

改变输入显示的颜色

说明书

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司

技术热线：**021-6361-5008**

1.0 版

普洛菲斯国际贸易（上海）有限公司版权所有

目录

内容	页码
1. 概述.....	3
2. 画面建立.....	5
3. 地址和D脚本说明.....	8
4. GP、PLC和画面编辑软件版本.....	13
5. 画面复制.....	13
6. 注意事项.....	17
<附录>.....	18
建立和编辑D脚本.....	18
修改D脚本地址.....	20
关于LS区.....	21
关于系统区.....	22
确认地址.....	24
关于K-Tag.....	25

注意：在您的系统中使用本例时，在操作前请检查。

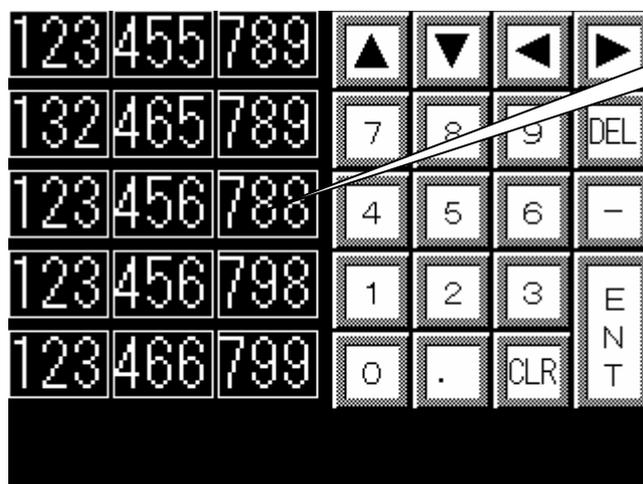
1. 概述

当您通过触摸屏对一些地址进行数据设置时，每一个地址必须放置一些键盘输入显示部件和 K-Tag。在这种情况下，如果需要进行多个数据操作，就很难辨别哪个部件曾被修改过，因此这些部件都被分开放置。

在本例中，您可以从屏幕上改变输入字符的颜色。

当按“写入”键时，输入的数据将会输入到当前的地址中。当按“取消”键时，将返回先前的数据。

在普通的“键盘输入显示”和 K-Tag 的情况下，



很难辨别修改了哪一个部件。

在本例中，



A: “写入”，当输入数据到指定地址时，字符的颜色自动返回先前的颜色。

B: “取消”，将返回先前显示的数据和颜色。

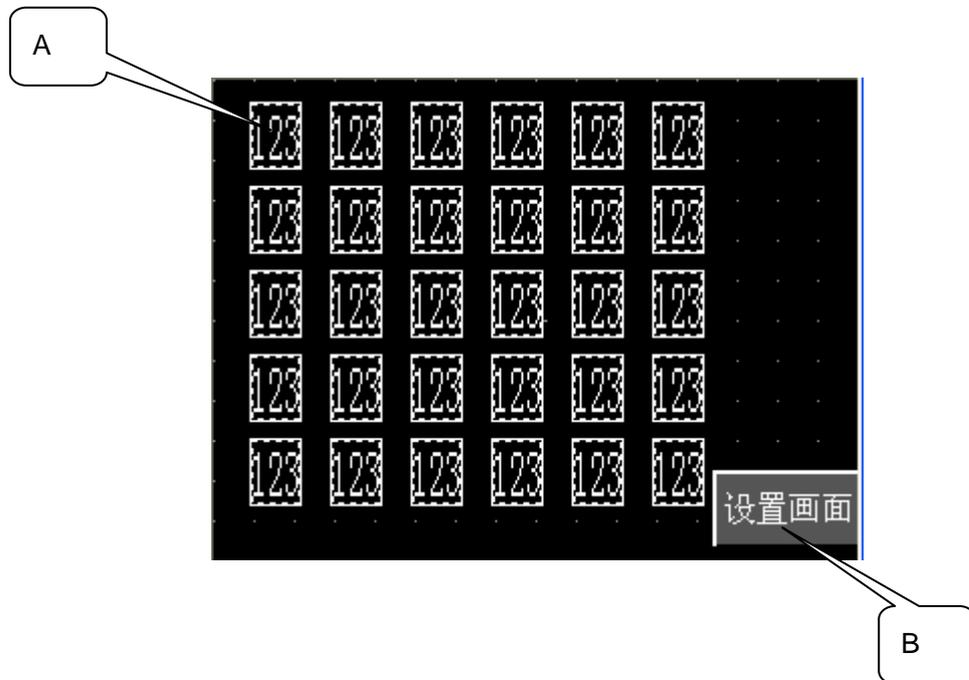
注意：本例仅适用于 GP (GLC) 2000 系列。

(→ 6. 注意事项, 17 页)

2. 画面建立

基本画面

B8998: 画面显示



本例中，假设用户希望修改画面上的数据。

A: N-Tag

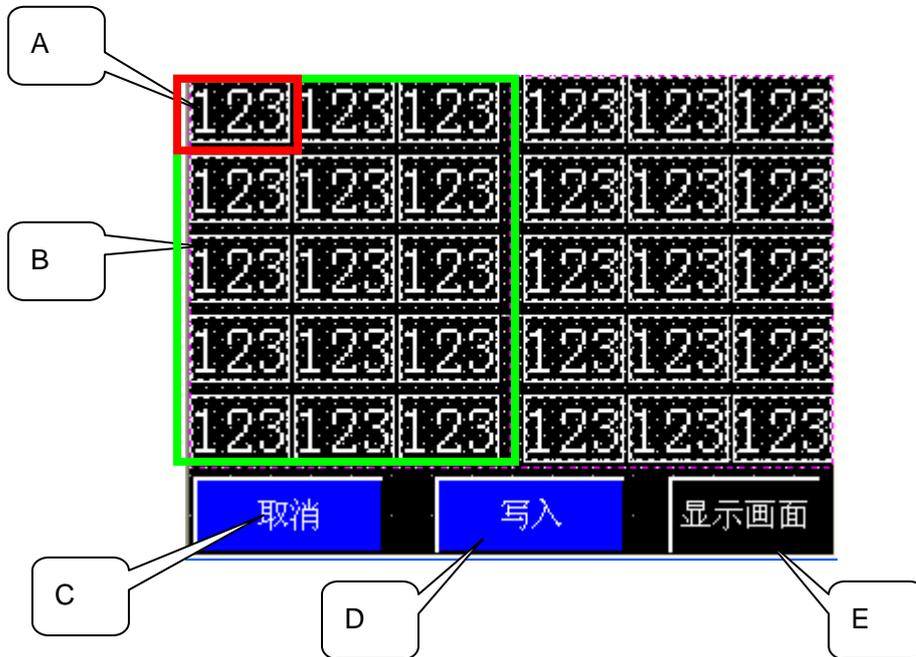
显示当前数据。

B: 设置画面

选择“设置画面”。

基本画面

B8999: 设置画面

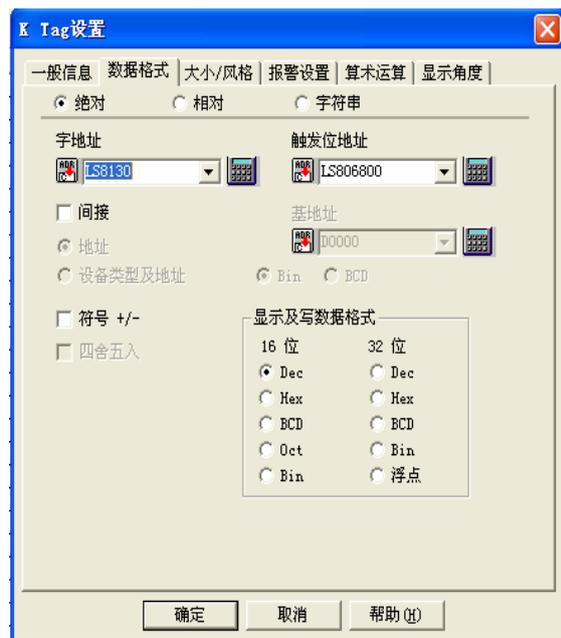


此画面用于设置。

A: T-Tag 和 K-Tag

在此画面中有 30 个设置区域。

K-Tag 的触发位通过 T-Tag 来设置。



B: T-Tag 和 U-Tag

下面 2 个例子的设置相同。

K-Tag 的触发位通过 T-Tag 来设置。

同样，U-Tag 的触发位也是通过 T-Tag 来设置。



C: 这是“取消”按钮。

返回先前显示的数据和颜色。

D: 这是“写入”按钮。

当数据输入到当前的地址，颜色将自动变回先前的颜色。

E: 显示画面

您可以显示指定的画面。

窗口注册号

U1999: 键盘

该键盘画面是弹出画面。

3. 地址和 D 脚本说明

本例中使用的 LS 区地址如下：(→ 关于 LS 区，21 页)

在您的系统中，请注意修改以下地址：

地址	详细说明
字地址	
LS8070~8099	存储当前数据的地址区 (30 个字)
LS8100~8129	备份“比较”和“返回”数据的地址区 (30 个字)
LS8130~8189	设置画面中需要设置数据的地址区 (60 个字)
位地址	
LS8168.00~816814	K-Tag 触发位 (左)
LS8168.15	U-Tag 触发位 (键盘显示在右侧)
LS8169.00~816914	K-Tag 触发位 (右侧)
LS8169.15	U-Tag 触发位 (键盘显示在左侧)
LS8191.00	“写入”位地址
LS8191.01	“取消”位地址
LS8191.02	改变设置画面

D脚本程序说明

B8999: 设置画面 ID00000 键盘/输入清除

触发: 上升沿和下降沿	[b:LS000603]	输入键
描述:	[w:LS8068] = 0	//清除 U-Tag 调用的键盘
	[w:LS8069] = 0	//和 K-Tag 的触发位。

全局 D 脚本 ID00000 清除修改标志

触发: 表达式由假变成真	[w:LS0008]==8998
当显示该画面时，清除修改标记。	
描述:	clear ([b:LS819102])

触发：表达式由假变成真 [w:LS0008]==8999

当显示设置画面时，设置修改标记。

描述：set ([b:LS819102])

全局 D 脚本 ID00002 复制到备份数据区

触发：上升沿 [b:LS819102] 设置修改标记时执行。

描述：

```
[t:0087] = 0           //初始化临时变量。
[t:0088] = 0
[t:0089] = 30
loop([t:0089])        //输入“设置”和“显示”数据到“备份数据”
{
  if ( [t:0088] < 60 )
  {
    _memcpy_EX([w:LS8100]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1)
    [w:LS8131]#[t:0088] = 7
    [t:0088] = [t:0088] + 2
    [t:0087] = [t:0087] + 1
  }
  else
  {
    [t:0088] = 0
    [t:0087] = 0
  }
  endif
}
endloop
```

全局 D 脚本 ID00003 修改后颜色变成红色

触发:	定时器功能	每秒钟执行 1 次。
描述:	[t:0087] = 0	//初始化临时变量。
	[t:0088] = 0	
	[t:0089] = 30	
	loop([t:0089])	// 比较备份数据和设置的数据, 如果数值发生改变, 将改变数字的显示颜色。
	if ([t:0088] < 60)	//颜色改变后, 返回到备份数据,
	{	//并取消“修改颜色”。
	if ([w:LS8130]#[t:0088] <> [w:LS8100]#[t:0087])	
	{	//与备份数据进行比较。
	[w:LS8131]#[t:0088] = 4	//变红。
	}	
	else	
	{	
	[w:LS8131]#[t:0088] = 7	//变白。
	}	
	endif	
	[t:0087] = [t:0087] + 1	
	[t:0088] = [t:0088] + 2	
	}	
	else	
	{	
	[t:0088] = 0	
	[t:0087] = 0	
	}	
	endif	
	}	
	endloop	

全局 D 脚本 ID00004 取消

触发: 上升沿 [b: LS819101] 按“取消”按钮时执行。

描述: [t:0087] = 0 //初始化临时变量。
[t:0088] = 0
[t:0089] = 30
loop([t:0089])
{
if ([t:0088] < 60)
{
_memcpy_EX([w:LS8130]#[t:0088], [w:LS8100]#[t:0087], 1)
[w:LS8131]#[t:0088] = 7
[t:0088] = [t:0088] + 2
[t:0087] = [t:0087] + 1
}
else
{
[t:0088] = 0
[t:0087] = 0
}
endif
}
endloop
clear([b:LS819101])

全局 D 脚本 ID00005 “写入”功能

触发：上升沿 [b:LS819100] 按“写入”按钮时执行。

```
描述: [t:0087] = 0 //初始化临时变量。
      [t:0088] = 0
      [t:0089] = 30
      loop([t:0089]) //输入“设置”和“显示”数据到备份数据。
        if ( [t:0088] < 60 )
          {
            _memcpy_EX([w:LS8070]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1)
            _memcpy_EX([w:LS8100]#[t:0087], [w:LS8130]#[t:0088], 1)
            [w:LS8131]#[t:0088] = 7
            [t:0088] = [t:0088] + 2
            [t:0087] = [t:0087] + 1
          }
        else
          {
            [t:0088] = 0
            [t:0087] = 0
          }
        endif
      }
    endloop
    clear([b:LS819100])
```

4. GP、PLC 和画面编辑软件版本

本例中使用的 GP、PLC 和画面编辑软件版本说明如下。 请注意：根据您使用的触摸屏的型号，适当调整画面的位置和相关设置。（6. 注意事项，17 页）

使用的GP和PLC

GP: GP2301S（适用 GP 彩色模式）

PLC: MELSEC A1SJH（通讯模块），三菱电机

（协议：MITSUBISHI MELSEC-AnN(LINK)）

画面编辑软件版本： GP-PRO/PBIII C-Package03（V7.23 中文版）

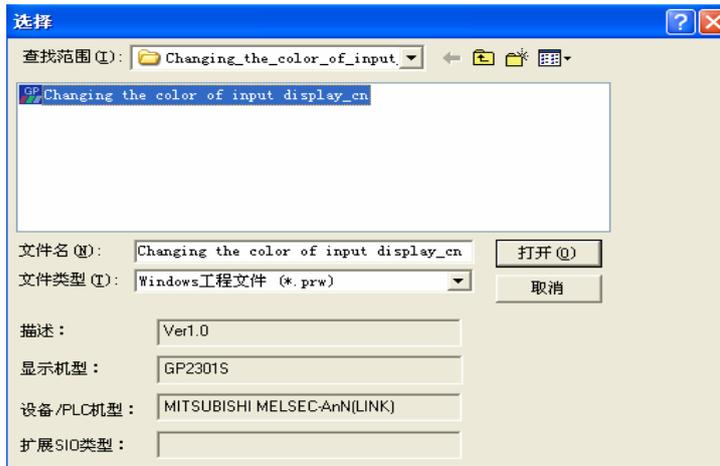
5. 画面复制

您可以将本例复制并安装到您已建立的工程中。请注意拷贝相应的地址和画面编号。（确认地址，24 页）

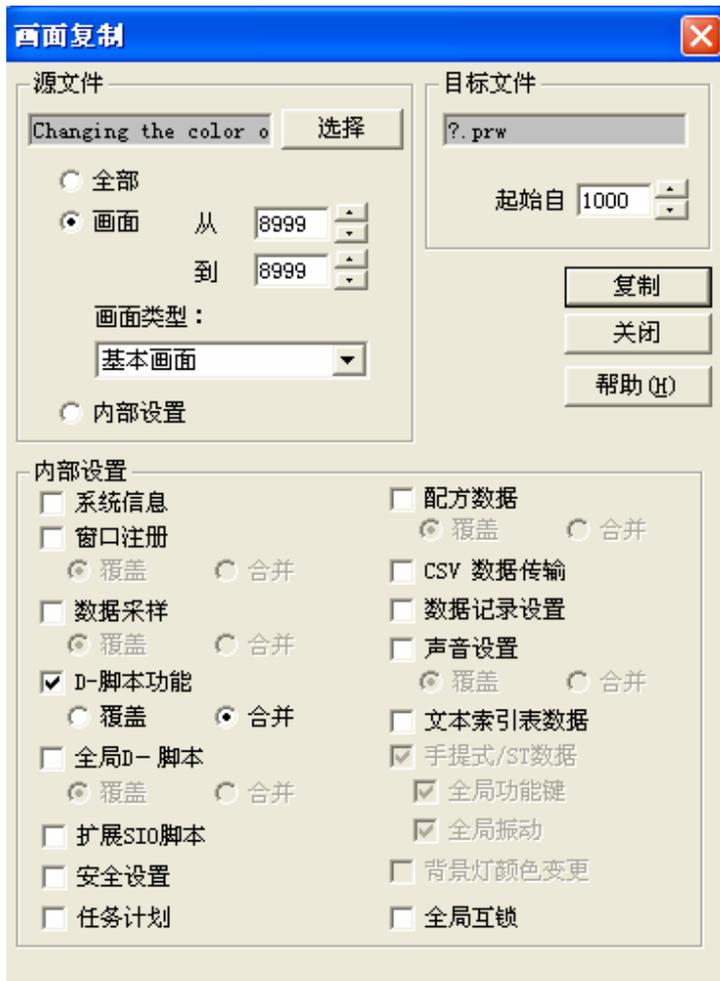
此外，请根据您使用的触摸屏的型号，适当调整画面的位置和相关设置。



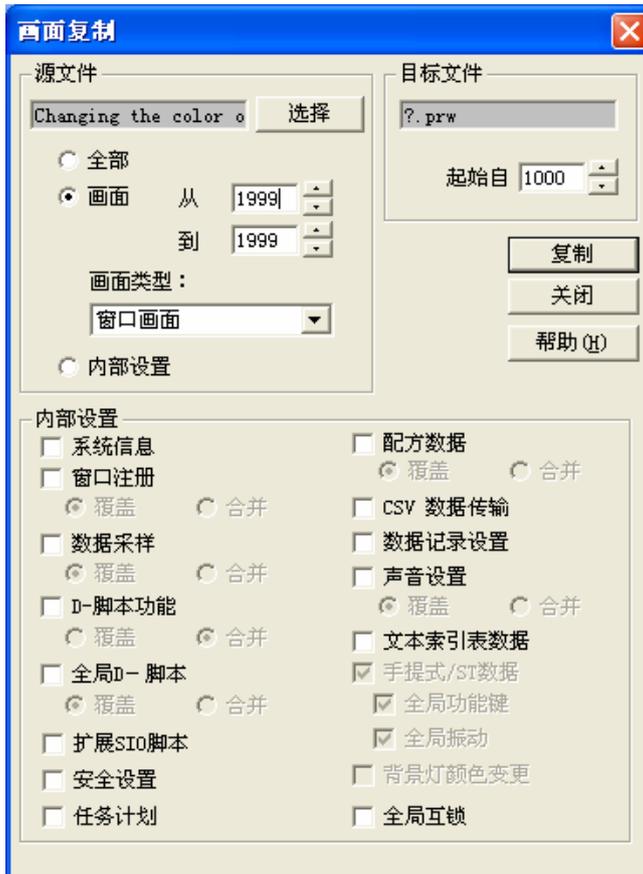
在工程管理器的菜单中，点击[应用]，然后再点击[画面复制]命令。



选择本例程序的文件名，
然后单击[打开]。



指定画面区域为“8999”，画面类型为“基本画面”。另外，指定您将要复制的画面编号（“1000”是本例中的编号）。除了[D-脚本]的[合并]外，还需清除 [内部设置]下所有的选项，设置完成后单击[复制]。



指定画面区域为“1999”，画面类型为“窗口画面”。另外，指定您将要复制的画面编号（“1000”是本例中的编号）清除 [内部设置]中所有的选项，设置完成后点击[复制]。



在打开使用 U-Tag 的画面时，U-Tag（红色的圈）将变小，这意味着在复制画面时，并没有选择窗口画面。
打开 U-Tag ，选择窗口画面。



U-Tag (红色的圈) 将变大。
它将会被复制到您的工程中。
中。

6. 注意事项

如果您使用的触摸屏型号与本例中的不一样（如您的触摸屏尺寸不同于本例中的画面尺寸），那么画面设置也会不同。因此，您可能需要调整画面设置。所选择的触摸屏的功能需与本例中的相同，均为彩色 GP2000 系列或 GLC2000 系列。使用的画面编辑软件版本是 6.0 以上。

如果您使用的触摸屏通讯协议是“MEMORY LINK SIO Type”或是“MEMORY LINK Ethernet Type”，LS 区的表示方法将与本例不一样。在安装本例时，部件中的 LS 地址将自动转换，但 D 脚本中的 LS 的地址会保持不变，因此会发生错误。

示例	PLC 连接方式	MEMORY LINK 连接方式
部件和 D 脚本的触发表示	LS1000	1000
D 脚本的操作表示	[b:LS100000] [w:LS1000]	[b:100000] [w:1000]

本例没有设置系统数据区，因为要通过 GP 才能确认。如果您希望通过本例来编辑画面，请修改系统数据区的设置。（关于设置系统数据区，21 页）

在本例中，您可以使用 16 位的 2 进制数据（0-65535）。

如果使用了负数或其它格式，您需要在 D 脚本中进行相应的设置。

使用 16 位二进制负数时

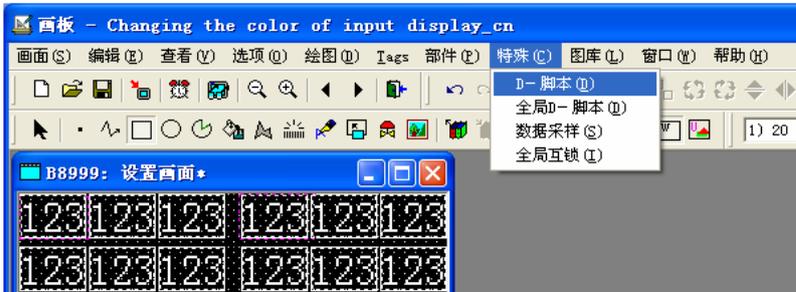


在本例中，您可以使用以下数据“-32768~32767”。

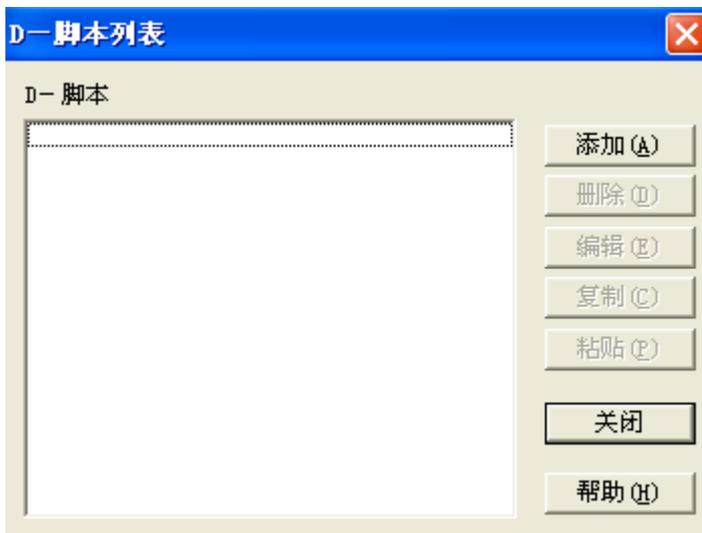
<附录>

建立和编辑 D 脚本

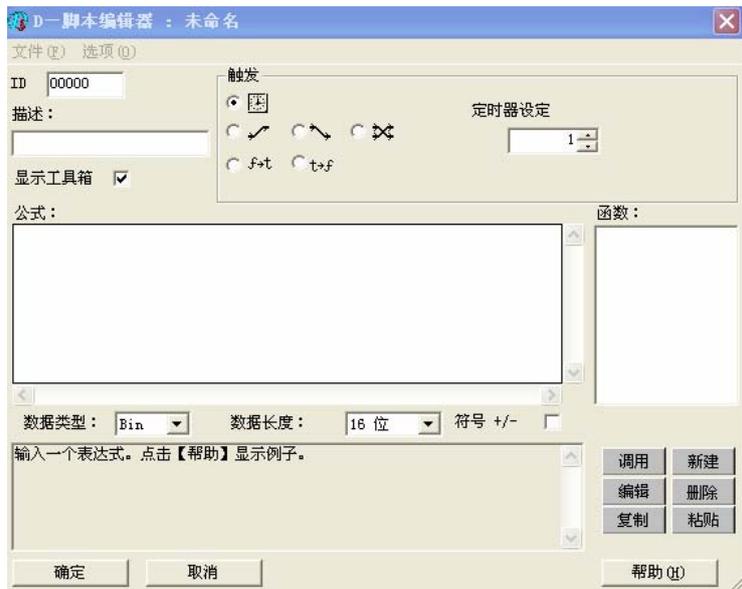
建立新的 D 脚本



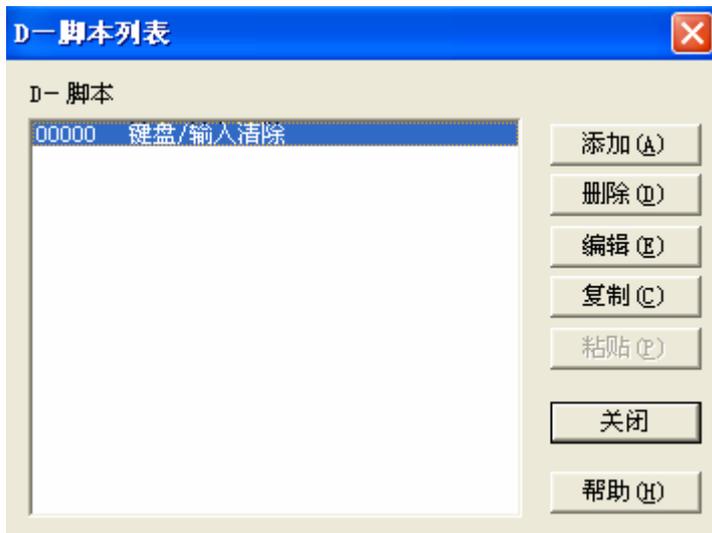
点击菜单栏上的[特殊]菜单，在下拉菜单中选择[D 脚本]。



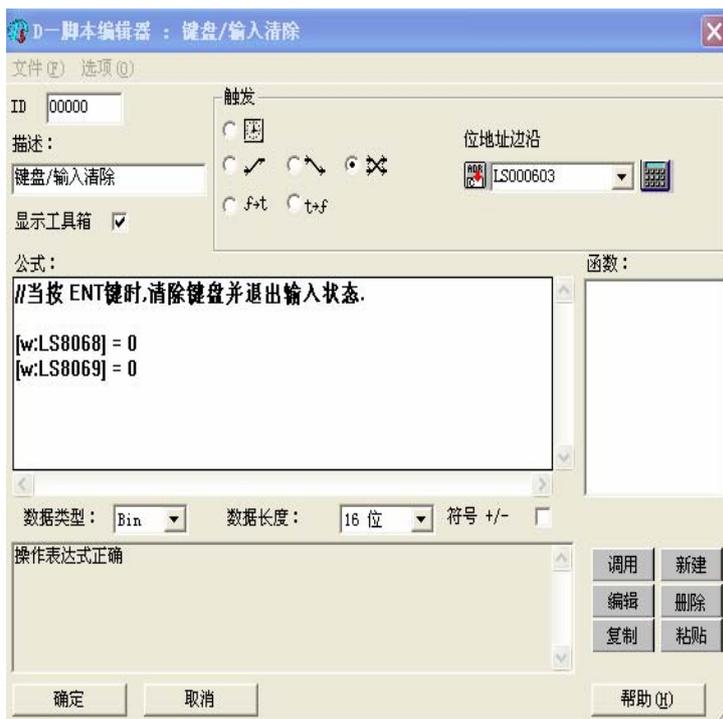
点击“D 脚本列表”中的[添加]。在显示 D 脚本编辑器后，使用“D 脚本工具箱”输入“地址”和里面的“运算符”。最后点击[确定]进行注册。



编辑 D 脚本

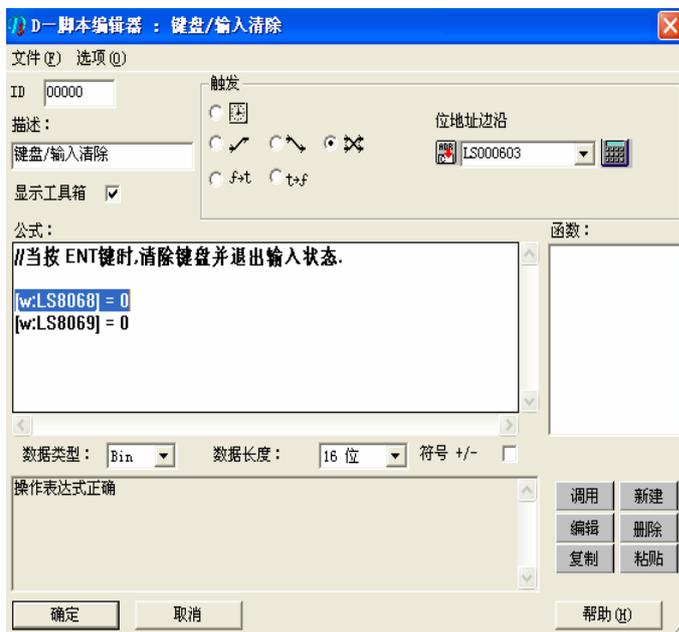


创建好的 D 脚本注册在脚本列表中。双击列表中的 D 脚本名称或点击[编辑]即可对其进行编辑。



在 D 脚本编辑器画面中进行修改，完成后点击[确定]，覆盖以前的内容。

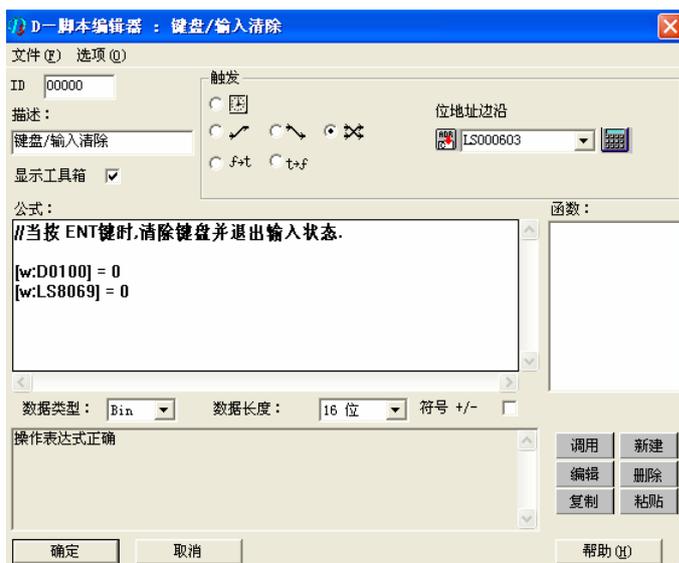
修改 D 脚本地址



打开您想修改的 D 脚本，双击您想修改的地址。
本例中，将“LS8068”修改为 PLC 中的“D100”。



输入“D100”，然后点击“确定”。



参照左边截图修改地址。

关于 LS 区

LS 区位于 GP 内存中，主要用于 GP 的操作。

LS 区的构成如下表：

LS0 : LS19	系统区
LS 20 : : : LS2031	用户区
LS2032 : LS2047	特殊继电器区
LS2048 : LS2095	保留区
LS2096 : : : : : : : LS4095※	用户区

用户区是仅供 GP 内部使用的设备地址，不能在 PLC 内使用。这个区只能用于处理 GP 内部的部件和 Tag，PLC 不能控制。

（→参见“设备/PLC 连接手册，1-1-2”）

※ 对于 GP2000（GLC）系列，LS 区最大可以使用到 LS8191。

LS7	保留		
LS8	改变显示画面		
LS9	画面显示 ON/OFF		
LS10	当前“年”		
LS11	当前“月”		
LS12	当前“日”		
LS13	当前“时间”		
LS14	控制位	00	背景灯“OFF”
		01	蜂鸣器“ON”
		02	打印开始
		03	保留
		04	蜂鸣器“ON” 0: 输出, 1: 不输出
		05	AUX 输出 0: 输出, 1: 不输出
		06	保留
		07	PLC 独占 0: 禁止, 1: 允许
		08	VGA 显示 0: 不显示, 1: 显示
		09 ~ 10	保留
		11	硬拷贝输出 0: 输出, 1: 不输出
		12 ~ 15	保留
LS15	保留		
LS16	窗口控制		
LS17	窗口注册号		
LS18	窗口显示位置 (X 坐标)		
LS19	窗口显示位置 (Y 坐标)		

* 每次写操作时，LS6 的 03 位（写设置数据）将会转换，通过 K-Tag 或键盘的“输入键”。
在本例中，有些 D 脚本利用这个功能来触发。

确认地址

下面部分解释了如何确认画面或 D 脚本中所用的设备地址。此外，也可用同样的方法确认画面号。



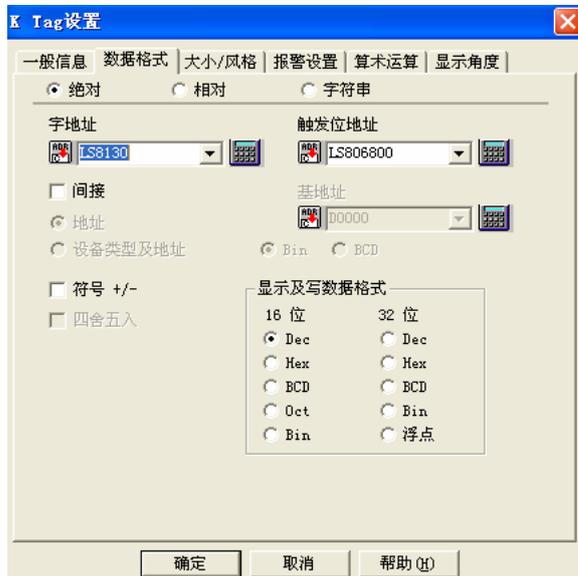
在工程管理器的[应用]菜单中，选择[全局交叉参考]-[列表]命令。



然后会弹出“全局交叉参考列表”窗口。列表中将显示已使用的地址和画面号。双击某个地址或点击窗口右侧的[打开画面]，输入您要查找的地址，然后使用该地址的画面将自动打开。

关于 K-Tag

K-Tag: 设置数值或字符串数据到主机的字地址。



字地址:

*该地址用于存储 K-Tag 输入的数据。

触发位地址:

*当触发位开时，将会进入键盘输入等待状态。

颜色类型:

*当您选择“间接”时，您可以改变颜色。

