

显示日期和时间期限 说明书

普洛菲斯国际贸易(上海)有限公司 技术热线: 021-6361-5008

1.0版 普洛菲斯国际贸易(上海)有限公司版权所有

目录

内	容	页码
1.	概述及画面操作说明	3
2.	画面建立	5
3.	地址和D脚本说明	7
4.	GP、PLC和画面编辑软件版本	15
5.	画面复制	15
6.	注意事项	18

<附录>	. 19
建立和编辑D脚本	. 19
多改D脚本地址	. 21
关于LS区	. 22
角认地址	. 23
失于Tag	. 24

注意: 在您的系统中使用本例时, 在操作前请检查。

1. 概述及画面操作说明

本例将介绍如何在画面上显示预定日期和时间。

在"天数期限"和"时间期限"中输入相应的数值,它将会把计算得到的具体日期和时间显示在 "预定日期时间"中。





- 当前时间 :显示GP内部时钟的当前日期和时间
- 天数期限 : 设置天数期限
- 时间期限 : 设置时间期限
- 预定日期时间:显示经计算得到的预定日期和时间

2. 画面建立

B8999: 预定日期和时间的显示			
A:	GP日期和时间的显示 (年/月/日/时间)	显示GP内部时间的当前值	
B:	设置天数期限(K-tag)	左边输入框设置天数期限(→关于K-tag)	
C:	设置时间期限(K-tag)	右边输入框设置时间期限	
D:	预定日期时间 (N-tag)	显示到期日期、时间(→关于N-tag)	
E٠	数据修改按键	输入天数期限及时间期限后,按下该按键,这时,	
		预定日期和时间将会刷新显示在画面上;	
F:	T-tag	控制键盘的弹出并使输入有效(→关于 T-tag)	
G:	U-tag	调用键盘窗口(→关于U-tag)	

触摸"天数期限"或"时间期限"时,T-tag使用的位地址将置ON,这样就可以输入数值了。同时,在U-tag控制字地址中写入"1",键盘窗口将被调用。按下"修改数据"按键时,就会启用D 脚本程序,计算预定日期和时间。

٦
כ
٦
2
-



U1999: 键盘

A: k-tag 触摸时, 启用键盘操作

B: T-tag 取消时,隐藏窗口画面

本例中使用的画面号包括B8999和U1999(基本画面8999,窗口画面1999),但是,可以根据您的系统来修改画面号。(→5. 画面复制)

3. 地址和 D 脚本说明

本例使用了画面编辑软件中的D脚本。 本例中使用的D脚本说明如下。(→建立和编辑D脚本) 本例中使用的LS区地址如下。(→关于LS区) 在您的系统中,请注意修改以下地址。(→关于修改D脚本地址)

地址	详细说明	
字地址		
LS8001	程序循环数值	
LS8081	存储[分钟]数	
LS8085	运算月的天数	
LS8086	计算月	
LS8087	计算年	
LS8088	存储天数期限	
LS8089	计算日	
LS8170	存储当前小时和分钟	
LS8180	天数期限	
LS8181	时间期限 小时	
LS8182	时间期限 分钟	
LS8183	预定日期和时间 年	
LS8184	预定日期和时间 月	
LS8185	预定日期和时间 日	
LS8186	预定日期和时间 小时	
LS8187	预定日期和时间 分钟	
LS8190	本地窗口(键盘,控制字)显示	
位地址		
LS800000	循环标志位	
LS818800	输入天数期限控制键盘弹出位	
LS818801	输入时间期限(小时)控制键盘弹出位	
LS818801	输入时间期限(分钟)控制键盘弹出位	
LS818900	计算预定日期和时间	
LS819000	控制键盘弹出位	
LS819001	取消	

地址	注释
临时地址	
t0000	临时存储预定日期和时间的字地址(小时的第一位数)
t0001	临时存储预定日期和时间的字地址(小时的第二位数)
t0002	临时存储预定日期和时间的字地址(分钟的第一位数)
t0003	临时存储预定日期和时间的字地址(分钟的第二位数)
t0010	计算值1的临时存储地址(时间)
t0011	计算值2的临时存储地址(时间)
t0012	计算值1的临时存储地址(时间)
t0013	计算值2的临时存储地址(时间)
t0080	合计 (小时)
t0081	合计(分钟)
t0089	循环数

临时地址只能在D脚本中使用。

D脚本程序说明

ID00000 设定日期和时间的计算

当按下"修改数据"按键时,将运行以下内容。			
[w:LS8087] = (([w:LS0002] & 0x00F0) >> 4)* 10 +			
w:LS0002] & 0x000F) //存储当前年			
8] & 0x00F0) >> 4)* 10 +			
[w:LS0003] & 0x000F) //存储当前月			
] & 0x00F0) >> 4)* 10 +			
[w:LS0004] & 0x000F) //存储当前日			
//存储天数期限			
//运行函数Fminute			
//运行函数Fhour			
//循环次数			
//结束循环标志			
环操作			
//运行函数FDay			

[t:0089] = [w:LS8001]	//存储循环次数
if([b:LS800000] == 1){	
break	
}endif	
}endloop	
[w:LS8184] = [w:LS8086]	//存储预定日期和时间的小时数
[w:LS8183] = [w:LS8087]	//存储预定日期和时间的分钟数
clear([b:LS818900])	//停止标志

ID00001 把当前数据存储到设定值里

触发: ([w:LS0000]= =8999) 表达式由假变	真	
	如果GP当前画面号是8999,运行以下内容	
内容: 把当前数据存储到设定值里		
[w:LS8183] = (([w:LS0002] & 0x00F0	0) >> 4)* 10 + ([w:LS0002] & 0x000F)	
	//存储当前年	
[w:LS8184] = (([w:LS0003] & 0x	00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0003] & 0x000F)	
	//存储当前月	
[w:LS8185] = (([w:LS0004] & 0x	00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0004] & 0x000F)	
	//存储当前日	
[w:LS8170] = [w:LS0005] //存储	当前的小时和分钟	
[t:0000] = ([w:LS8170] & 0x0F00) >>	8	
[t:0001] = (([w:LS8170] & 0xF00	0) >> 12) * 10	
[w:LS8186] = [t:0000] + [t:0001]	//存储小时	
[t:0002] = ([w:LS8170] & 0x000F)		
[t:0003] = (([w:LS8170] & 0x00F0) >> 4) * 10		
[w:LS8187] = [t:0002] + [t:0003]	//存储分钟	
clear([b:LS818900]) //日共	用和时间计算	
//完毕	≦,停止循环	
clear([b:LS818800]) //关闭	1键盘显示标志	

ID00002 修改时钟		
触发: ([b: LS000500]) 上升沿和下降	沿	
字地址LS00	05的最低位到达上升沿或下降沿,均触发运行以下内容	
内容:将当前日期和时间存储到过	没定值 里	
[w:LS8183] = (([w:LS0002] & 0>	<00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0002] & 0x000F)	
	//存储当前年	
[w:LS8184] = (([w:LS0003]	& 0x00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0003] & 0x000F)	
	//存储当前月	
[w:LS8185] = (([w:LS0004]	& 0x00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0004] & 0x000F)	
	//存储当前日	
[w:LS8170] = [w:LS0005]	//存储当前时间(小时,分钟)	
[t:0000] = ([w:LS8170] & 0	x0F00) >> 8	
[t:0001] = (([w:LS8170] & 0	xF000) >> 12) * 10	
[w:LS8186] = [t:0000] + [t:00)01] //存储小时	
[t:0002] = ([w:LS8170] & 0x000F)		
[t:0003] = (([w:LS8170] & 0x00F0) >> 4) * 10		
[w:LS8187] = [t:0002] + [t:0003] //存储分钟		
// 计算终止的日期和时间		
[w:LS8087] = (([w:LS0002]	& 0x00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0002] & 0x000F)	
川存储当前年		
[w:LS8086] = (([w:LS0003] & 0x00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0003] & 0x000F)		
	//存储当前月	
[w:LS8089] = (([w:LS0004]	& 0x00F0) >> 4)* 10 + ([w:LS0004] & 0x000F)	
	//存储当前日	
[w:LS8088] = [w:LS8180]	//存储天数期限	
Call FMinute	//运行函数Fminute	
Call FHour	//运行函数Fhour	
[t:0089] = 10	//循环次数	
clear([b:LS800000])	//结束循环标志	
loop([t:0089]){	//循环操作	
Call FDay	//运行函数FDay	

[t:0089] = [w:LS8001]	//存储循环标志
if([b:LS800000] == 1){	
break	
}endif	
}endloop	
[w:LS8184] = [w:LS8086]	//存储预定日期和时间的月份
[w:LS8183] = [w:LS8087]	//存储预定日期和时间的天数

ID00003 天数期限触发键盘的弹出

鮒 发。	([b· \$818800])上升沿	触摸天数期限的设定数值框后.	将会运行以下内容

内容: 翻转LS819000 为ON, 显示键盘

set([b:LS819000]) //翻转LS819000 为ON

ID00004 时间期限(小时)触发键盘的弹出

触发: ([b: LS818801]) 上升沿 触摸时间期限(小时)的设定数值框后,将会运行以下内容

内容: 翻转LS819000 为ON, 显示键盘

set([b:LS819000]) //翻转LS819000 为ON

ID00005 时间期限(分钟)触发键盘的弹出

触发: ([b: LS818802]) 上升沿 触摸时间期限(小时)的设定数值框后,将会运行以下内容

内容: 翻转LS819000 为ON, 显示键盘

set([b:LS819000])

//翻转LS819000 为ON

ID00006 复位过程

触发: ([b: LS000603]) 上升沿和下降沿	位地址LS000603的最低位到达上升沿或下降
	沿,均触发运行以下内容
内容:设置固定值的过程	
clear([b:LS818800])	//关闭天数期限的触发标志位
clear([b:LS818801])	//关闭时间期限(小时)的触发标志位
clear([b:LS818802])	//关闭时间期限(分钟)的触发标志位
clear([b:LS819000])	//隐藏键盘
ID00007 取消	
触发: ([b: LS819001]) 上升沿	当键盘的取消键被按下时,
	将运行以下内容
内容:设置固定值的过程	

clear([b:LS819001])	//关闭取消标志位
clear([b:LS819000])	//停止预定日期和时间的计算
clear([b:LS818802])	//关闭时间期限(分钟)的触发标志位
clear([b:LS818801])	//关闭时间期限(小时)的触发标志位
clear([b:LS818800])	//关闭天数期限的触发标志位

函数

函数名 FDay

内容: 计算预定日期和时间的天数

Call FMonthFeb //运行函数 FMonthFeb
//如果天数期限+日期 <=月的天数
if(([w:LS8088] + [w:LS8089]) <= [w:LS8085]){
[w:LS8185] = [w:LS8088] + [w:LS8089] Store the total days
[b:LS800000] = 1 Make the loop's flag "1"
}
//如果天数期限+日期>月的天数,
else{
[w:LS8088] = [w:LS8088] - [w:LS8085] + [w:LS8089] - 1
if([w:LS8086] == 12){
[w:LS8086] = 1
[w:LS8087] = [w:LS8087] + 1
}
else{
[w:LS8086] = [w:LS8086] + 1
}endif
[w:LS8089] = 1
[w:LS8000] = 10 //设置循环次数为"10"
}endif

函数名 FHour

内容: 计算预定日期和时间的小时数 [t:0010] = ([w:LS8170] & 0x0F00) >> 8 [t:0011] = (([w:LS8170] & 0xF000) >> 12)*10 [t:0080] = [t:0010] + [t:0011] + [w:LS8181] + [w:LS8081]

//存储时间	
/ 24)	
//计算日期	
//到期小时数的计算	
	//存储时间 / 24) //计算日期 //到期小时数的计算

函数名 FMinute

内容: 计算预定日期和时间的分钟数	
[t:0012] = ([w:LS8170] & 0x0	000F)
[t:0013] = (([w:LS8170] & 0>	<pre><00F0) >> 4) * 10</pre>
[t:0081] = [t:0012] + [t:0013]	+ [w:LS8182]
	//存储当前分钟数和输入的分钟数的合计值
[w:LS8081] = 0	//存储小时数的地址清零
[w:LS8081] = [t:0081] / 60	//存储计算得到的小时数
[w:LS8187] = [t:0081] % 60	//存储要显示的分钟数

函数名 FMonthFeb

```
内容: 按不同的年和月分类存储天数
           //如果是二月份
       if ( [w:LS8086] == 2 ){
                                      ,
           //如果是闰年,则在月份的天数里存储"29"
           if ( ( [w:LS8087] % 4 == 0 ) and ( ([w:LS8087] % 100) <> 0 ) and ( ([w:LS8087] %
            400) == 0) \}
                  [w:LS8085] = 29
           }
          //如果不闰年,则在月份的天数里存储"28"
           else{
                  [w:LS8085] = 28
           }endif
}
       else{
       //如果是四、六、九或者是十月份,则在月份的天数里存储"30"。
           if( ([w:LS8086] == 4) or ([w:LS8086] == 6) or ([w:LS8086] == 9) or ([w:LS8086] ==
             11)){
```

[w:LS8085] = 30	
}	
else{	
//其它月份,则在月份的天数里存储"	31"
[w:LS8085] = 31	
}endif	
}endif	

4. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例中使用的 GP、PLC 和画面编辑软件版本的说明如下。请注意:根据您使用的触摸屏的型号, 适当调整画面的位置和相关设置。(→6.注意事项)

使用的GP和PLC

GP: GP2301S PLC: MELSEC A1SJH (通讯模块), 三菱电机 (协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK)) 画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03 (V7.23 中文版)

5. 画面复制

您可以将本例复制并安装到您已建立的工程中。请注意拷贝相应的地址和画面编号。(→确认 地址)

同样,您需要根据所选的触摸屏类型适当调整画面的位置和设置。

工程(2) 画面/设置(5) 控制(2) 应用(0) 帮助(2) 画面(引)(2) ···· 特換图像(2) ···· 特換图像(2) ···· 特換DXF(2) ···· 中国(1) ···· 特換通用画面号(2) ···· 全局交叉参考(8) CF卡工具(2) ···· 全局交叉参考(8) 方新建 文本索引表特換器(2) 資便 政治(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	🔐 ?.prw: 未命名 - 工程管理器
画面复制 (2) 特換图像 (2) 特換加好 (2) 中國 (2) 特換加爾國 (2) 全局交叉参考 (2) (2) 「「「「「「「其具 (2) 重建工具 (数据恢复/优化) (2) 文本索引表转换器 (2) 新理 (2) 「」」 (3) 「」」 (4) 「」」 (5) 「」」 (5) 「」」 (6) 「」」 (7) 「」」 (7) 「」」」 (7) 「」」」 (7) 「」」」」 (7) 「」」」」 (7) 「」」」」 (7) 「」」」」」 (7) 「」」」」」 (7) 「」」」」」 (7) 「」」」」」 (7) 「」」」」」」 (7) 「」」」」」」」 (7) 「」」」」」」」」」」」」 (7) 「」」」」」」」」」」」」」」」」」」」 (7) 「」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」 (7) 「」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」」	工程 (2) 画面/设置 (3) 控制 (2) 应用 (1) 帮助 (4)
	画面复制 (S) 特換图像 (V) 压缩图像 (C) 转换DXF (g)
全局交叉参考 (b) CP系统设置 L L L 水石 水石 <th>导入/导出文本画面 (L) 转换地址 (A) 转换调用画面号 (L)</th>	导入/导出文本画面 (L) 转换地址 (A) 转换调用画面号 (L)
GP系统设置 CF卡工具① 正緒工具② 压縮工具② 重建工具(数据恢复/优化)③ 重建工具(数据恢复/优化)④ 新建 文本索引表转换器④ 分 监控 資 振整 グ 加空 近 近 近本索引表转换器④ デ 打开 グ 监控 近 报整 ○ 1/0	全局交叉参考 @ ▶
 新建 文本索引表特換器 (2) 手術 グ 监控 ⑦ 报警 ○ 採 ⑦ 振警 ○ 採 ⑦ 振警 ○ 標準 ⑦ 振警 ○ 標準 ○ ア23015 ⑦ 第 ○ (23015) ○ (23015)	GP系统设置 CP卡工具(1) 広端工具(2) 压缩工具(2) 工母 找利
● 打开 多 监控 ② 报警 ③ 打印 ② 70 ● 打印 ③ 70 ● 打印 ③ 70 ● 打印 ◎ 70 ● 10 ●	新建 文本索引表转换器 (2) 👘
GP 2301S 電理器 退出 聞 IIISUBISHI IFL SEC-ADN (LINK) 日本1500-50000	 ○ 打开 夕 监控 ○ 报警 □ 模拟 ○ 1/0 Ⅰ23 变量
ELSEC-ADM (LTNK)	GP 2301S 電 IIISUBISHI

在工程管理器的主菜单中,点击 [应用],然后再点击[画面复制]命 令。

选择	?×
查找范围 ①: 🧰 Sample 💿 🗣 🗈 📸 🎫	
GP_Day and Time Limit Display_cn	
文件名 (M): Day and Time Limit Display_cn 打开 (D)	
文件类型 (I): Windows工程文件 (*. prw) 💌 取消	
#3++ V-11	
•	
显示机型: GP2301S	
设备 /PLC机型: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK)	
扩展SIO类型:	

画面复制 × 目标文件 源文件 Day and Time Limit D 选择 ?.prw ○ 全部 起始自 100 从 1999 ÷ 到 1999 ÷ ⊙ 画面 复制 画 面 类型: 关闭 窗口画面 -帮助(H) ○ 内部设置 内部设置 □ 配方数据 系统信息 ○ 合并 窗口注册 □ CSV 数据传输 C 合并 数据记录设置 数据采样 ○ 合并 □ 声音设置 ○ 合并 D-脚本功能 ⊙ 覆盖 ○ 合并 □ 文本索引表数据 - 全局D- 脚本 ▶ 全局功能键 C ☑ 全局振动 □ 扩展SIO脚本 □ 背景灯颜色变更 □ 安全设置 □ 任务计划 □ 全局互锁

选择本例程序的文件名, 然后点击[打开]。

指定画面范围为:[从]8999 [到]8999,选择[画面类型] 为"基础画面"。同时,指 定您想要复制的画面号。 (本例中指定为"1000"。) 除了[D 脚本功能]外,清除 [内部设置]中所有勾选标 记。设置完成之后,点击[复 制]。

指定画面范围为:[从]1999 [到]1999,选择[画面类型] 为"窗口画面"。同时,指 定您想要复制的画面号。 (本例中指定为"100"。) 清除[内部设置]中所有勾 选标记。设置完成之后, 点击[复制]。

当您打开这个画面时,示例中 的画面已经复制到基本画面中 了。但是,并没有指定 U-Tag 调用的窗口的画面号,所以窗 口显得很小,如左边图片中的 红圈所示位置。 因此,请双击这个小窗口。

这时将	会弹出	U-tag	设置
窗口。	然后,	再指定	窗口
画面。			

设置好后, 就可以将本例
复制到您的工程文件中
了。

6. 注意事项

如果您使用的触摸屏型号与本例中的不一样(如您的触摸屏尺寸不同于本例中的画面尺寸), 那么画面设置也会不同。因此,您可能需要调整画面设置。本例适用于GP77R、GP377、 GP2000系列和GLC系列。使用的画面编辑软件版本为6.0以上。

如果使用GP(GLC)2000系列,可用的LS区上限是8191。但是,对于其它类型的触摸屏,可用的LS区上限只能达到4095。因此,如果不调整地址就复制本例中的画面,工程文件将不起作用。出现这种情况时,请修改地址。

如果您使用的触摸屏通讯协议是"MEMORY LINK SIO Type"或是"MEMORY LINK Ethernet Type", LS区显示的方式也会不同。在安装本例时,部件的符号将自动转换,但D脚本中的符号保持不变,因此会发生错误。在这种情况下,请修改D脚本。

示例	PLC连接方式	MEMORY LINK连接方式				
部件和D脚本的触发表示	LS1000	1000				
D脚本的操作表示	[b:LS100000]	[b:100000]				
	[w:LS1000]	[w:1000]				

<附录>

建立和编辑 D 脚本

建立新的D脚本

N 🖪	板	- 3	戶均	- 1	[B?:	: 未	ج ھ:	名1]															
Ī	画面(<u>s</u>) :	编辑(<u>E</u>)	查看	f (V)	选	项(0) ≵	会图 (D)	<u>T</u> ags	部	件(만)	特3	株(C)	图	车(L)	窗	<u>П(</u>)	帮助	<u> </u>	
	Ê		1	1	2	8	Q	€,	•	Þ	Ĩ	⊦∥	1:			D-脚 全局D	本(回 一 期1) ሐጠነ		C1	1 %		ĉ
	•	Ŵ	• 🗆	0	G	<u>م</u>	A	212	ø	F	昂	*	1	×		数据系	// (祥(⊕⊕ <u>5</u>)		FF,	6	0 🛅	8
<u> </u>																全局互	E锁(<u>I</u>)					
Ľ.																							

点击菜单栏上的[特殊]菜 单,在下拉菜单中选择[D 脚本]。

D一脚本列表	×
D-脚本	
	添加(A)
	删除 @)
	编辑 (2)
	复制(C)
	粘贴(£)
	帮助(<u>H</u>)

点击"D脚本列表"中的[添加]。在显示 D 脚本编辑器 后,在"D 脚本工具箱" 中输入"地址"和"运算 符"等。最后点击[确定] 进行注册。

D-脚本工具箱 函数 数据设置 常量 临时地址 位地址 字地址	T
语句	
if0 [f0]	输入
log9 break	法算符
比较	+ - %
与 或 非	★ / =
く く= <>	<<>> &
> >===	∧ ~

🚯 D一脚本编辑器 : 未命	诸					
文件 (P) 选项 (Q)						
ID 00000	触发					
描述:	•		定时器i	设定		
	o≁ o∻	ः≭		1 🗧	1	
』 显示工具箱 ☑	Cf→t Ct→f					
公式:					函数:	
<						
数据类型: Bin ▼	数据长度:	16 位	▶ 符号 +/-			
输入一个表达式。点击【帮助	」显示例子。			^	调用	新建
					编辑	删除
				~	复制	粘贴
确定 取消	i				帮助	ю

编辑D脚本

D一脚本列表	×
D-脚本 00000 预定日期的计算 00001 存放当前时间值 00002 修改当前时间值 00003 天教触发弹出键盘 00004 小时触发弹出键盘 00005 分钟触发弹出键盘 00006 复位过程 00007 取消	添加(A) 册除(D) 编辑(E) 复制(C) 粘贴(P) 关闭
	帮助(H)

创建好的 D 脚本注册在脚 本列表中。双击列表中的 D 脚本名称或点击[编辑]即 可对其进行编辑。

🦓 D一脚本编辑器 : 預定日期的计算	
文件 (2) 选项 (0)	
ID 100000 触发 描述: ○ 图 位地址边沿 预定日期的计算 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	
显示工具箱 ☑ 公式:	函数:
<pre>//计算预定的日期和时间 [w:LS8087] = (([w:LS0002] & 0×00F0) >> 4]* 10 + ([w:LS0002] & [w:LS8086] = (([w:LS0003] & 0×00F0) >> 4]* 10 + ([w:LS0003] & [w:LS8089] = (([w:LS0004] & 0×00F0) >> 4]* 10 + ([w:LS0004] & [w:LS8088] = [w:LS8180] //保留期限天数 Call FMinute Call FMinute Call FHour </pre>	FDay FHour FMinute FMonthFeb
数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- □	
查看帮助来获得更多的细节。 警告:参考上一步分配的地址 [w:LS8087]可能由于通讯延迟产生无法预期的结 果。 查看帮助来获得更多的细节。 操作表达式正确	调用 新建 编辑 删除 复制 粘贴
	帮助(H)

显示所选择的 D 脚本。然 后编辑需要修改的部分。 最后按下"确定"保存数 据。

修改 D 脚本地址

ℜ D一脚本编辑器 : 預定	2日期的计算	×
文件 (E) 选项 (D)		
ID 00000	_ 触发	
描述:	○歴」 位地址边沿	
	·····································	
显示工具箱 ☑	C f+t C t+f	
公式:	函数:	
//计算预定的日期和时间 [w:LS8087] = ([w:LS00 [w:LS8086] = ([w:LS00 [w:LS8089] = ([w:LS00 [w:LS8088] = [w:LS8180 Call FMinute Call FMinute] 102] & 0x00F0] >> 4]* 10 + ([w:LS0002] 4 103] & 0x00F0] >> 4]* 10 + ([w:LS0003] 4 104] & 0x00F0] >> 4]* 10 + ([w:LS0004] 4] //保留期限天教	
数据类型: Bin ▼	数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- □	
警告:参考上一步分配的地址 果。 查看帮助来获得更多的细节。 查看帮助来获得更多的细节。 里。 查看帮助来获得更多的细节。	[*:LS8086]可能由于通讯延迟产生无法预期的结 调用 第 [*:LS8087]可能由于通讯延迟产生无法预期的结 编辑 册 复制 *	新建 別除 お贴
确定 取消	新助 (<u>H</u>)	

打开您想修改的 D 脚本,
双击您想修改的地址。
本例中,将"LS8087"修
改为 PLC 中的 "D100"。

语法帮助		
地址 D0100		
C位	④ 字	○ 临时
确定	取消	帮助(H)

取消

确定

					_
▶ D一脚本编辑器 : 預定	日期的计算				×
文件 (2) 选项 (0)					
ID 00000	触发				
描述:	0 🗷		位地址边沿		
预定日期的计算	• ~ • ~	\circ	送 LS818900	-	
	C f→t C t→f				
公式:				函数:	
# # # # # # # # # # # # # #					
数据类型: Bip ▼	数据长度:	16 位 🔻	符号 +/- □	,	
警告:参考上一步分配的地址	[w:LS8086]]]##	由于通讯延迟者	生无法预期的结 🔍		
展。 来。 本美那冊本茲但再名的細葉	C			新建	
操作表达式正确				编辑 删除	
				_ 复制 粘贴	

后点击[确定]。	

在地址栏输入"D100",然

参照左边截图修改设备地	
址。	

帮助(出)

关于 LS 区 LS区位于GP内存中,主要用于GP的操作。 LS区的构成如下:

用户区是仅供 GP 内部使用的设备地址,不能在 PLC 内使用。这个区只能用于处理 GP 内部的部 件和 Tag, PLC 不能控制。

(→参阅"设备/PLC 连接手册"1-1-2)

※对于GP(GLC)2000系列,LS区最大可以使用到LS8191。

确认地址

下面部分解释了如何确认画面或D脚本中所用的设备地址。此外,也可用同样的方法确认画面号。

在工程管理器的[应用]菜单中,选 择[全局交叉参考]-[列表]命令。

然后会弹出"全局交叉参考列表" 窗口。列表中将显示已使用的地址 和画面号。双击某个地址或点击窗 口右侧的[打开画面],输入您要查 找的地址,然后使用该地址的画面 将自动打开。

£	局交叉参考列表				×
ſ	位地址 字地址				
	地北	一面面		tik ti-	
	D0000	系统设置		CENTRAL CONTRACTOR	_
	LS0000	B8999		-地址	
	LS0002	B8999			
	LS0003	B8999		, « цля (ф)	
	LS0004	B8999		○ 所有 (A)	
	LS0005	B8999			
	LS0006	B8999			
	LS8000	B8999		打开画面	
	LS8001	B8999 🗠			
		>		转换地址	
		关闭 帮助	b (H)		

关于 Tag

K-tag: 用于在触摸屏上使用键盘输入数值。

- 字地址 该地址用于存储设定值
- 触发位地址 该位地址使键盘输入有效。

T-tag: 作用相当于触摸屏上的开关

- ·模式 在位/字/特殊中选择一种模式
- 位地址 用于操作指定的地址
- · 位访问
 选择当触摸屏被按下后要实现的操作

I Iag 设置 一般信息 模式 选项 ④位 〇字 ○ 特殊 位地址 🛃 LS818801 -

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〔

 〕

 〔

 〕

 〔

 〕

 〔

 〕

 〔

 〔

 〕

 〕

 〔

 〕

 〕

 〕

 〕

 〕

 〕

 〕

 〕
 〕

 ○ 比较 ○ 組合
 ○ 自动关闭(組合) □ 互锁 互锁地址 🐮 X00 -解锁条件 ⑥ 位 ON C 位 OFF 确定 取消 帮助(H) U-tag: 用于在基本画面上调用窗口画面。

- · 字地址
 该控制字地址用于显示(隐藏)窗口画面。
 在指定的地址中写入"0"时,隐藏窗口,写入"1"时,
- 显示窗口。
- 指定窗口
 选择窗口是固定的或是可变的。
- 窗口注册号

如果在[指定窗口]区域选择了'直接',则是指定要显示的 窗口画面。

k-tag: 放置在数字键盘上用于输入设定的数值

・模式

选择当键盘被按下后要实现的操作

如果是字符(数字)输入,在[ASCII]选项中,写下您想显示的字符(数字)。

U Iag设置	×
一般信息 指定窗口	
「 高速	
字地址	
🐹 🔝 🗐 🗾 📰 🔽 触摸画面置前端	
指定窗口	
· □135 窗口注册号 1999 - 1	
1999 01999 280x70	
确定 取消 帮助 (<u>H</u>)	

Iag 设置
一般信息模式 选项
模式
C (ENT) C (UP)
○ (BS) ○ (DN)
C (DEL) C (RT)
子付
5
○ 取消〈数据记录设置〉
○ FEP启动/解除〈FEP启动时使用罗马字输入〉
◎ FEP启动/解除〈FEP启动时使用平假名输入〉
○ 假名变换〈用于FEF〉
○ 输入切换 〈用于FEF〉
○ 取消<用于FEF>
(FEP只用于日语系统)
确定 取消 帮助 (<u>t</u>)

N-tag: 显示存储在设备地址中的数值

•字地址

设定您想显示的设备地址

 • 額別 宇地址 	○ 相对
🐮 LS8184	▼ ##
□ 符号 +/-	数据显示格式
	16位 32位
	C Hex C Hex
	C BCD C BCD
	C Oct