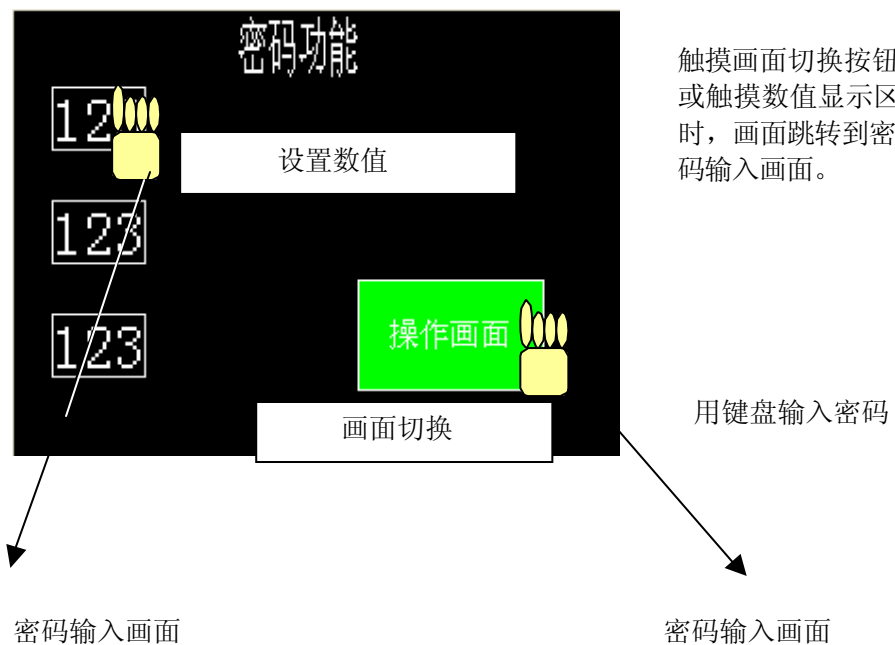
| 内容 | 页码 |
|---------------------|----|
| 1. 概述 | 3 |
| 2. 画面建立 | 5 |
| 3. 地址和 D 脚本说明 | 10 |
| 4. GP、PLC 和画面编辑软件版本 | 13 |
| 5. 画面复制 | 13 |
| 6. 注意事项 | 16 |
| <附录> | |
| 建立和编辑 D 脚本 | 17 |
| 修改 D 脚本地址 | 18 |
| 关于 LS 区 | 20 |
| 关于系统区 | 21 |
| 确认地址 | 23 |
| 关于部件 | 24 |
| 关于 Tags | 25 |

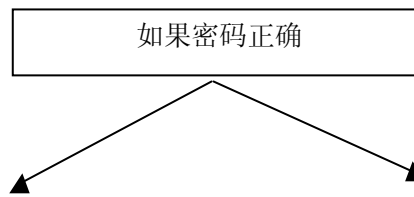
注意：在您的系统中使用本例时，在操作前请检查。

1. 概述

本例介绍了密码切换功能。可以利用这一功能在修改设定值之前，要求输入密码，作为安全有效的措施。

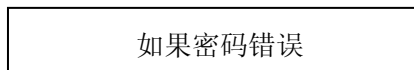
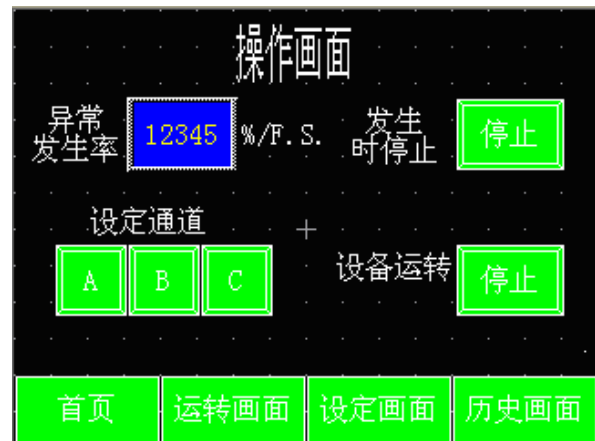
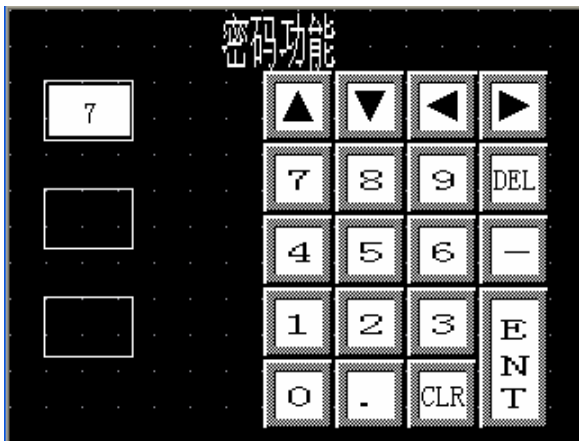
触摸画面上的画面切换按钮或触摸设定值显示区时，画面跳转到密码输入画面。
 输入密码正确时，可跳转到操作画面或进行数值输入。
 密码错误时，显示密码错误信息。
 当输入密码时，数据显示区中应该显示“****”。





画面跳转到数值输入页面，键盘弹出，可以输入数值

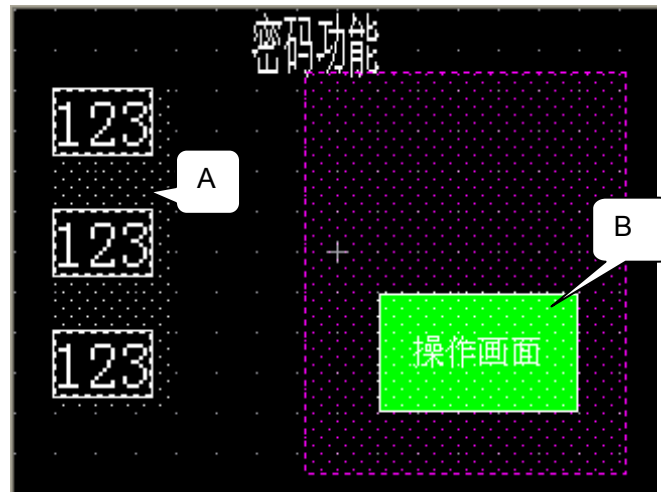
跳转到操作画面



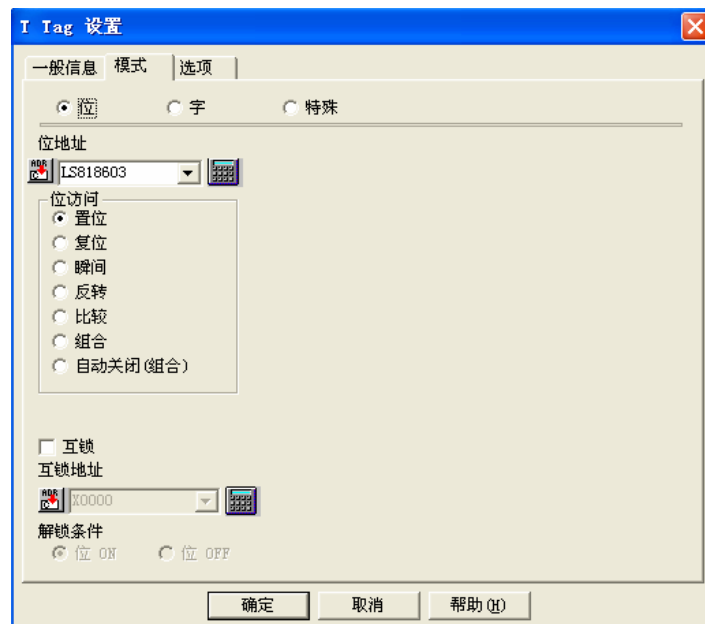
显示密码错误

2. 画面建立

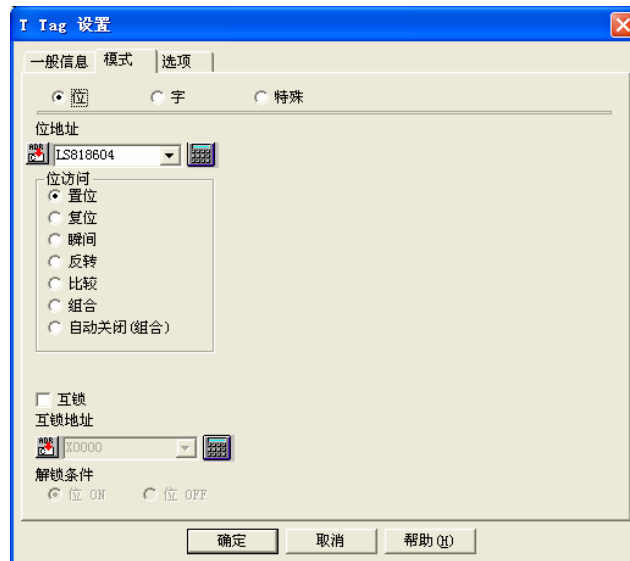
B8996 密码画面



A: 在数据输入显示上设置触摸键 (T-tag 设定地址: LS8186的03位)



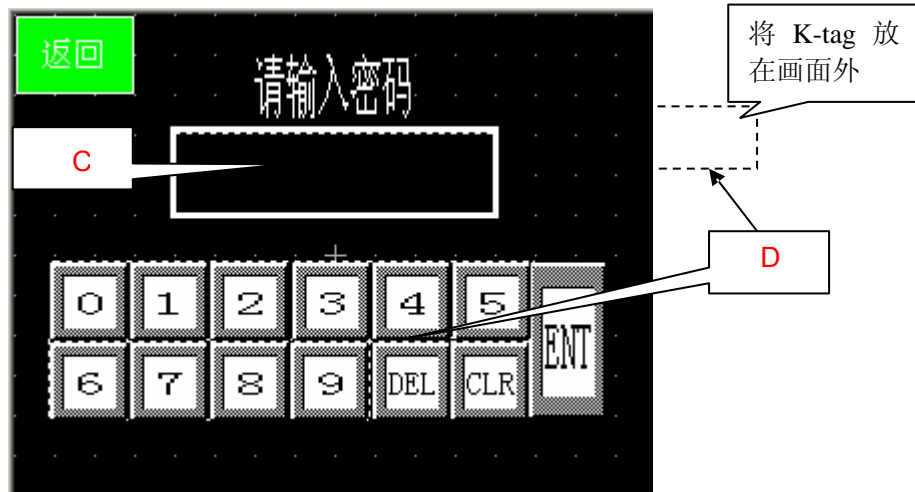
B: 设置数值输入的触发 (T-tag 设定地址: LS8186的04位)



在D脚本中设置U-tag和T-tag，将T-tag的位地址作为触发的条件，这样，画面会自动跳转到密码画面，当密码输入正确时，会跳回主页面并且弹出键盘。



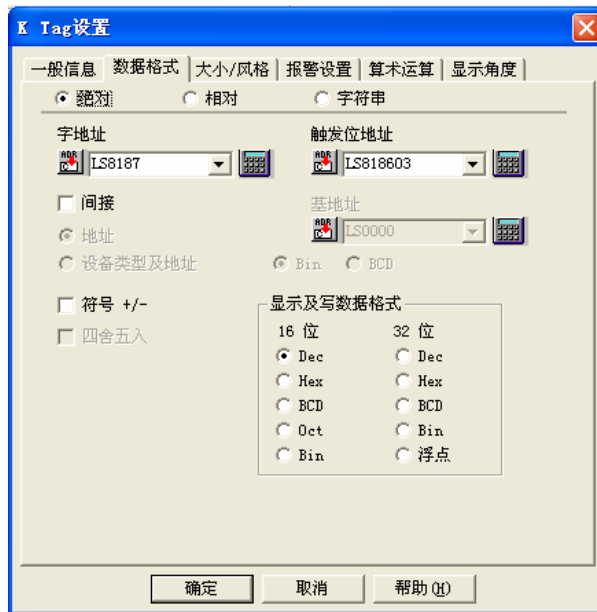
B8997 密码输入画面（数值设定）



C：用信息显示部件来显示星号。 消息显示设置（地址：LS8185），设置当 LS8185 等于 1 时显示*，等于 2 时显示**，等于 3 时显示***，等于 4 时显示****，等于 5 时显示密码错误。（→信息显示部件）



D: 设置键盘和K-tag（触发地址：LS8186的03位 字地址：LS8187）来输入密码。但K-tag 放放置在画面以外， 这样当输入密码的时显示*号。



在键盘的 1—9 数字键上放置透明字开关或者 T-tag, 用来给 LS8151 地址中的数据加 1, 以此来配合按键每次按下时星号的表示。

在 CLR 上放置一个字开关或 T-tag, 用来清除 LS8151 地址中的数据。



当键盘上 ENT 键按下后（→关于系统区），D 脚本对密码进行正确与否的判断。

- 如果密码正确，（K-tag 的地址 LS8187==1234），画面跳转到主页面，键盘窗口可以进行数据输入
- 如果密码错误，信息显示出现“密码错误”。

B8998: 密码输入画面（操作画面）

与 B8997 画面中的部件和 tags 设置类似。

当键盘上 ENT 键按下后，D 脚本对密码进行正确与否的判断。

- 如果密码正确，（K-tag 的地址 LS8187==9999），画面跳到主页面。
- 如果密码错误，信息显示出现“密码错误”。

B8999: 操作画面

当 B8998 中输入的密码正确时，跳转到该画面。

U1999: 键盘画面

十位键盘窗口，在 B8996 画面调出。

在本例中使用了基本画面号 B8996—B8999 和窗口画面 U1999，当您调用这些画面时，请根据你的系统调整画面号。

3. 地址和 D 脚本说明

本例使用了画面编辑软件的 D 脚本特殊功能，D 脚本中的程序在下面进行介绍。（→创建和编辑 D 脚本）

在 D 脚本程序中使用过的地址说明如下：（→关于 LS 区）

请在您的系统中调整下列地址。（→关于替换地址）

| 地址 | 详细说明 |
|----------------------|---------------|
| 字地址 | ————— |
| LS8184 | 操作画面用 |
| LS8185 | 消息显示部件 |
| LS8187 | 数值输入地址（密码画面） |
| LS8188 | 窗口画面地址 |
| LS8189 | 数值输入地址（主画面） |
| LS8190 | 数值输入地址（主画面） |
| LS8191 | 数值输入地址（主画面） |
| | |
| 位地址 | ————— |
| LS8183.00~ LS8183.07 | 操作画面用 |
| LS8186.00~ LS8186.02 | 数值输入位触发（主画面） |
| LS818604 | 数值输入位触发（密码画面） |
| LS818606 | 返回主画面 |

D 脚本解释说明

B8996: 主画面 ID00000 初始化

触发条件: LS000603 上升沿和下降沿触发 //当 K-tag 写入值时

```

if ([b:LS203201] == 0) //画面切换到 tag 扫描完成, 保持为 ON
{
[w:LS8186]=0 //K-tag 清零
[w:LS8188]=0 //键盘窗口不显示
}
Endif

```

B8996: 主画面 ID00001 进入密码画面

触发条件: LS818603 上升沿 //当 T-tag 按下时触发

[w:LS0008]=8997 //跳转画面 (到操作画面)

B8997: 密码输入 (设定值) ID00000 密码判断

触发条件: LS000603 上升沿和下降沿触发 //当 K-tag 写入值时

```

if ([b:LS203201]==0) //画面切换到 tag 扫描完成, 保持为 ON
{
if ([w:LS8187]==1234) // K-tag 的值是否等于 1234
{clear([b:LS818603]) // k-tag复位
[w:LS8185]=0 // 清除 * 号
[w:LS8187]=0 // 清除 K-tag 数值
[w:LS8188]=1 // U-tag触发, 弹出键盘
[w:LS0008]=8996 // 跳到主画面
}
else // K-tag 数值不等于 1234
{
[w:LS8185]=5 // 显示“密码错误”
[w:LS8187]=0 // K-tag 清零
}
endif
}
endif

```

B8997: 密码输入（设定值） ID00001 返回

触发条件: LS818606 上升沿 // 按下“返回”时执行

```
[w:LS8186]=0 // 处于未触发状态
[w:LS8185]=0 // 清除*号
[w:LS8187]=0 // K-tag 值清0
[w:LS0008]=8996 // 跳转到主页面
```

B8998: 密码输入（操作画面） ID00000 密码判断

触发条件: LS000603 上升沿和下降沿触发 // 当 K-tag 写入值时

if ([b:LS203201]==0) // 画面切换到tag扫描完成, 保持为 ON

```
{
if ([w:LS8187]==9999) // K-tag 的值是否等于 9999
```

```
{
clear([b:LS818603]) // k-tag复位
[w:LS8185]=0 // 清除*号
[w:LS8187]=0 // 清除 K-tag 数值
[w:LS0008]=8999 // 跳到操作画面
}
```

Else // K-tag 数值不等于 9999

```
{
[w:LS8185]=5 // 显示“密码错误”
[w:LS8187]=0 // K-tag 清零
}
```

endif

```
}
```

endif

B8998: 密码输入（操作画面） ID00001 返回

触发条件: LS818606 上升沿 // 按下“返回”时执行

```
[w:LS8185]=0 // 清除*号
[w:LS8187]=0 // K-tag值清0
[w:LS0008]=8996 // 跳转到主画面
```

4. GP、PLC 和画面编辑软件版本说明

本例使用的 GP、PLC、画面编辑软件的版本号说明如下。请注意，根据您的 PLC 和触摸屏的型号，需要对工程设置和画面位置作必要的修改（→6. 注意事项）

使用的GP和PLC

GP: GP2301S

PLC: MELSEC A1SJH（通讯模块），三菱电机

（协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK)）

画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03（V7.23中文版）

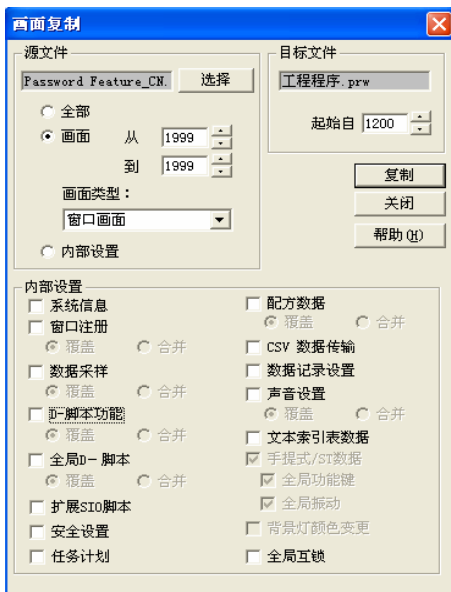
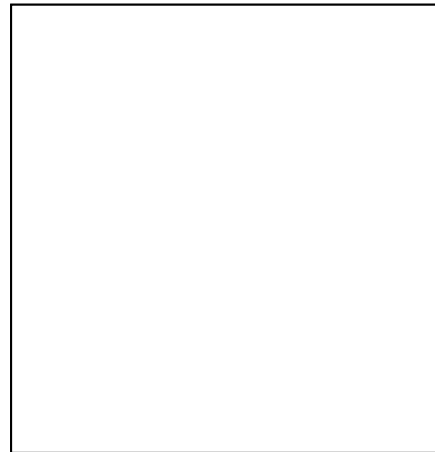
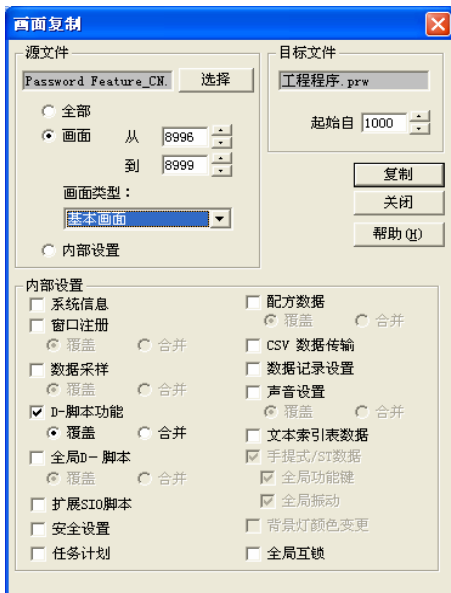
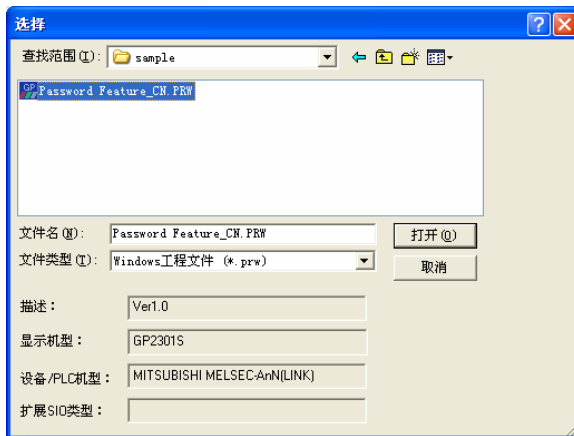
5. 画面复制

如果你的工程文件已创建好，可以直接复制本例到你的工程中。请注意在复制时，地址和画面号不能与你工程中的已有的地址和画面号重叠。（→确认地址）

如果您使用的触摸屏型号与本例不同，需要对画面位置和设置进行适当的调整。

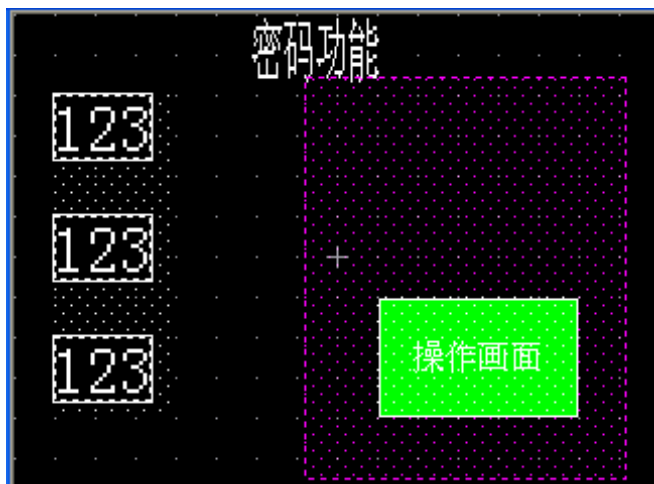


打开您的工程文件，
在工程管理器[应用]下
拉菜单中，单击 [画
面复制] 命令





打开有窗口显示的画面（本例是 1000），会发现 U-tag 以一个小方框的样式显示，这是因为 U-tag 没有指定显示的窗口号。双击小方框，选择窗口号。



同样方法复制键盘窗口

6. 注意事项

如果您的触摸屏型号与本例中使用的触摸屏型号不一致，需要调整画面。可以使用本例的型号有：GP77R，GP377，GP2000 系列和 GLC 系列，采用的软件版本是 6.0 以上。

GP2000 系列 LS 区最大地址到 LS8191，其它型号最大到 LS4095。如果您的工程中拷贝了本例的程序画面，程序不能正常运行，在这种情况下，请对地址进行调整。

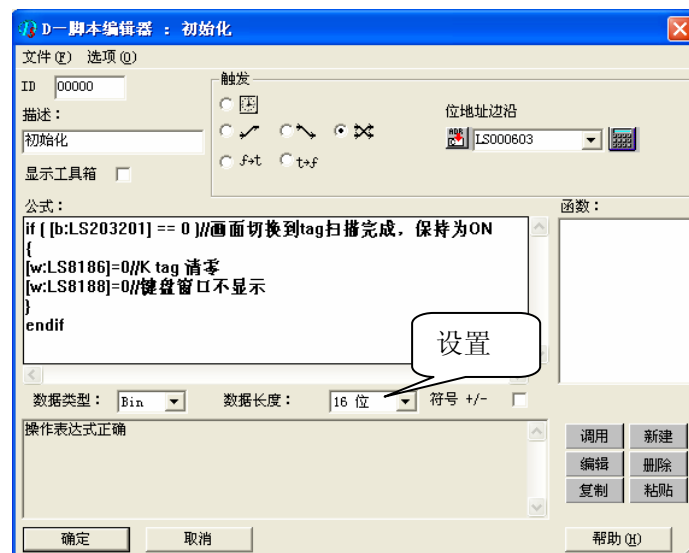
如果您使用的触摸屏通讯协议是 MEMORY LINK SIO Type 或者 MEMORY LINK Ethernet Type，LS 区地址会有些不同。复制完程序后，画面编辑中使用 LS 区地址的部件符号发生了变化，但在 D 脚本里的 LS 区地址符号是没有改变的，所以运行时会发生错误。在这种情况下，请修改 D 脚本。

| 示例 | PLC 连接方式 | MEMORY LINK 连接方式 |
|-------------|----------------------------|------------------------|
| 部件和D脚本的触发表示 | LS1000 | 1000 |
| D脚本的操作表示 | [b:LS100000] [w:LS1000] | [b:100000] [w:1000] |

本例中，您可以使用 16 位的二进制数据（0~65535）。

如果使用了其它格式或负数数据，您需要在 D 脚本中进行相应的设置。

示例：使用 16 位二进制负数数据



在本例中，您可以使用以下数据“-32768~32767”。

<附录>

建立和编辑 D 脚本

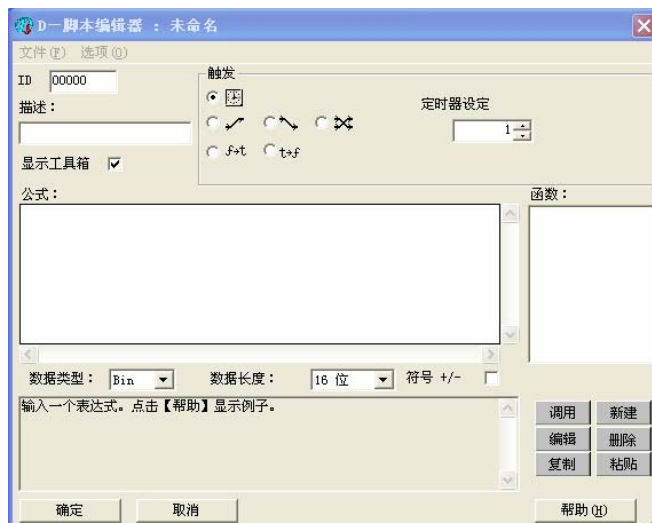
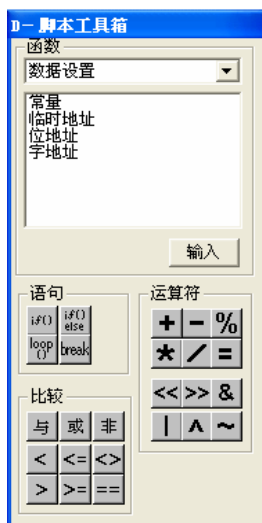
建立新的 D 脚本



在画面编辑菜单栏的 [特殊]菜单下选择[D脚本]

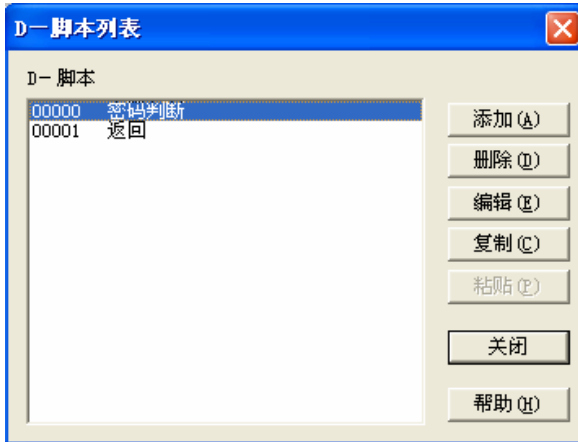


在D脚本列表窗口内, 单击[增加]按钮, 弹出D脚本编辑器窗口。通过D脚本工具箱操作输入地址和函数。单击[确定]进行保存。

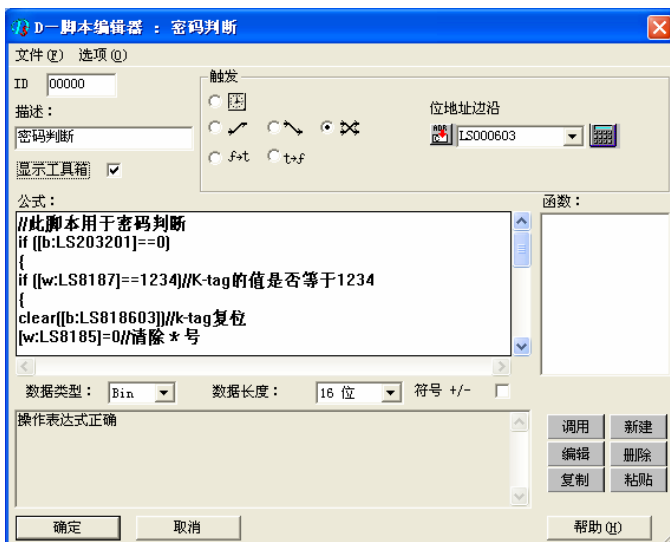


修改 D 脚本地址

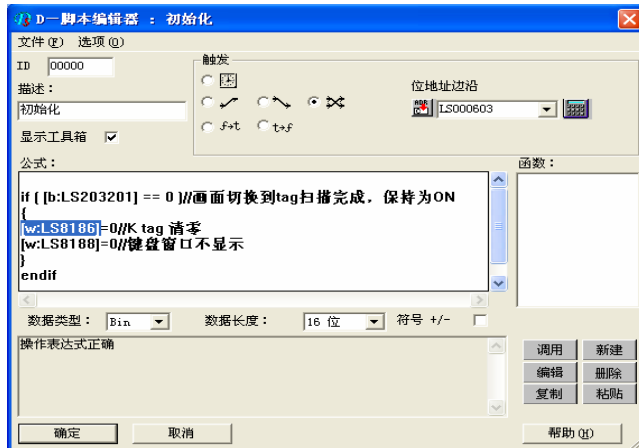
编辑 D 脚本



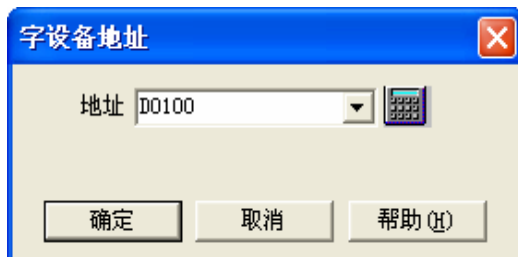
编辑过的 D 脚本登记在脚本列表中。要编辑已有的脚本, 选择脚本的名称, 单击[编辑]按钮, 或双击文件名, 直接打开。



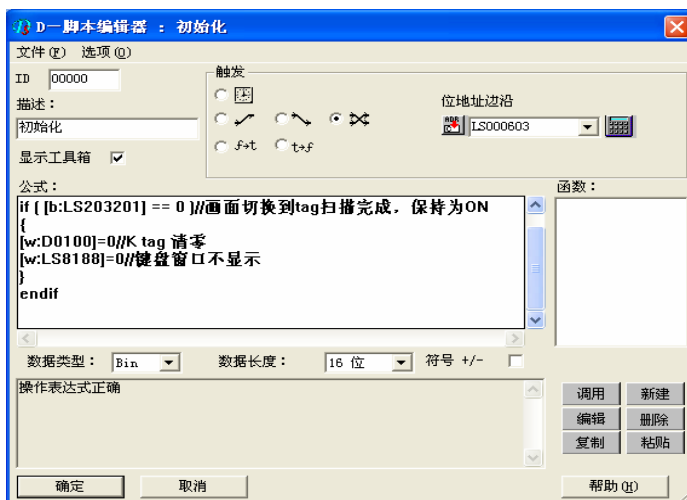
D 脚本打开修改结束后, 单击[确定]按钮保存修改。



如果需要修改 D 脚本的地址，将鼠标指向要修改的地址，双击左键，弹出语法辅助窗口。这里我们将 LS8186 切换到 PLC 地址 D100



输入“D0100”，点击[确定]



在左图中，LS8186 地址被改变

关于 LS 区

LS 区是 GP 的存储区域。LS 区的构成如下表：

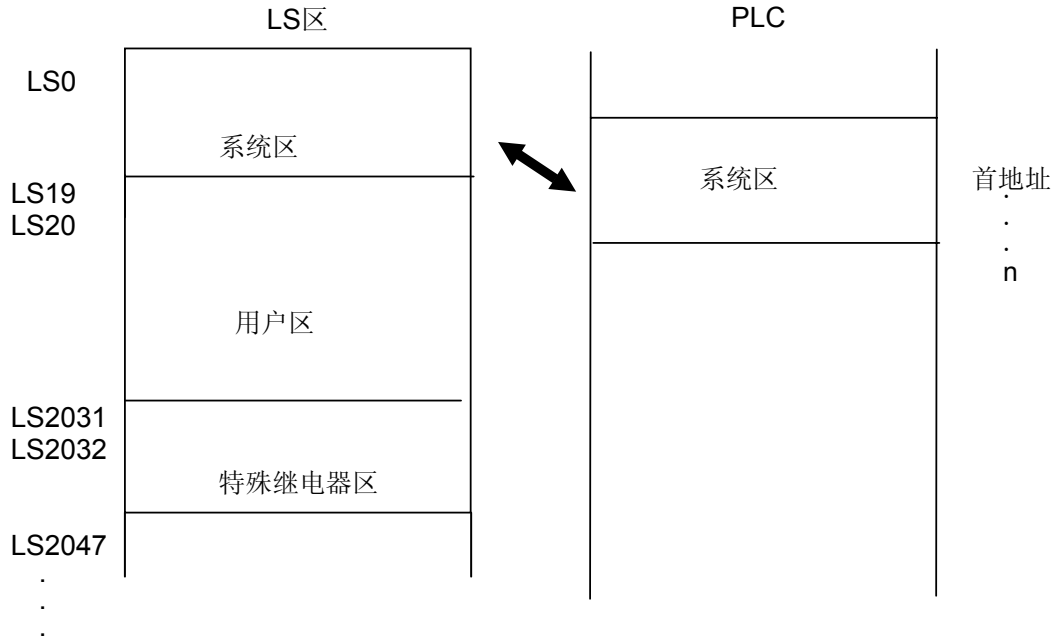


用户区是 GP 中 LS 区的一部分，这个区域作为 GP 的控制区仅在 GP 内部使用。
(→请查阅 "设备连接手册" 1-1-2)

对于GP2000, GLC2000系列, LS 区最大可以使用到LS8191。

关于系统区

GP 系统内部的基本信息，存储在 LS 的 20 个“字”地址里，LS0-LS19。通过 GP 设置初始化系统区，与 GP 连接的 PLC 就能共享存储器里的数据。



系统区的内容

| | |
|------|---------------------|
| LS0 | 显示的画面的编号 |
| LS1 | 错误状态 |
| LS2 | 当前时钟“年”的数据 |
| LS3 | 当前时钟“月”的数据 |
| LS4 | 当前时钟“日”的数据 |
| LS5 | 当前时钟“时/分”的数据 |
| LS6 | 状态“位” 00 ~ 01 保留 |
| | 02 打印中 |
| | 03 写入一个设置值* |
| | 04 ~ 06 保留 |
| | 07 PLC 独占 |
| | 08 K-Tag 输入错误 |
| | 09 显示器 0: ON 1: OFF |
| | 10 背光灯移除监测 |
| | 11 触摸面板输入故障 |
| | 12 ~ 15 保留 |
| LS7 | 保留 |
| LS8 | 更改显示画面编号 |
| LS9 | 画面显示的 ON/OFF |
| LS10 | 设置时钟“年”的数据 |
| LS11 | 设置时钟“月”的数据 |
| LS12 | 设置时钟“日”的数据 |
| LS13 | 设置时钟“时/分”的数据 |

| | | | |
|------|----------------|---------|----------------------|
| LS14 | 控制“位” | 00 | 背景灯 OFF |
| | | 01 | 蜂鸣器 ON |
| | | 02 | 启动打印 |
| | | 03 | 保留 |
| | | 04 | 蜂鸣器 ON 0:输出, 1: 不输出 |
| | | 05 | AUX 输出 0:输出, 1: 不输出 |
| | | 06 | 保留 |
| | | 07 | PLC 独占 0:未独占,1: 独占 |
| | | 08 | VGA 显示 0: 不显示, 1:显示 |
| | | 09 ~ 10 | 保留 |
| | | 11 | 画面硬拷贝输出 0: 输出 1: 不输出 |
| | | 12 ~ 15 | 保留 |
| | | LS15 | 保留 |
| LS16 | 窗口控制 | | |
| LS17 | 窗口编号输入 | | |
| LS18 | 窗口显示位置(X 坐标数据) | | |
| LS19 | 窗口显示位置(Y 坐标数据) | | |

* 当 K-Tag 和键盘输入显示部件输入数值时, LS6 的 03 位(预设值写入)就会反转(当 ENT 键按下, 输入数值)。

本例的 D 脚本中使用了该位作为触发条件。

关于部件址

信息显示部分，经过改变地址中数值地址带调被注册的信息脚本等使用，画面号也可通过同样的方法确定。

地址

- 信息随着地址中的数值改变



在工程管理器 [应用] 菜单中选择 [全局交叉参考]-[列表]命令



然后会弹出“全局交叉参考列表”窗口，列表中将显示已使用的地址和画面号。双击某个地址或点击窗口右侧的[打开画面]，输入您要查找的地址，然后使用该地址的画面将自动打开。



信息显示设置

- 字地址中0-7用来控制显示信息。

信息注册

- 0-7每个数值对应一组信息

[消息]为0时: [选择消息]为空

[消息]为1时: [选择消息]为 “*”

[消息]为2时: [选择消息]为 “**”

[消息]为3时: [选择消息]为 “***”

[消息]为4时: [选择消息]为 “*****”

[消息]为5时: [选择消息]为 “密码错误”

[消息]为6时: [选择消息]为空

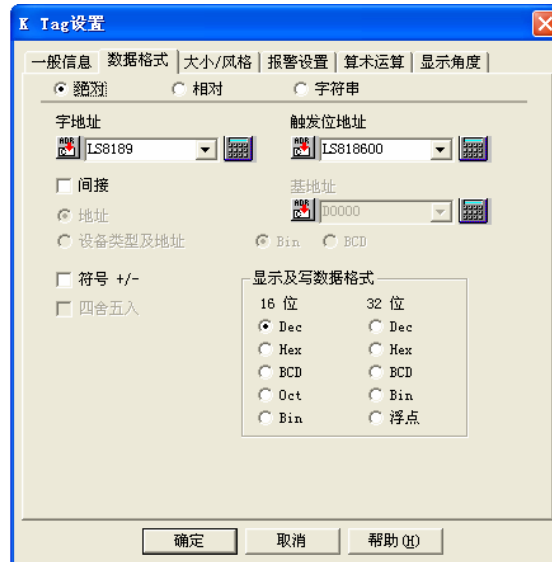
[消息]为7时: [选择消息]为空



关于 Tags

K-tag: 将从键盘上输入的数值显示出来。

- 字地址
用于存储设定数值的地址
- 触发位地址
是一个位地址，触发键盘输入。



T-tag: 设置开关

- 模式
从位/字/特殊中选择一个模式
- 位地址
进行位操作的地址
- 位操作
选择后执行



U-tag: 用于在基本画面里显示窗口画面

- 字地址

控制哪一个窗口画面显示（隐藏）。

地址内的值为"0"时，窗口隐藏。

地址内的值为"1"时，窗口弹出。

