

改变输入显示的颜色

说明书

# 普洛菲斯国际贸易(上海)有限公司

## 技术热线: 021-6361-5008

普洛菲斯国际贸易 (上海)有限公司版权所有

1.0版

### 目录

内	容	页码
1.	概述	3
2.	画面建立	5
3.	地址和D脚本说明	8
4.	GP、PLC和画面编辑软件版本	13
5.	画面复制	13
6.	注意事项	

<附录>	18
建立和编辑D脚本	18
修改D脚本地址	20
关于LS区	21
关于系统区	22
确认地址	24
关于K-Tag	25

注意:在您的系统中使用本例时,在操作前请检查。

#### 1. 概述

当您通过触摸屏对一些地址进行数据设置时,每一个地址必须放置一些键盘输入显示部件 和 K-Tag。在这种情况下,如果需要进行多个数据操作,就很难辨别哪个部件曾被修改过,因 此这些部件都被分开放置。

在本例中,您可以从屏幕上改变输入字符的颜色。

当按"写入"键时,输入的数据将会输入到当前的地址中。当按"取消"键时,将返回先 前的数据。

在普通的"键盘输入显示"和 K-Tag 的情况下,	很难辨别修改了哪一
	个部件。
132465789 7 le 9 del	
<b>123 456 788</b> 4 5 6 -	
123456798 1 2 3 E	
123466799 o . Clr 7	

在本例中,

.



A: "写入", 当输入数据到指定地址时, 字符的颜色自动返回先前的颜色。 B: "取消", 将返回先前显示的数据和颜色。

注意:本例仅适用于 GP (GLC) 2000 系列。

(→ 6. 注意事项, 17页)

#### 2. 画面建立

基本画面 B8998: 画面显示



本例中,假设用户希望修改画面上的数据。

A: N-Tag

显示当前数据。

B: 设置画面

选择"设置画面"。



B8999: 设置画面



此画面用于设置。

#### A: T-Tag 和 K-Tag

在此画面中有 30 个设置区域。

K-Tag 的触发位通过 T-Tag 来设置。

I Tag 设置	K Tagigg 🗙
	一般信息         数据格式         大小/风格         报警设置         算术运算         显示角度           ○ 絶对         ○ 相对         ○ 字符串
位地址 ● 15505500  ■ 15505500 ■ 15505 ■ 15505 ■ 15505 ■ 15505 ■ 15505 ■ 15505 ■ 1550 ■	字地址 触发位地址 躑 158130 ▼ 躑 15806800 ▼ 躑 「间接 基地址
・ <u>宜</u> 位 「 <u>留</u> 位 「 戦间 「 反转	⑥ 地址 ⑦ 技备类型及地址 ⑦ 防止 ⑦ 防日 + ( ■ 第二次写数据数式
<ul> <li>C 比較</li> <li>C 組合</li> <li>C 自动关闭(組合)</li> </ul>	□ 付号 +/- □ 四合五入 □ □ 四合五入 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
「 互锁 互锁地址	C BCD C BCD C Oct C Bin C Bin C 浮点
第10000  第1	

#### B: T-Tag 和 U-Tag

下面2个例子的设置相同。

K-Tag 的触发位通过 T-Tag 来设置。

同样, U-Tag 的触发位也是通过 T-Tag 来设置。

I Iag 设置	U Tag设置
<ul> <li>一般信息模式   选项  </li> <li>● 位 ○ 字 ○ 特殊</li> <li>① 位 边 何</li> <li>● 貸位</li> <li>○ 貸位</li> <li>○ 貸位</li> <li>○ 反转</li> <li>○ ビナガ (2 は4)</li> </ul>	○     148 (X.R.)       一般信息     指定窗口       ✓     高速       位地址     (18006315)       (18006315)     (18006315)       (18006315)     (18006315)       (18006315)     (18006315)       (18006315)     (18006315)
「 互換 工 岐地址 歴 150000 ▼	○ 间接 窗口注册号 1999 ÷ 1999 U1999 180x197          1999 U1999 180x197         确定       取消         帮助(近)

- C: 这是"取消"按钮。 返回先前显示的数据和颜色。
- D: 这是"写入"按钮。

当数据输入到当前的地址,颜色将自动变回先前的颜色。

E: 显示画面

您可以显示指定的画面。

窗口注册号

U1999: 键盘

该键盘画面是弹出画面。

#### 3. 地址和 D 脚本说明

本例中使用的 LS 区地址如下: (→ 关于 LS 区, 21 页) 在您的系统中,请注意修改以下地址:

地址	详细说明	
字地址		
LS8070~8099	存储当前数据的地址区(30个字)	
LS8100~8129	备份"比较"和"返回"数据的地址区 (30个字)	
LS8130~8189	设置画面中需要设置数据的地址区(60个字)	
位地址		
LS8168.00~816814	K-Tag 触发位(左)	
LS8168.15	U-Tag 触发位(键盘显示在右侧)	
LS8169.00~816914	K-Tag 触发位(右侧)	
LS8169.15	U-Tag 触发位(键盘显示在左侧)	
LS8191.00	"写入"位地址	
LS8191.01	"取消"位地址	
LS8191.02	改变设置画面	

#### D脚本程序说明

B8999	· 设置画面 ID	00000	键盘/输入清险	余
触发:	上升沿和下降沿	[b:L	S000603]	输入键
描述 <b>:</b>	[w:LS8068] =	0	//清除L	J-Tag 调用的键盘
	[w:LS8069] =	0	//和 K-T	ag的触发位。

全局	D 脚本 ID00000 清除修改标志
触发:	表达式由假变成真 [w:LS0008]==8998
	当显示该画面时,清除修改标记。
描述:	clear ([b:LS819102])

- 触发:表达式由假变成真 [w:LS0008]==8999 当显示设置画面时,设置修改标记。
- 描述: set ([b:LS819102])

全局 D 脚本 ID00002 复制到备份数据区

触发:上升沿	[b: LS81910	2] 设置修改标记时执行。
描述 <b>:</b>	[t:0087] = 0	//初始化临时变量。
	[t:0088] = 0	
	[t:0089] = 30	
	loop([t:0089])	//输入"设置"和"显示"数据到"备份数据"
	{	
	if ( [t:0088] <	s 60 )
	{	
	_m	emcpy_EX([w:LS8100]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1)
	[w:	LS8131]#[t:0088] = 7
	[t:0	088] = [t:0088] + 2
	[t:0	087] = [t:0087] + 1
	}	
	else	
	{	
	[t:0	088] = 0
	[t:0	087] = 0
	}	
	endif	
	}	
endloo	р	

触发: 定时器功能 每秒钟执行1次。 描述: [t:0087] = 0 //初始化临时变量。 [t:0088] = 0[t:0089] = 30loop([t:0089]) // 比较备份数据和设置的数据,如果数值发生改变,将改变数 // 字的显示颜色。 if ( [t:0088] < 60 ) //颜色改变后,返回到备份数据, //并取消"修改颜色"。 { if ( [w:LS8130]#[t:0088] <> [w:LS8100]#[t:0087] ) //与备份数据进行比较。 { [w:LS8131]#[t:0088] = 4 //变红。 } else { [w:LS8131]#[t:0088] = 7 //变白。 } endif [t:0087] = [t:0087] + 1 [t:0088] = [t:0088] + 2} else { [t:0088] = 0[t:0087] = 0} endif } endloop

全局 D 脚本 ID00003 修改后颜色变成红色

全局 D 脚本 ID00004 取消

触发:	上升沿	[b: LS81	9101]	按"取消"按钮时执行。
描述 <b>:</b>	[t:0087] =	= 0		//初始化临时变量。
	[t:0088] =	= 0		
	[t:0089] =	= 30		
	loop([t:00	)89])		
		{		
	i	if ( [t:008	8] < 60 )	
			{	
			_memcpy_E	K([w:LS8130]#[t:0088], [w:LS8100]#[t:0087], 1)
			[w:LS8131]#[	t:0088] = 7
			[t:0088] = [t:0	088] + 2
			[t:0087] = [t:0	087] + 1
			}	
		else		
			{	
			[t:0088] = 0	
	[t:0		[t:0087] = 0	
			}	
		endif		
		}		
	endloop			
	clear([b:L	.S81910 <sup>-</sup>	1])	

全局 D 脚本 ID00005 "写入"功能

触发:上升沿 [b: LS819100] 按"写入"按钮时执行。 描述: [t:0087] = 0 //初始化临时变量。 [t:0088] = 0[t:0089] = 30 loop([t:0089]) //输入"设置"和"显示"数据到备份数据。 if ([t:0088] < 60) { \_memcpy\_EX([w:LS8070]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1) \_memcpy\_EX([w:LS8100]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1) [w:LS8131]#[t:0088] = 7 [t:0088] = [t:0088] + 2[t:0087] = [t:0087] + 1} else { [t:0088] = 0[t:0087] = 0} endif } endloop clear([b:LS819100])

#### 4. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例中使用的 GP、PLC 和画面编辑软件版本说明如下。 请注意: 根据您使用的触摸屏 的型号,适当调整画面的位置和相关设置。(6. 注意事项, 17 页)

#### 使用的GP和PLC

GP: GP2301S(适用 GP 彩色模式)

PLC: MELSEC A1SJH (通讯模块), 三菱电机

(协议: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK))

画面编辑软件版本: GP-PRO/PBIII C-Package03(V7.23中文版)

#### 5. 画面复制

您可以将本例复制并安装到您已建立的工程中。请注意拷贝相应的地址和画面编号。(确 认地址,24页)

此外,请根据您使用的触摸屏的型号,适当调整画面的位置和相关设置。



在工程管理器的菜单中,点击[应 用],然后再点击[画面复制]命令。

选择	? 🔀
查找范围 (L): 🚞 Changing_the_color_of_input 💌 🔶 💼 👬 🏢 🗸	
Section Changing the color of input display_cn	
文件名(例): Changing the color of input display cp. 打开(の)	
文件类型 ①: Windows工程文件 (*. prw) ▼ 即消	
描述: Ver1.0	
显示机型: GP2301S	
设备 /PLC机型: MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK)	
扩展SIO类型:	

### 选择本例程序的文件名, 然后点击[打开]。

画面复制	
源文件	目标文件
Changing the color o 选择	?. prw
○ 全部 ● 画面 从 [8999 📑	起始自 1000 ÷
到 8999 🕂	复制
画面类型:	
基本画面	
○ 内部设置	
└────────────────────────────────────	
□ 系统信息	□ 配方数据
□ 窗口注册 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	
	CSV 数据传输
	│ 数据记录设置
	戸首议直 の 歴美 の 今并
○ 猫盖 ● 合并	
	▼ 手提式/ST数据
の 覆盖 〇 合并	▼ 全局功能键
「 扩展SIO脚本	▶ 全局振动
□ 安全设置	▶ 背景灯颜色变更
□ 任务计划	匚 全局互锁

指定画面区域为"8999",画面 类型为"基本画面"。另外,指 定您将要复制的画面编号 ("1000"是本例中的编号)。 除了[D-脚本]的[合并]外,还需 清除 [内部设置]下所有的选项, 设置完成后点击[**复制]**。

画面复制	
_ 源文件	目标文件
Changing the color o 选择	≩ ?.prw
<ul> <li>○ 全部</li> <li>○ 画面 从 1999 ÷</li> <li>到 1999 ÷</li> <li>画面类型:</li> </ul>	起始自 1000 ÷
〒11日 11日 11日 11日 11日 11日 11日 11日 11日 11日	
○ 内部设置	帮助(出)
□ 系统信息	□ 配方数据
「 窗口注册	<ul> <li>⑦ 覆盖</li> <li>〇 合并</li> </ul>
◎ 覆盖 ○ 合并	□ CSV 数据传输
□ 数据采样	□ 数据记录设置
● 覆盖 ○ 合并	□ 声音设置
□ D-脚本功能	◎ 覆盖 ○ 合并
C 覆盖 € 合并	□ 文本索引表数据
□ 全局□-脚本	▶ 手提式/ST数据
⑦ 覆盖 ○ 着	▶ 全局功能键
□ 扩展SIO脚本	▶ 全局振动
□ 安全设置	▶ 背景灯颜色变更
匚 任务计划	□ 全局互锁

指定画面区域为"1999",画面 类型为"窗口画面"。另外,指 定您将要复制的画面编号 ("1000"是本例中的编号) 清除 [内部设置]中所有的选项, 设置完成后点击[复制]。

- B8999: 设置画面*	
12912312	3 125 123 123
12312312	8 123 123 123
12312312	123123123
12312312	123123123
12312312	123123123
取消	写入 显示画面

在打开使用 U-Tag 的画面时, U-Tag (红色的圈)将变小, 这意味着在复制画面时,并没 有选择窗口画面。 打开 U-Tag,选择窗口画面。

U Iag设置	X
一般信息指定窗口	
▶ 高速	
位地址	
ILS806915	
指定窗口	
○ 直接 ○ 间接	
选择此项	



U-Tag(红色的圈)将变大。 它将会被复制到您的工程 中。

#### 6. 注意事项

如果您使用的触摸屏型号与本例中的不一样(如您的触摸屏尺寸不同于本例中的画面尺寸),那么画面设置也会不同。因此,您可能需要调整画面设置。所选择的触摸屏的功能 需与本例中的相同,均为彩色 GP2000 系列或 GLC2000 系列。使用的画面编辑软件版本 是 6.0 以上。

如果您使用的触摸屏通讯协议是"MEMORY LINK SIO Type"或是"MEMORY LINK Ethernet Type", LS 区的表示方法将与本例不一样。在安装本例时,部件中的 LS 地址将 自动转换,但 D 脚本中的 LS 的地址会保持不变,因此会发生错误。

示例	PLC 连接方式	MEMORY LINK 连接方式
部件和 D 脚本的触发表示	LS1000	1000
D脚本的操作表示	[b:LS100000]	[b:100000]
	[w:LS1000]	[w:1000]

本例没有设置系统数据区,因为要通过 GP 才能确认。如果您希望通过本例来编辑画面, 请修改系统数据区的设置。(关于设置系统数据区,21页)

在本例中,您可以使用 16 位的 2 进制数据(0-65535)。

如果使用了负数或其它格式,您需要在 D 脚本中进行相应的设置。 使用 16 位二进制负数时

ŷ D─脚本编辑器 : 清除修改标志	×	
文件 (E) 选项 (Q)		
ID 00000 触发 mvx . C	8998	
显示工具箱 🔽	2	
公式: //当显示该画面时,请除修改标志Clear the Change Flag when d	is 选择此项	
clear[[b:LS819102]]	7/	
		在本例中,您可以使用以下
数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/-	V	
操作表达式正确	△ 调用 新建 编辑 皿IIIA	数据"-32768~32767"。
確定 取消	帮助他	

#### <附录>

#### 建立和编辑 D 脚本

建立新的 D 脚本

M 酉板 - Changing the color of input display_	cn	
画面(S) 编辑(E) 查看(Y) 选项(Q) 绘图(Q) Iags 部件(P)	特殊(C) 图库(L)	窗口(4)帮助(4)
	D-脚本(D) 全局D-脚本(D) 数据采祥(S)	- 63 63 ≑ ♦ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
■ B8999: 设置再画+ _ □ ×	全局互锁 (I) 	
123123123 123123123		

点击菜单栏上的[特殊] 菜单,在下拉菜单中选 择[D 脚本]。

 添加( <u>A</u> )
册除(12)
编辑(E)
复制(C)
粘贴(E)
关闭

点击"D脚本列表"中的 [添加]。在显示 D 脚本编 辑器后,使用"D 脚本工 具箱"输入"地址"和里 面的"运算符"。最后点 击[确定]进行注册。

0-脾本工具箱	
┌函数	
数据设置	-
一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	
吊車。	
位地址	
字地址	
1	
	輸入
	1897
语句 	
语句 if() if() else	运算符 <b>+ - %</b>
语句 i#0 i#0 loop break	运算符 + - % ★ / =
·语句 if() else loop break	运算符 + - % ★ / =
语句 if0 if0 loop treak	运算符 + - % ★ / = << >> &
语句 if0 if0 loop break 比较	运算符 + - % ★ / = << >> &
语句 if0 if0 loop break 比较 与或非	运算符 + - % ★ / = <<>> &   ^ ~
语句 if0 if0 loop break 比较 与或非 < <= <>	运算符 + - % ★ / = << >> &   ^ ~
语句 if() if() iese icop break 比较 与或非 く <= <> > >= ==	运算符 + - % ★ / = << >> &   A ~

▶ D一脚本编辑器 : 文件 (2) 选项 (2)	未命名			×
ID 00000 描述: 显示工具箱 ▼	触发 ○ 图 定时 ○ ゲ C ☆ C 鉢 C 5+t C t+f	İ器设定 ┃    1 <u></u> - :	3	
公式:		^	函数:	
<		~		
数据类型: Bin ▼	· 数据长度: 16 位 ▼ 符号 ·	H- L		
##1// 1 #2/4234 - 二二日	י ניאונאער אניקע		调用	新建
			· 領知 复制	册除 粘贴
确定	取消	~	帮助	w

编辑D脚本



创建好的 D 脚本注册 在脚本列表中。双击列 表中的 D 脚本名称或 点击[编辑]即可对其进 行编辑。

🧊 D一脚本编辑器 : 键盘	t/输入清除			×
文件 (E) 选项 (D)	8143			
ID 00000				
描述:		位地址边沿		-
键盘/输入清除		LS000603	<b>-</b>	8
显示工具箱 🔽	( J+t ( t+f			
公式:			函数:	
//当按 ENT键时,清除键	盘并退出输入状态.	~		
[w:LS8068] = 0 [w:LS8069] = 0		3		
5		5		
数据类型: Bin ▼	数据长度: 16 位	▼ 符号 +/- 「		
操作表达式正确		^	调用	新建
			编辑	删除
		~	复制	粘贴
确定取消	1		帮助(	<b>њ</b>

在 D 脚本编辑器画面 中进行修改,完成后点 击[确定],覆盖以前的 内容。 修改 D 脚本地址

↓ D一脚本编辑器:键盘/输入清除	打开您想修改的 D 脚本,双
文件 (2) 选项 (2)	   击您想修改的地址。
	本例中,将 LS8068 修改
	为 PLC 中的 "D100"。
☆☆: 図数: //当按 ENT键时,请除键盘并退出输入状态.	
[w:LS8068] = 0 [w:LS8069] = 0	
数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/-	
操作表达式正确     週用     新建       编辑     删除       复制     粘贴	
确定         取消         帮助 (t)	
语法帮助 🔽	
	输入 "D100",然后点
地址 D0100 👻 🚟	击"确定"。
确定 取消 帮助(H)	
↓ D一期本编辑器:健盘/输入清除	
文件(2) 选项(2)	
ID  00000 max 描述: C 图 位地址边沿	[]
離盘/輸入清除 C ✓ C № C № (第15000603 ▼ ) (第1	参照左边截图修改地
显示工具箱 ☑	址。
公式: 函数: JUX W CNT始合 法政績 色 光道山 会 ) や 大	
[w:LS8069] = 0	
数据类型: Bin ▼ 数据长度: 16 位 ▼ 符号 +/- □	
操作表达式正确     调用     新建       编辑     删除       复制     粘贴	
确定 取消 帮助 (1)	

#### 关于 **LS** 区

LS 区位于 GP 内存中,主要用于 GP 的操作。 LS 区的构成如下表:



用户区是仅供 GP 内部使用的设备地址,不能在 PLC 内使用。这个区只能用于处理 GP 内部 的部件和 Tag, PLC 不能控制。

(→参见"设备/PLC 连接手册, 1-1-2)

※ 对于 GP2000 (GLC) 系列, LS 区最大可以使用到 LS8191。

#### 关于系统区

系统区有 20 个字(从 LS0 到 LS19)用于存储 GP 中的系统信息。如果在 GP 系统设置中设定了 PLC 系统起始地址后,该区将与所连接的 PLC 对应的内存区进行数据共享。



系统区的描述

LS0	显示画面号		
LS1	出错状态		
LS2	当前"年"		
LS3	当前"月"		
LS4	当前"日"		
LS5	当前"时间"		
LS6	状态位	00 ~ 01	保留
		02	正在打印
		03	写设置值 *
		04 ~ 06	保留
		07	PLC 独占
		08	"K"-Tag 输入出错
		09	显示 0:开 1:关
		10	背景灯 OFF
		11	触摸屏输入错误
		12 ~ 15	保留

LS7	保留		
LS8	改变显示画面		
LS9	画面显示 ON/OFF		
LS10	当前"年"		
LS11	当前"月"		
LS12	当前"日"		
LS13	当前"时间"		
LS14	控制位	00	背景灯 "OFF"
		01	蜂鸣器 "ON"
		02	打印开始
		03	保留
		04	蜂鸣器 "ON" 0: 输出, 1: 不输出
		05	AUX 输出 0: 输出, 1: 不输出
		06	保留
		07	PLC 独占 0:禁止, 1:允许
		08	VGA 显示 0:不显示, 1:显示
		09 ~ 10	保留
		11	硬拷贝输出 0: 输出, 1: 不输出
		12 ~ 15	保留
LS15	保留		
LS16	窗口控制		
LS17	窗口注册号		
LS18	窗口显示位置 (X 坐	标)	
LS19	窗口显示位置 (Y 坐	标)	

\* 每次写操作时, LS6 的 03 位 (写设置数据)将会转换,通过 K-Tag 或键盘的"输入键"。 在本例中,有些 D 脚本利用这个功能来触发。

#### 确认地址

下面部分解释了如何确认画面或 D 脚本中所用的设备地址。此外,也可用同样的方法确认画 面号。

Changing the color of	在工程管理器的[应	
工程 (E) 画面/设置 (S) 控制 (C)	应用(1)     帮助(1)       画面复制(5)     转换图像(1)       转换图像(2)     時換DXF(2)       导入/导出文本画面(1)     转换地址(2)       转换地址(2)     转换地址(2)	菜单中,选择[全质 叉参考]-[列表]命令
GP系统设置 <b>エモ せき</b> 予新建 分 分 の の の の の の の の の の の の の	全局交叉参考 @)     列表 @)       Cr卡工具 (①)     映射 @)       压缩工具 (②)     重建工具 (③据恢复/忧化) @)       文本索引表转换器 @)     評論       [10]     打印	
GP2301S GP2301S HITSUBISHI HELSEC-ANN(LINK) TELSEC-ANN(LINK) TELSEC-ANN(LINK)	变量 受更 管理器 Bro-face	

全局交叉参考	刘表	X
121811 7-184	L	
地址	画面	▶ 地址
D0000	系统设置	
LS0006	B8999	
LS0008	全局D-脚本	(6 戸田 00)
LS8068	B8999	(° L/H (0)
LS8069	B8999	 〇 所有 (A)
LS8070	全局D-脚本, B8998	
LS8071	B8998	
LS8072	B8998	
LS8073	B8998	
<		> 转换地址
	关闭	帮助(H)

然后会弹出"全局交叉参考 列表"窗口。列表中将显示 已使用的地址和画面号。双 击某个地址或点击窗口右侧 的[打开画面],输入您要查找 的地址,然后使用该地址的 画面将自动打开。

#### 关于 K-Tag

K-Tag: 设置数值或字符串数据到主机的字地址。



字地址:

\*该地址用于存储 K-Tag 输入的数据。

触发位地址:

\*当触发位开时,将会进入键盘输入等待状态。

颜色类型:

\*当您选择"间接"时,您可以改变颜色。

K Iag设置		×
一般信息   数据格式 □ 显示大小 2 × 2 (f) ↓	大小/风格   报警设置   算术运算   显示角度   显示格式 数字位数 3	
颜色类型 〇 直接 ④ 间接	选择间接地址区域 6 显示地址之后区域 6 基地址之后区域	
- 颜色设置 显示颜色 Fg Bg	L58131 L58131	
显示风格 ・ 右移 ・ 左移	▼ 零抑制     预览       ▼ 零显示     888	
<ul> <li>输入风格</li> <li>○ 自动清除 OFF</li> <li>○ 自动清除 ON</li> <li>○ 自动清除 ON</li> <li>○ 自动清除及輸)</li> </ul>	□ 条形码输入	
	定 取消 帮助( <u>t</u> )	